

BOOTCAMP PO 2025 // CAMPUS DUAL TIC

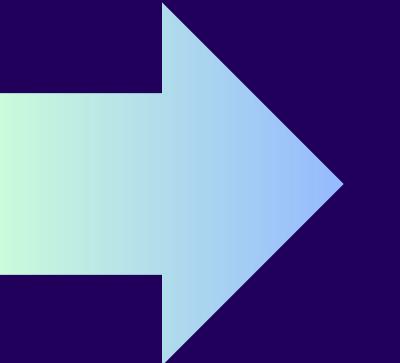


MAXI & ISABEL & SILVIA

PROBLEMAS & SOLUCIÓN

Problemas detectados:

- Falta de organización
- Dificultades en la reserva
- Jugadores poco comprometidos



Solución:

Una plataforma que conecte a deportistas, facilitándoles la organización de partidas.



VISIÓN DEL PRODUCTO

Conectar a personas apasionadas por los deportes, y ayudar a la creación y al descubrimiento de comunidades y espacios deportivos.

SLOGAN:

¡El deporte empieza aquí!



BRAINSTORMING & RECOLECCIÓN DE REQUERIMIENTOS

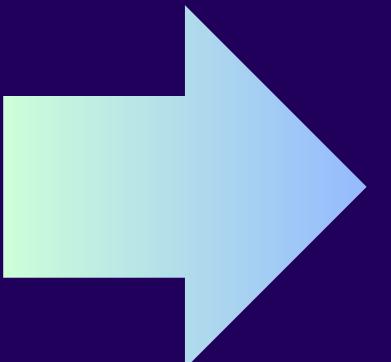
- 1. Identificar necesidades
- 2. Analizar problemas y características
- 3. Definición del lenguaje ubicuo.
- 4. Obtener requerimientos



HISTORIAS DE USUARIO

Definimos títulos de las Historias de Usuario

Requerimientos



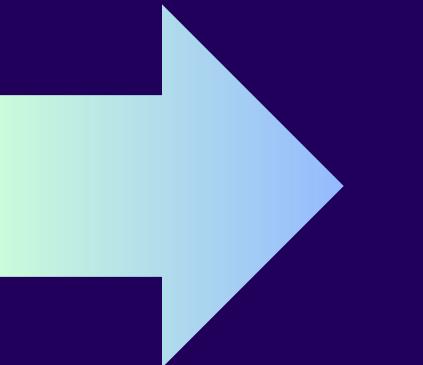
- Registrar Deportistas
- Registrar Proveedores
- Crear Partida
- Filtrar Partida
- Agregar Contacto
- Crear Chat individual
- Añadir logros
- Añadir recompensas
- ...



ÉPICAS

Historias de Usuario

- Registrar Deportistas
- Registrar Proveedores
- Crear Partida
- Filtrar Partida
- Agregar Contacto
- Crear Chat individual
- Añadir logros
- Añadir recompensas
- ...



Épicas

Usuarios

Partidas

Comunidad

Gamificación

Reservas

...



ELEMENTOS DIFERENCIADORES

- Soporte para múltiples Deportes
- Sensación de comunidad
- Entrenadores
- Gamificación
- Sistema de ligas/torneos
- Seguro para partidas canceladas

INCEPTION DECK

Elevator Pitch:

- Conexión deportiva
- Accesibilidad y visibilidad
- Ecosistema innovador

Elementos Clave:

- Chat y reservas
- Mapa interactivo de Espacios Deportivos
- Filtros avanzados
- Gamificación
- Pagos y Sistema de Reseñas



NOes:

- 🚫 No Web, solo App móvil
- 🚫 No Apuestas ni eSports
- 🚫 No Menores de 18 años

Público Objetivo:

- Personas que quieran hacer deporte
- Proveedores de servicios relacionados con el deporte

BUSINESS MODEL CANVA (BMC)

- **Usuarios:** Encuentran y organizan partidos.
- **Proveedores, Entrenadores, Academias, Fisioterapeutas:** Mayor visibilidad y captación de clientes

Socios Clave:

- Proveedores
- Entrenadores
- Fisioterapeutas
- Academias
- Marketplaces

Canales

- Tiendas de apps
- Redes sociales y publicidad digital.

PARA

- Público objetivo
- Flujo de ingresos sostenible

VALUE PROPOSITION CANVAS (VPC)

Perfil del Cliente

JOBS

PAINS

GAINS

Propuesta de Valor

PRODUCTO

SERVICIOS

SOLUCIONES



MVP



1. Matriz de Priorización MoSCoW
2. Funcionalidades esenciales y diferenciadoras:

- Usuarios
- Espacios Deportivos
- Partidas
- Soporte escalable para diferentes Deportes
- Invitación Usuarios nuevos
- Diseños UX/UI
- Contenidos
- Compatibilidad con Android
- LOPD
- Dashboard



BACKLOG

- HUs para MVP con:
 - > COMO (tipo de usuario) QUIERO (funcionalidad) PARA (beneficio/razón)
 - > Descripciones detalladas
- Criterios de Aceptación
- Estimación del Esfuerzo
- Priorización de HUs



SPORTSUP

EJEMPLO BACKLOG

Softwareprojekt

NUNG

Zusammenfassung

Zeitleiste

Backlog

Board

Kalender

Liste

Berichte

Formulare

efinden sich in einem vom Team verwalteten Projekt

Weitere Informationen

Backlog

Suchen IR + Version Epic Stichwort

Epic

- Vorgänge ohne epic
- > Usuarios
- > Espacio deportivos
- > Partidas
- > Soporte escalable para diferentes Deportes
- > Invitación usuarios nuevos

SPOR Sprint 1 17 März – 31 März (13 Vorgänge)

Objetivo1

- SPOR-22 Crear Design System
- SPOR-11 Registrar Deportistas
- SPOR-12 Registrar Proveedores
- SPOR-20 Creación de soporte para los D
- SPOR-23 Añadir vista de Dashboard
- SPOR-13 Crear Espacio Deportivo
- SPOR-14 Visualizar Espacio deportivo (lis
- SPOR-15 Crea

SPOR-7 / SPOR-22

Crear Design System

+ Hinzufügen

Zu erledigen Aktionen

Beschreibung

COMO miembro del equipo **QUIERO** disponer de un sistema de diseño unificado(Design System) **PARA** garantizar una experiencia de usuario coherente, accesible y escalable en toda la aplicación.

Quickstart



ANÁLISIS DEL ROI

Versión gratuita:

Ingreso medio por usuario (ARPU) con anuncios: **1 € / mes**

1º año

15.000 usuarios

=

ROI del 20%

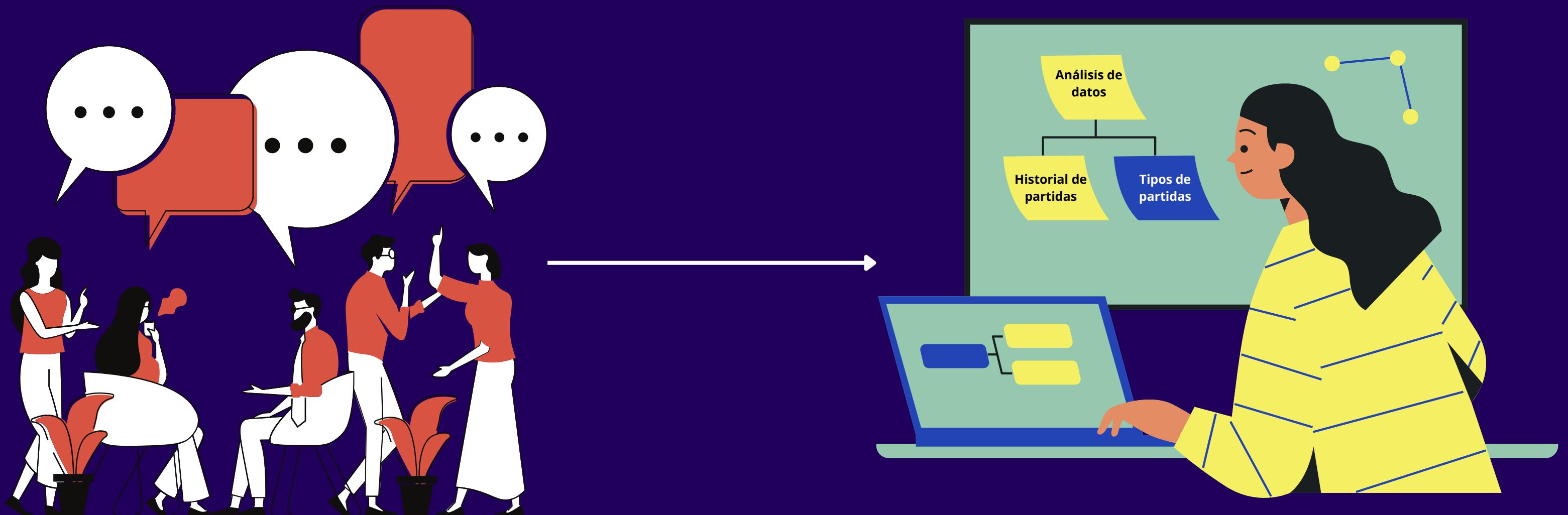
2º año

23,000 usuarios

=

ROI del 2,2%

RECOGIDA DE FEEDBACK





SPORTSUP

OKR

📌 Objetivo 1: Validar la idea del producto y su mercado objetivo

- ✓ Entrevistar a 30 usuarios en 4 semanas
- ✓ Obtener 500 respuestas en encuestas
- ✓ Crear un prototipo y recibir feedback del 80%

📌 Objetivo 2: Desarrollar una plataforma funcional y atractiva

- ✓ Diseñar UI/UX validado con 50 usuarios
- ✓ Implementar MVP con comunidades y eventos en 3 meses
- ✓ Integrar sistema de reservas con 15 espacios

📌 Objetivo 3: Generar comunidad y obtener usuarios tempranos

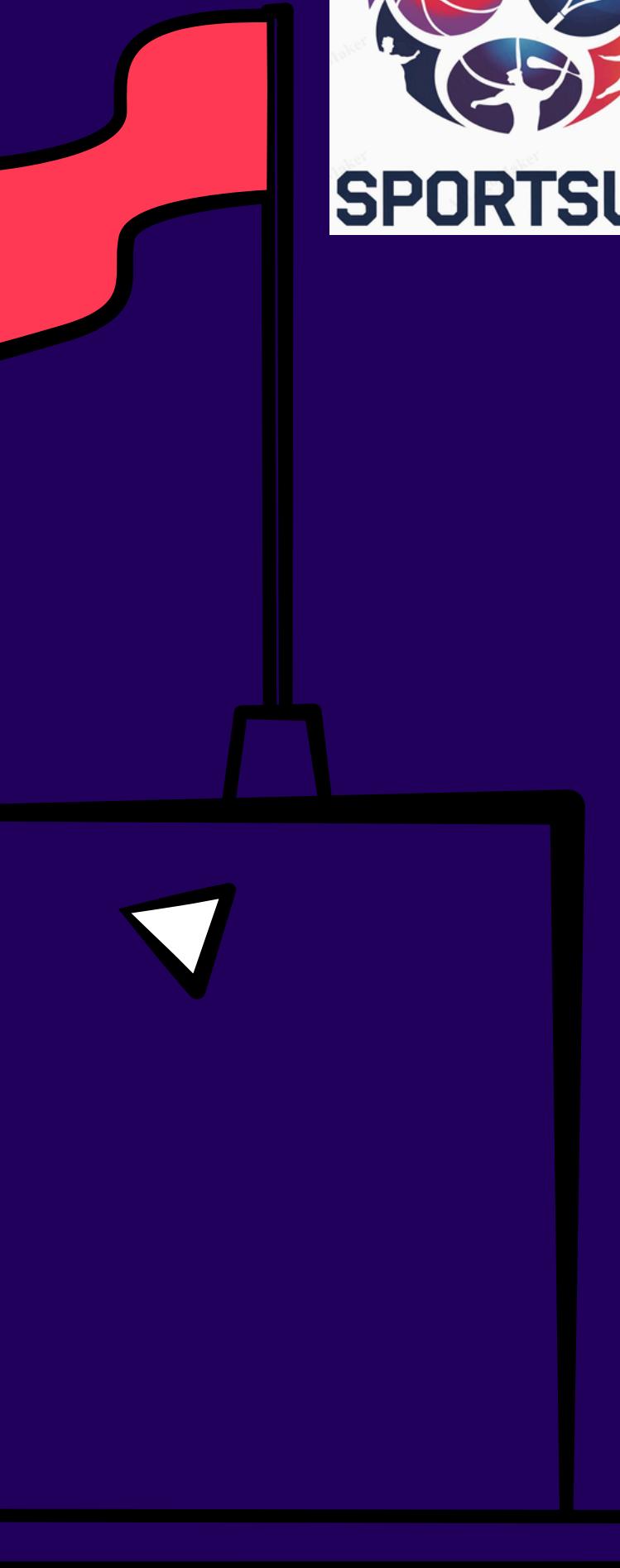
- ✓ 500 usuarios en 6 semanas
- ✓ 15 alianzas con gimnasios y ayuntamientos
- ✓ Crecimiento de interacción del 10% semanal

📌 Objetivo 4: Sostenibilidad y escalabilidad

- ✓ Probar 2 modelos de monetización
- ✓ 50 reservas en el primer trimestre
- ✓ Expandir a 12 comunidades en 12 meses

📌 Objetivo 5: Evaluar comportamiento de los usuarios

- ✓ 25% de usuarios creando partidas
- ✓ Realizar 3 mejoras clave en 6 meses
 - ✓ Obtener 50 comentarios sobre usabilidad



USM I

USER PERSONAS



SPORTSUP

GOALS: Deportistas

- 1. • buscan y crean partidas
- 2. • reservan espacios
- 3. deportivos
- 4. • conectan con otros jugadores.
- 5.

GOALS: Proveedores de Espacios Deportivos

- 1. • quieren ofrecer/publicar
- 2. • gestionar la disponibilidad de sus
- 3. Espacios Deportivos.
- 4.
- 5.

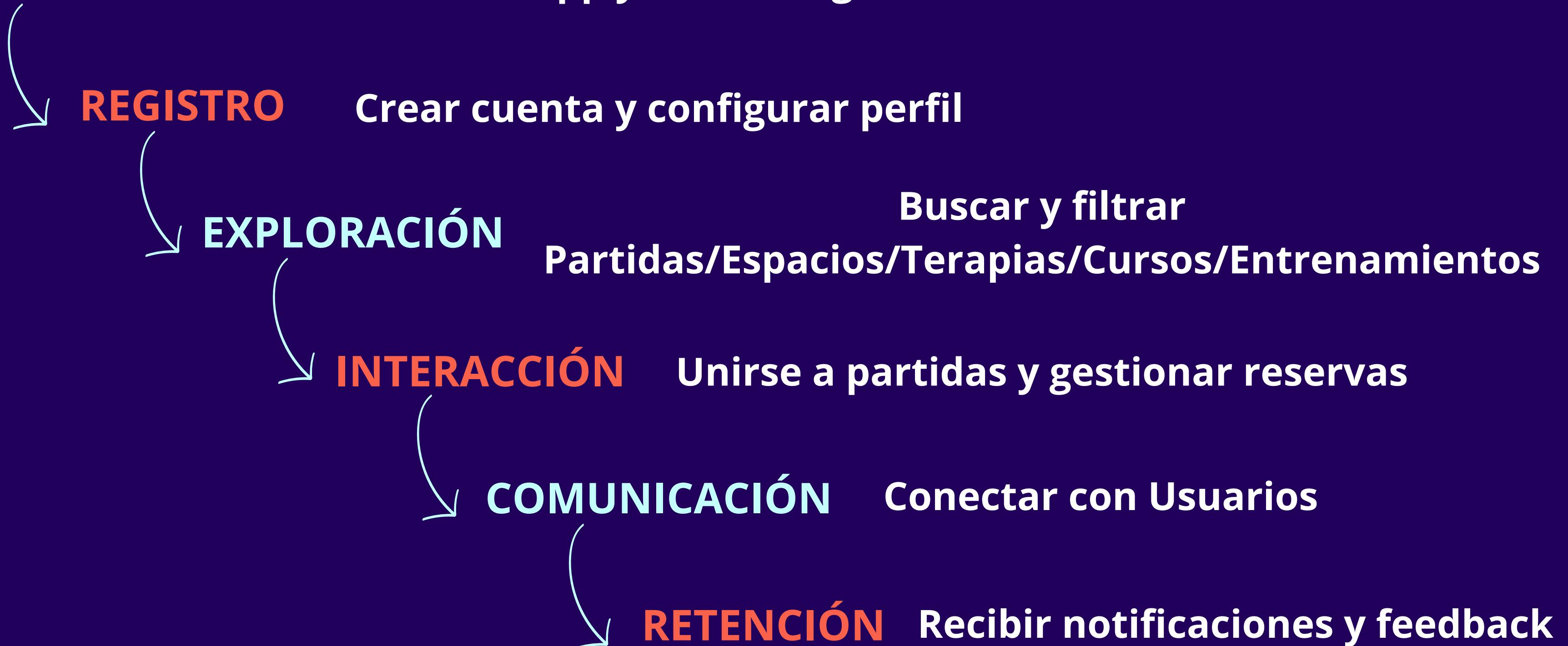
Entrenadores/ Academias/ Fisioterapeutas

- 1. • quieren ofrecer servicios
- 2. • captar clientes
- 3. • gestionar entrenamientos / cursos / terapias.
- 4.
- 5.



USM II

DESCUBRIMIENTO Conocer la App y decidir registrarse





WIREFRAMES FIGMA

The image displays a collection of wireframe designs for a mobile application named SPORTSUP. The designs are arranged in a grid, showing various screens and their interactions.

Registration and Login Screens:

- Row 1, Column 1: Home screen with navigation options: Iniciar sesión (Sign In) and Registrarse (Register).
- Row 1, Column 2: "DEPORTISTA" registration screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 1, Column 3: "PROVEEDORES" registration screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 1, Column 4: Login screen with fields for Email and Password, and buttons for Sign In, Cancel, and Reset Password.

User Dashboard and Match Listings:

- Row 2, Column 1: "Área Usuario" screen showing a map of Santiago de Compostela with nearby matches and other sports facilities.
- Row 2, Column 2: Match listing screen for "Mis partidas" (My Matches) with three items.
- Row 2, Column 3: Match listing screen for "Centro de Ayuda" (Help Center) with three items.
- Row 2, Column 4: Match listing screen for "Otras Partidas" (Other Matches) with three items.
- Row 3, Column 1: "Área Usuario" screen showing a map of Santiago de Compostela with nearby sports facilities.
- Row 3, Column 2: Sports facility listing screen for "Mis Espacios Deportivos" with three items.
- Row 3, Column 3: Match listing screen for "Mis Espacio Deportivo" with three items.
- Row 3, Column 4: Match listing screen for "Otras Espacios Deportivos" with three items.

Profile and Account Management:

- Row 4, Column 1: "VISTA REGISTRO" (Registration View) screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 4, Column 2: "PARTIDA" (Match View) screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 4, Column 3: "Vista de todos las Partidas" (View all Matches) screen.
- Row 4, Column 4: "Vista de todos los Espacios deportivos" (View all Sports Facilities) screen.

Bottom Row:

- Row 5, Column 1: "VISTA REGISTRO" (Registration View) screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 5, Column 2: "ESPACIO DEPORTIVO" (Sports Facility View) screen with fields for Name, Surname, Email, and Message, and a "Submit" button.
- Row 5, Column 3: "Vista de todas las partidas de los Espacios deportivos" (View all Matches of Sports Facilities) screen.



**¡MUCHAS GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN!**



“¡El deporte empieza aquí!”