

Noviembre 2023



Bootcamp Full Stack

Objetivos

- **Crear una aplicación con datos estadísticos relevantes para la toma de decisiones en los que basar la estrategia a seguir**
- **Enfocar ese modelo a un proyecto de interés general y con amplio público**



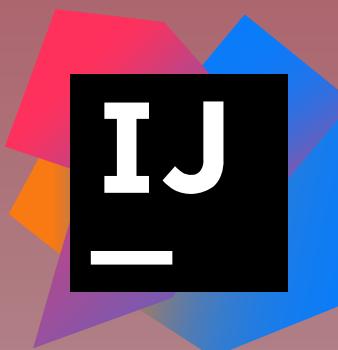
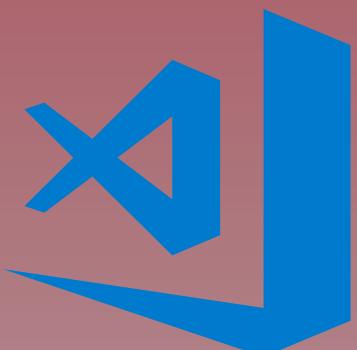
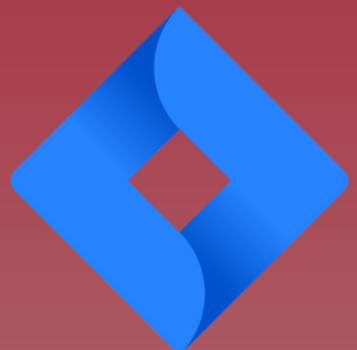
¿Qué es un juego Fantasy?

- 1 Experiencia interactiva que permite crear y gestionar equipos
- 2 Resultados precisos en base al rendimiento del equipo con la posibilidad de hacer cambios tras cada jornada
- 3 Compite con otros jugadores y hazte con la victoria de la competición

Tecnologías

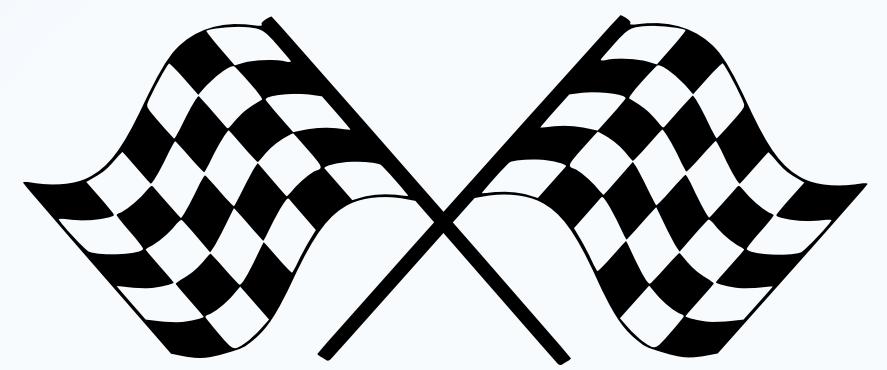


CSS

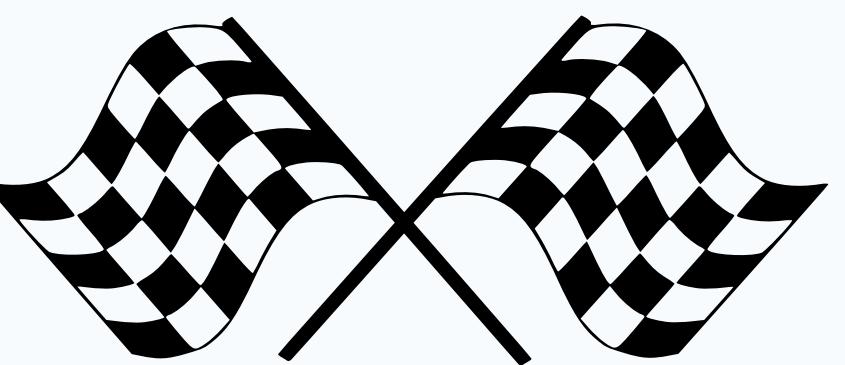


HTML





Demo



Desarrollo

01

Creación,
gestión, detalle
y búsqueda de
competiciones

02

Obtención de
datos desde
API Rest y
funcionalidad
de
compraventa

03

Modificación
dinámica de
puntuaciones
y creación de
gráficas por
competición

04

Comparador
de pilotos y
registro de
usuarios

Próximos desarrollos



- Balance de cuenta.
- Historial de compras.
- Sección de noticias.
- Sistema de logros.
- Ampliación de temáticas incluyendo nuevos deportes.

Del juego a la gestión empresarial

- 1 Gestionar datos y estadísticas
- 2 Recopilar y analizar información
- 3 Toma de decisiones estratégicas

Experiencia bootcamp

Desarrollo de una idea desde cero

Trabajo en equipo, adaptabilidad y autoconfianza

Preparación para el mundo laboral

Desarrollo de capacidades de resolución de problemas

Aplicación de metodologías ágiles

Adquisición de habilidades, buenas prácticas y desarrollo personal

¡Gracias!



Hugo Loveira

 [/hugo-ln](#)



David Marín

 [/davidmaringomez](#)



Daniel Mouriño

 [/daniel-mouriño](#)



Leticia Prieto

 [/leticiaprietov](#)



David Seoane

 [/davidseoanemachado](#)