

Curso de Engenharia de Software

Atividade Supervisionada (AS) da Disciplina

I – Objetivo Geral

- Elaborar o projeto de um sistema de informação em qualquer área de conhecimento

II – Produtos a serem entregues

- Todas os artefatos do projeto serão armazenados utilizando-se a ferramenta de gerencia de configuração de software GitHub. Incluir o login do Prof. Rubens ao projeto: rubenscp@gmail.com.

III – Tamanho da equipe














- Com 5 (cinco) alunos(as).

IV – Cronograma

Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
1. Atividades Preliminares	
<ul style="list-style-type: none">• Definir os grupos com seus respectivos membros.• Definir os líderes de cada grupo (gerente de projeto).• Distribuir os temas dos projetos por grupos.• Criação dos projetos no GitHub a serem realizados após a aula.	25/08/2017
2. Atividades de Análise	
2.1. Modelo de Caso de Uso (MCU) <ul style="list-style-type: none">• Elaborar os diagramas de caso de uso. Utilizar a ferramenta Astah Community.• Elaborar as descrições dos casos de uso. Utilizar documentos desenvolvidos em disciplinas de períodos anteriores.	08/09/2017
2.2. Protótipos <ul style="list-style-type: none">• Desenvolver os protótipos para todas as telas/formulários do sistema utilizando ferramenta de prototipação rápida (wireframe). Algumas opções são: balsamiq mockups, pencil, MS Word, MS Excel, etc.	22/09/2017
2.3. Modelo de Classes de Análise / Domínio <ul style="list-style-type: none">• Elaborar o diagrama de classes com as classes necessárias para o desenvolvimento do projeto. Cada classe deverá possuir os atributos e as associações mínimas entre as classes. Utilizar a ferramenta Astah Community.	06/10/2017
3. Atividades de Projeto	
3.1. Diagrama de Arquitetura (DA)	20/10/2017

Tarefa	Data de Apresentação ou Avaliação
<ul style="list-style-type: none"> Elaborar o diagrama da arquitetura do projeto utilizando a ferramenta Astah Community. Esta arquitetura deve ser aderente ao modelo MVC (Model-View-Controller). 	
3.2. Diagrama de Classes de Projeto <ul style="list-style-type: none"> Detalhar o diagrama de classes análise/domínio adicionando as operações com seus respectivos tipos de retorno e parâmetros. Adicionar ao diagrama as classes de fronteira, controle, negócio e persistência. 	20/10/2017
3.3. Diagrama de Sequencia (DS) <ul style="list-style-type: none"> Elaborar diagramas de sequencia para todas as operações dos casos de uso identificados. Utilizar a ferramenta Astah Community. 	03/11/2017
3.4. Diagrama de Transição de Estados (DTE) <ul style="list-style-type: none"> Elaborar diagramas de transição de estados para modelar os estados das entidades que possuam tal natureza. Utilizar a ferramenta Astah Community. 	17/11/2017
3.5. Modelo de Entidades e Relacionamento (MER) <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver o modelo de dados utilizando uma ferramenta CASE qualquer. Algumas sugestões: MySql Workbench e SQL Power Architect. 	17/11/2017
4. Atividades de Construção do Sistema	
4.1. Implementar conforme as definições anteriores do projeto duas funcionalidades: 1) login no sistema e 2) outra função do sistema que realize as operações de inclusão, alteração, consulta e remoção de dado.	17/11/2017
5. Finalização das Atividades Supervisionadas	
5.1. Apresentação da versão final dos projetos elaborados pelos grupos de alunos.	24/11/2017

V - Estrutura Interna do Projeto no Repositório (GitHub)

- ✓  PS-2017-2-ES-NomeSistema
 -  1.Gestão
 - ✓  2.Análise
 -  2.1.Modelo de Caso de Uso - MCU
 -  2.2.Protótipos - PROT
 -  2.3.Diagrama de Classes de Análise Domínio - MCAD
 - ✓  3.Projeto
 -  3.1.Diagrama de Arquitetura - DA
 -  3.2.Diagrama de Classes de Projeto - DCP
 -  3.3.Diagrama de Sequência -DS
 -  3.4.Diagrama de Transição de Estado - DTE
 -  3.5.Modelo de Entidades e Relacionamento - MER
 -  4.Sistema

PS-2017-2-ES-NomeSistema

- 1.Gestão
- 2.Análise
 - 2.1.Modelo de Caso de Uso – MCU
 - 2.2.Protótipos – PROT
 - 2.3.Diagrama de Classes de Análise Domínio - MCAD
- 3.Projeto
 - 3.1.Diagrama de Arquitetura – DA
 - 3.2.Diagrama de Classes de Projeto – DCP
 - 3.3.Diagrama de Sequencia – DS
 - 3.4.Diagrama de Transição de Estados – DTE
 - 3.5.Modelo de Entidades e Relacionamento – MER
- 4.Sistema