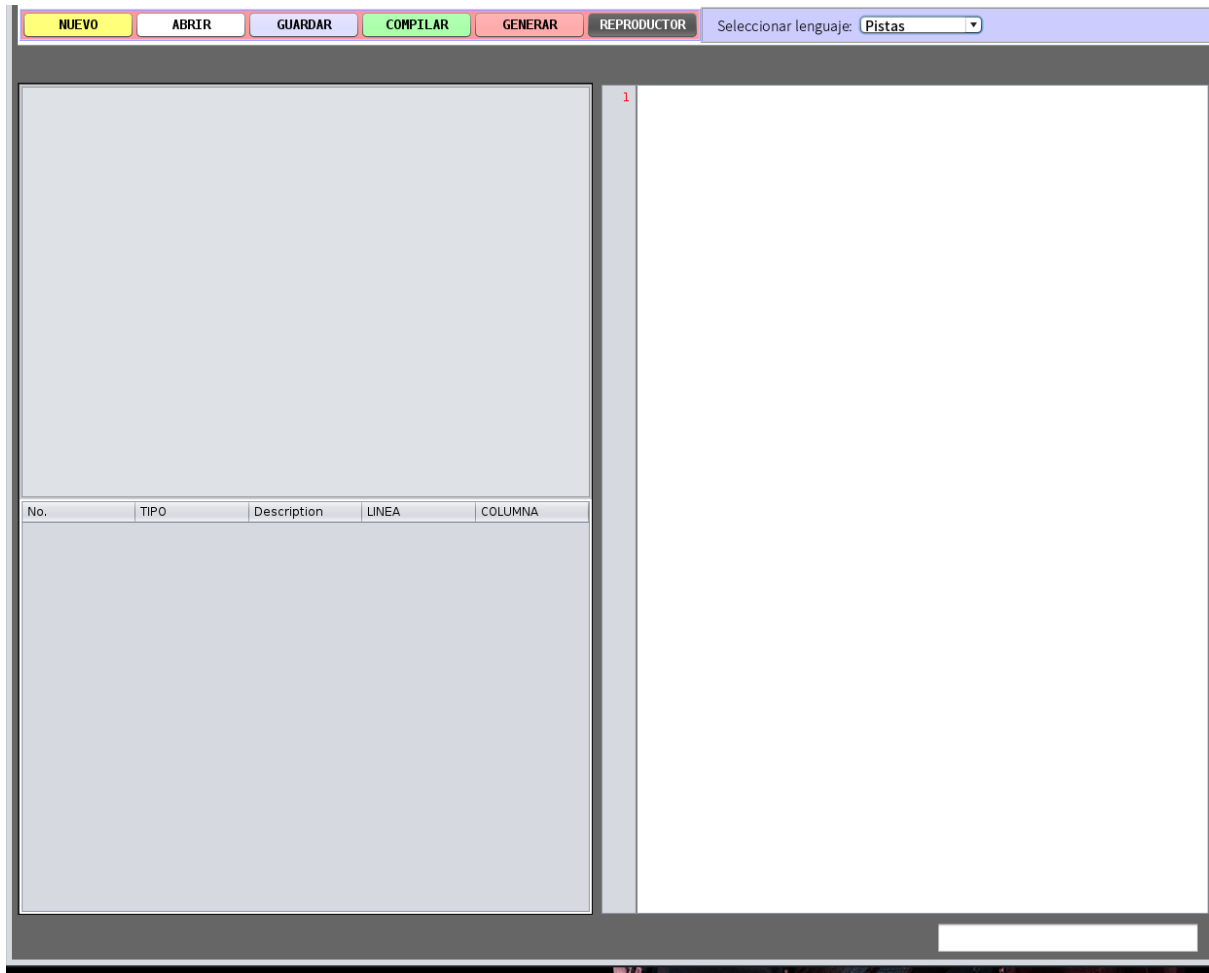


MANUAL DE USUARIO

APLICACIÓN SERVIDOR

Al iniciar la aplicación tendremos una serie de botones y espacios que podemos usar para compilar nuestro lenguaje de programación similar a python, al igual que podemos cambiar de lenguaje para trabajar el lenguaje de asignación de pistas



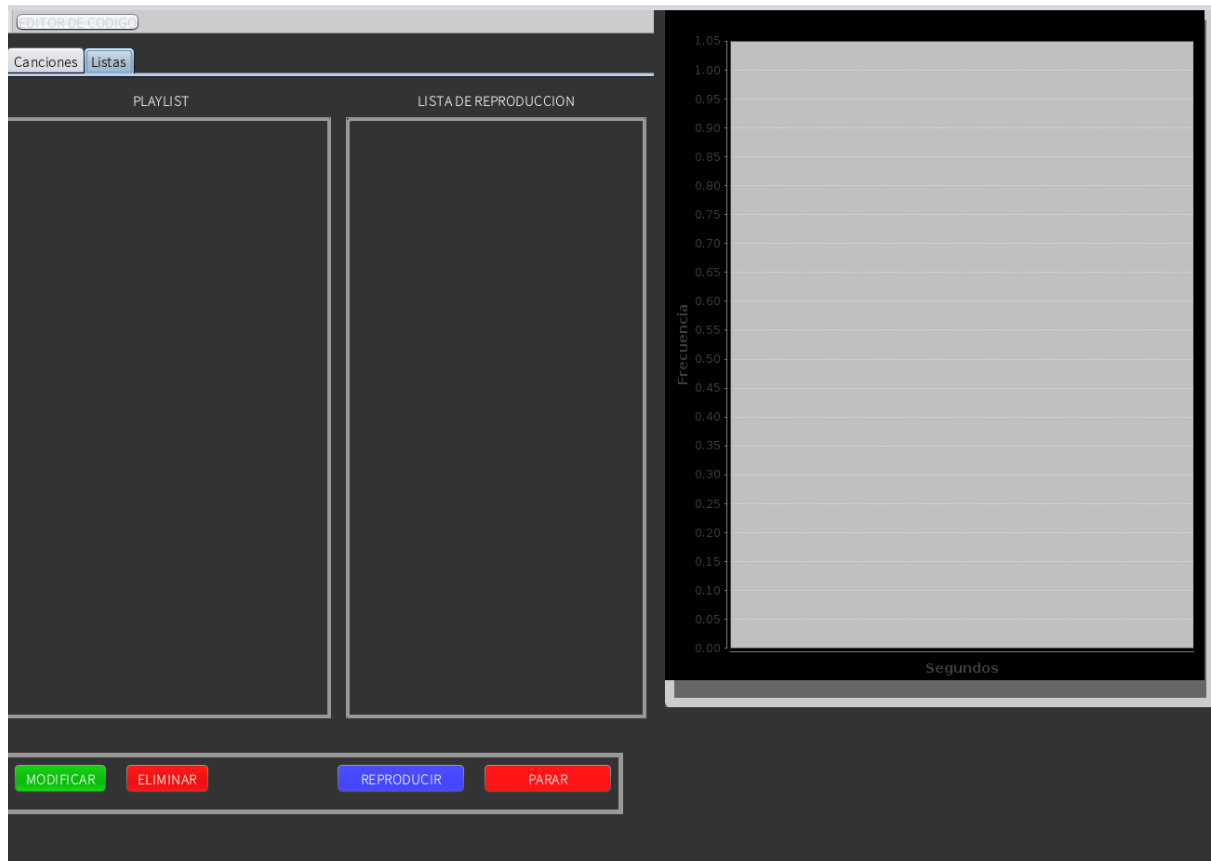
OPCIONES

- **NUEVO:** Crea un archivo nuevo en la ubicación que se escoja.
- **ABRIR:** Abre un archivo en la carpeta que se escoja.
- **GUARDAR:** Guarda el archivo en la ubicación que quieras o en el lugar que habías guardado antes.
- **COMPILAR:** Es para compilar y ejecutar el programa pero no genera ninguna pista.
- **GENERAR:** Compila el lenguaje y crea la pista o lista.
- **REPRODUCTOR:** redirige al reproductor de musica
- **SELECCION DE LENGUAJE:** Se puede escoger el lenguaje de pistas o el lenguaje de listas para generar el compilador

Áreas de trabajo

Colocaremos nuestro código en el lado de la derecha, un editor de texto con contador de línea y columnas, en el lado izquierdo superior es nuestra consola log, donde cualquier mensaje se escribirá en ese lugar, y tenemos el espacio inferior izquierdo que es donde se mostrarán los errores en caso de que hubieran.

Reproductor



OPCIONES

- **MODIFICAR:** Al seleccionar una pista o lista, nos redirigira a su codigo fuente y podremos editarlo para cambiar los aspectos de la pista o lista.
- **ELIMINAR:** Al seleccionar una pista o lista, podemos eliminar la pista del programa.
- **REPRODUCIR:** Reproducir se encarga de reproducir la lista o pista seleccionada
- **PARAR:** Se encarga de parar la musica, si queremos renaudar, solo tenemos que presionar reproducir.

CLIENTE

2:17 31

Reproductor

EDITOR

LISTA

CREACION

<solicitud>
<tipo>lista</tipo>
<nombre>"country"</nombre>
</solicitud>

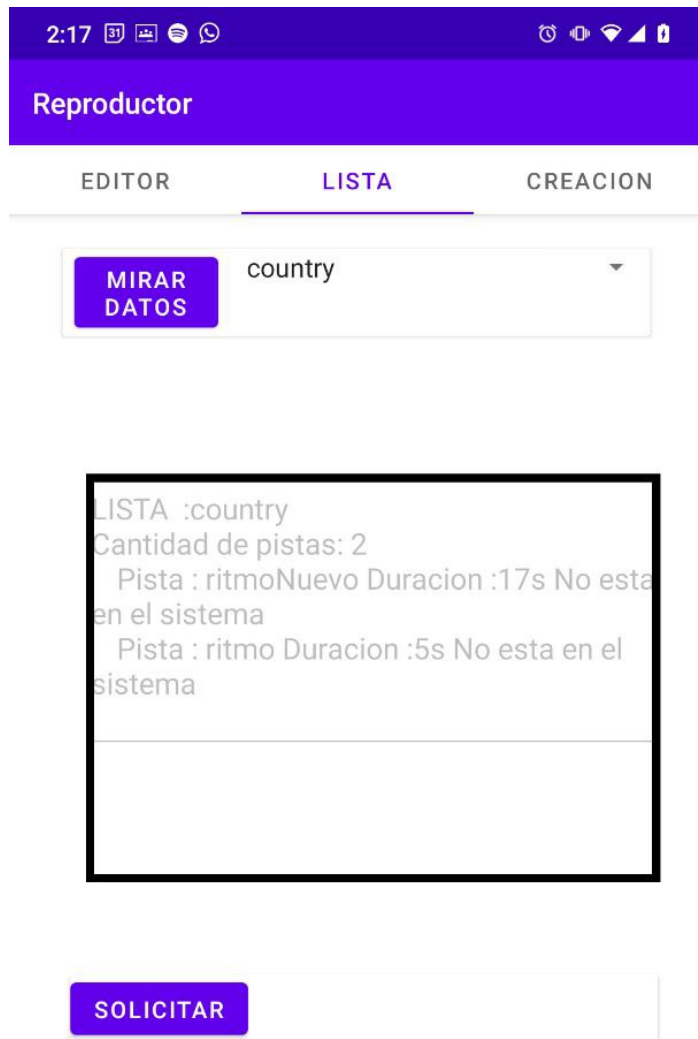
ENVIAR

< lista nombre = "country" circular =
"Si"aleatoria = "No" >
< pista nombre = "ritmo" duracion = 5000 >
< pista nombre = "ritmoNuevo" duracion =
17000 >
</lista>

EDITOR

Podemos enviar nuestras solicitudes, enviando el código en el cuadro superior, luego enviamos. Se comunicará al servidor y devolverá una cadena que el programa leerá y agregará las listas al programa

LISTAS



Seleccionamos nuestras listas en el spinner del lado superior derecho y colocamos la lista que queremos, el boton mirar datos es para mostrar las características de la lista, y se iran agregando más datos, entre más solicitudes realicemos. Al seleccionar una lista, podemos solicitarla al servidor para que nos de sus datos con el botón solicitar.