

MANUAL DE USUARIO

Bienvenido a la aplicación para android para dibujar por medios de comandos, de primero instala tu aplicación por medio del apk, una vez lo tengas y abras la aplicación te mostrará una ventana como esta:



Tienes diversas opciones:

1. Cuadro de Texto donde podras escribir los comandos para dibujar distintas figuras.
2. Un botón de ingresar los comandos y graficarlos.
3. Una lista desplegable en el extremo superior derecho que te ayudara a escribir figuras, escribiendo la forma de la figura que desees.
4. Una lista desplegable debajo del cuadro de texto para revisar los reportes, que pueden ser: reporte de operadores matemáticos usados, reporte de colores usados, reporte de figuras usadas, reporte de animaciones usadas, reporte de errores(en caso de que hubiera)
5. Si se detecta un error, aunque ingreses comandos sólo se desplegara una pantalla en blanco, donde puedes retroceder con tu botón “RETROCEDER”.

FIGURAS QUE PUEDES DIBUJAR

1. *graficar circulo (<inicio X>, <inicio Y>, <radio>, <color>)*
2. *graficar cuadrado (<inicio X>, <inicio Y>, <tamaño lado>, <color>)*
3. *graficar rectangulo (<inicio X>, <inicio Y>, <alto>, <ancho>, <color>)*
4. *graficar linea (<inicio X>, <inicio Y>, <final X>, <final Y>, <color>)*
5. *graficar poligono (<inicio X>, <inicio Y>, <alto>, <ancho>, <cantidad lados>, <color>)*

ANIMACIONES QUE PUEDES USAR

1. *animar objeto anterior (<destinox>, <destinoy>, <tipoanimacion>)*

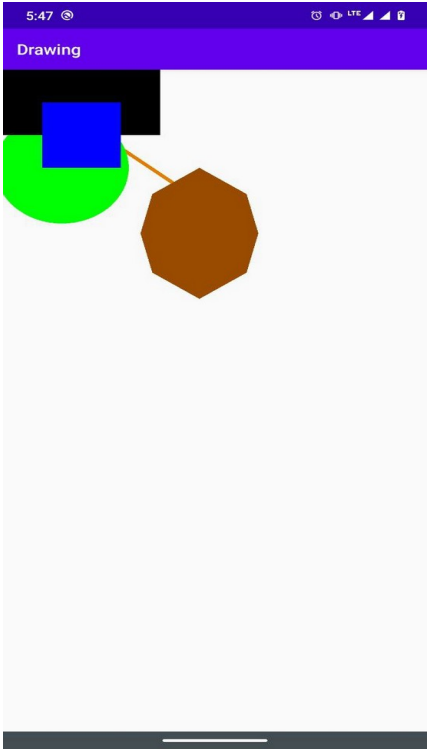
Animaciones: linea, curva

COLORES QUE PUEDES USAR:

1. azul
2. rojo
3. verde
4. amarillo
5. naranja
6. morado
7. cafe
8. negro

EJEMPLOS

.



Drawing			
Operador	Linea	Columna	Ocurencia
+	2	30	150 + 2
*	2	32	2 * 10