



S3.Réal.01

Développement d'une Application

Soutenance

2^e année de BUT Informatique – TP2J

Silia BOULANOUAR, Yoan CHALENCON, Camélia
DIFI, Gaël OZIL--MILANESE & Clément SONGIS



Introduction

Société CTVR

Transports urbains
Vallée du Rhône

Service administratif
Techniciens
Conducteurs



Logo réalisé pour la CTVR

Introduction

Application Web

Modernisation des opérations

Accidents, interventions, parc et conducteurs

Solution centralisée

Amélioration de l'efficacité

Introduction

Dans quelle mesure l'application développée pour la gestion des opérations de la CTVR répond-elle aux besoins opérationnels et stratégiques identifiés, tout en apportant des solutions innovantes pour améliorer la qualité du service et optimiser les ressources ?

Sommaire

- I. Présentation client
- II. Préparation à la transmission du projet
- III. Organisation et gestion de projet

I.

Présentation client

- A. Rappel du cahier des charges
- B. Démonstration de l'application
- C. État d'avancement du projet

A. Rappel du cahier des charges

Gestion des conducteurs

Coordination des lignes, arrêts et parcours

Déclaration et suivi des accidents

Administration des bus, interventions et devis

Production de statistiques sur l'entreprise

B. Démonstration de l'application

Application accessible sur <http://gigondas:54321>

Connexion en tant que :

- Administrateur : admin / mdp_admin
- Service administratif : sadmin / mdp_sadmin
- Service technique : stech / mdp_stech
- Conducteur : conducteur / mdp_conducteur

C. État d'avancement du projet

Points d'amélioration (fonctionnalités) :

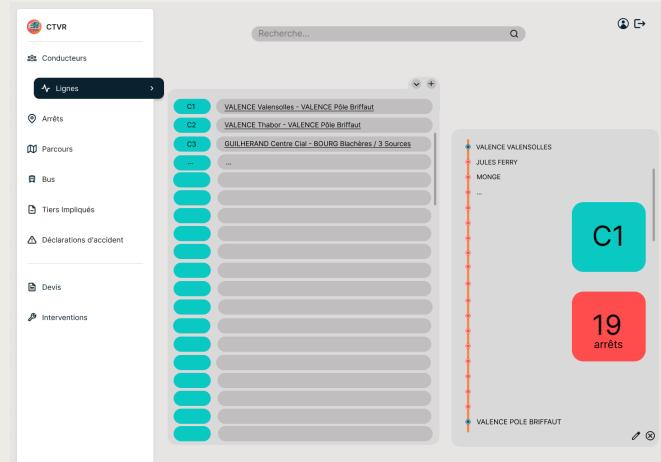
Déplacement des arrêts dans les lignes

Barres de recherche

Affichage dernières réparations pour chaque bus

Impression devis et déclaration d'accident

Signature électronique



Maquette de la page des lignes contenant une barre de recherche

C. État d'avancement du projet

Points d'amélioration (code) :

Tests unitaires

Clean code :

- Séparation en plusieurs fonctions
- Renommage variables

CI/CD

II.

Préparation à la transmission du projet

- A. Choix techniques pour le développement
- B. Architecture du projet
- C. Difficultés rencontrées lors du développement

A. Choix techniques pour le développement

Langages utilisés : HTML, CSS,
TypeScript et Java

Framework front-end : Angular

Framework back-end : Spring Boot

Base de données : PostgreSQL



Logo du *framework* Angular



Logo du *framework* Sprint Boot

B. Architecture du projet

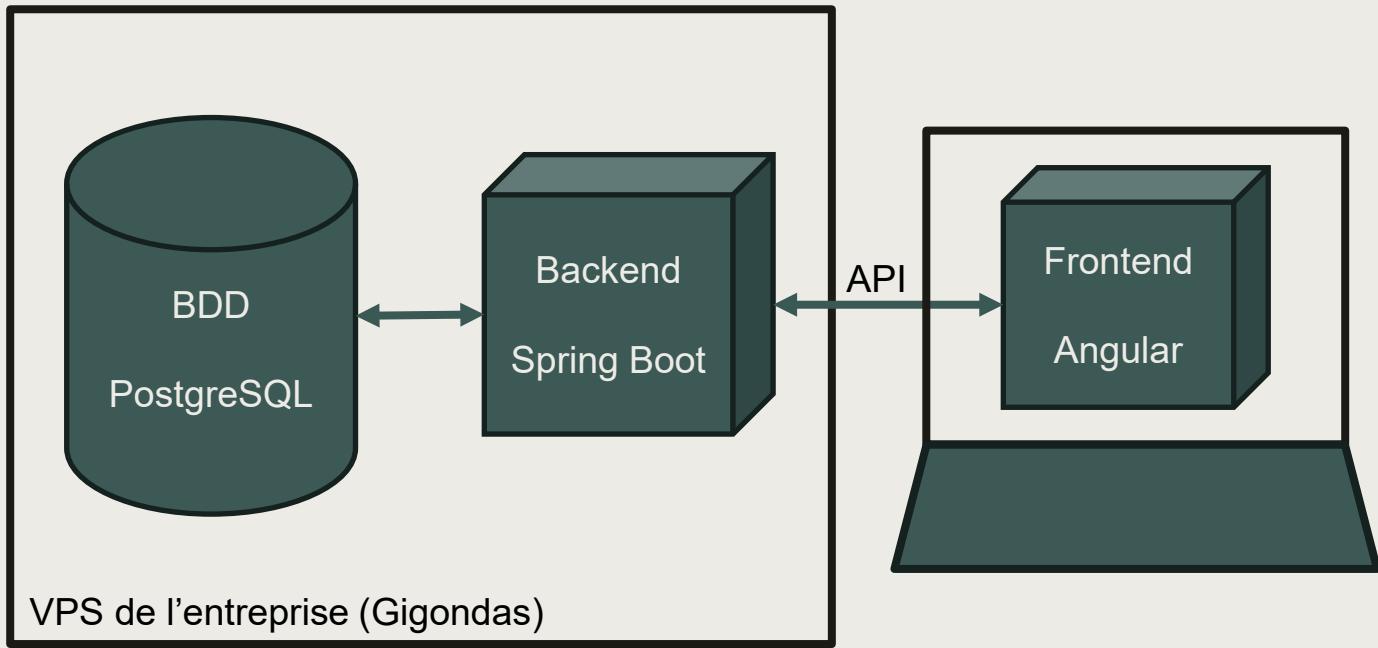


Schéma de l'architecture du projet

C. Difficultés rencontrées lors du développement

Nouveaux *frameworks*

Mauvaise gestion du temps

III.

Organisation et gestion du projet

- A. Répartition des tâches du projet
- B. Outils utilisés pour le projet

III. Organisation et gestion du projet

A. Répartition des tâches du projet

	Frontend	BDD	Backend
Authentification des utilisateurs	Gaël	Clément	Clément
Déclaration d'accident	Silia / Camélia	Yoan	Clément
Clôturer un dossier d'accident	Yoan	Clément	Yoan
Superviser les devis	Silia / Camélia	Gaël	Clément
Traiter les déclarations d'accident	Yoan	Gaël	Gaël
Organiser les interventions	Silia / Camélia / Yoan	Gaël	Yoan
Gérer les conducteurs	Clément / Yoan	Gaël	Clément
Gérer les tiers impliqués	Camélia / Yoan	Gaël	Yoan
Régir les bus	Gaël	Gaël	Clément
Organiser les arrêts	Gaël	Clément	Clément
Coordonner les lignes	Yoan	Gaël	Silia
Manager les parcours	Gaël	Gaël	Gaël
Gérer les utilisateurs	Silia	Clément	Gaël

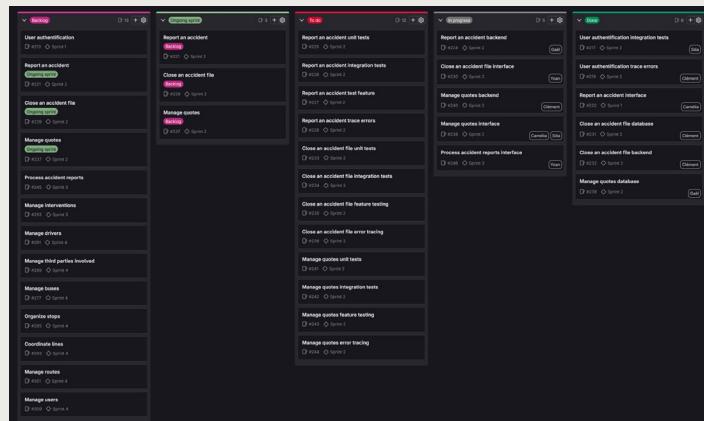
Tableau de répartition des tâches

B. Outils utilisés pour le projet

Maquettage : Figma

Collaboration et gestion du projet : GitLab

Développement : Visual Studio Code et IntelliJ Idea



Exemple de tableau de bord (8^e mêlée)

Conclusion

Méthodologie Scrum

Fonctionnalités essentielles opérationnelles

Réponse aux attentes du cahier des charges

Base solide pour de futures évolutions