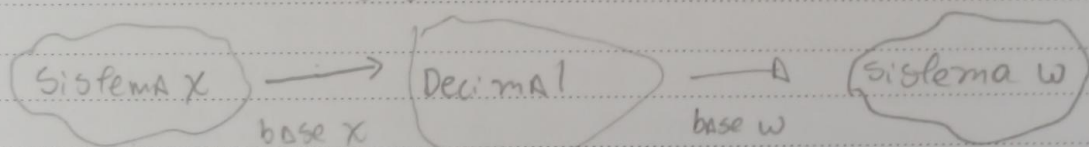


Title Sistemas Numericos

Keyword	Topic
Sistemas Caracteres	<p>Sistema decimal: Se usa en forma rutinaria para la representación de cantidades mediante los sig. 10 caracteres diferentes:</p> <p>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9</p> <p>El valor posicional 0.1 y la cifra 4 con el valor posicional 0.01.</p>
Questions	<p>Sistemas binarios, octa y hexadecimal: solo hay dos cifras: 0 y 1. Como sucede en el sistema decimal, en este sistema binario también se utilizan exponentes para expresar cantidades mayores. Mientras que en el sistema decimal la base es 10, en el sistema binario la base es 2.</p> <p>1 0 0 1 1 . 0 1</p> <p>Generalización de las conversiones: De la misma manera en que fueron creados los sistemas posicionales decimal, binario, octa y hexadecimal, es posible crear nuestro propio sistemas usando los dígitos necesarios del 0 al $q-1$.</p>

Summary: y tambien en el caso de que se requieran las letras del alfabeto.



Title

Keyword

Topic

Operaciones básicas

Suma, resta, multiplicación y división que se realizaban en el sistema decimal, se pueden llevar a cabo en cualquier sistema numerico aplicando las mismas reglas y teniendo en cuenta la base en la que se encuentran los numeros con los que se efectúan las operaciones.

Questions

Suma de dos cantidades en complemento a 2°
En Computación las cantidades se representan por un conjunto de bits, usando un bit exclusivo para distinguir las cantidades negativas de las Positivas, el cual recibe el nombre de "bit de signo"
1 → bit signo 1 1 0 1 1 1 0 1 1 → magnitud

Aplicación de los sistemas numericos: Cuando se va a un cajero automatico a retirar una cantidad de dinero, se llevan a cabo varios Paso: se inserta la tarjeta para que la computadora que tiene el cajero automatico lea los datos de la cuenta, teclea la clave, se indica el monto a retirar.

Summary: Los sistemas numericos utilizados en Computación, como el sistema decimal y binario (incluyendo octal y hexadecimal) tambien se explican las operaciones basicos en estos sistenes y se analizan los aplicaciones Practicas en la calificación, representacion de numeros y diseño de algoritmos en la computación.