

Informe Problema 2

Para este proyecto la cátedra nos proporcionó los códigos sobre la clase Carta y la Clase Juegoguerra en donde se implementan objetos de tipo carta y de tipo mazo. También teníamos distintos test sobre el juego de Guerra y la clase mazo que debíamos cumplir. A partir de esto tuvimos que implementar la Clase Mazo el cual debía utilizar la lógica de una Lista Doblemente Enlazada para su estructura interna, donde los nodos de la lista eran los objetos de tipo carta. Luego de realizar esta implementación tuvimos que saber que metodos iba a tener nuestra clase Mazo, dichos métodos los obtuvimos de su propio test pero cuando quisimos probar si funcionaba en el test del juego de guerra nos dimos cuenta que presentaba errores. Al pensar en la lógica del juego nos dimos cuenta de que cuando se sacaba una carta del mazo la misma podía estar boca arriba o boca abajo, lo cual no habíamos tenido en cuenta. Para solucionar esto solo nos bastó en agregar un parámetro más a nuestra clase Mazo el cual fue mostrar(dato booleano), tras esto testeamos nuestra clase en el juego de guerra para saber si nuestra implementación fue correcta terminando de esta forma el Problema 2.