



Innovación

Devising a Project (#DP)

Miembros del grupo:

- José Ramón Baños Botón
- Isabel X. Cantero Corchero
- Sheng Chen
- Carlos García Martínez
- Carlos García Ortiz
- Raúl Heras Pérez
- Pedro Jiménez Guerrero
- Claudia Meana Iturri
- Rubén Pérez Garrido
- Lucía Pérez Gutiérrez
- Francisco Pérez Manzano
- Diego José Pérez Vargas
- María C. Rodríguez Millán
- Sonia María Rus Morales
- Adriana Vento Conesa
- Jun Yao

Introducción

En este documento, se hace un análisis de la innovación de nuestro proyecto, centrándose en el objetivo de este y de las otras aplicaciones que compiten con él, las diferencias principales en las funcionalidades que se ofrecen, el uso que se le da a las alternativas y las características del mercado al que se busca satisfacer.

Igualmente, se hace una evaluación de la innovación en la tecnología que se va a emplear para el diseño, desarrollo y control de la aplicación, la redacción y organización de documentos relacionados, la comunicación entre miembros del equipo y otras tareas administrativas que sean necesarias para un desempeño eficiente y, finalmente, la producción de un software de calidad. Esto se refiere a si las herramientas utilizadas son la última tecnología o si, por el contrario, son soluciones ya establecidas y muy conocidas.

Grado de Innovación

Esta se trata de una aplicación que, a pesar de tomar inspiración de plataformas para la búsqueda de empleo ya existentes como InfoJobs o LinkedIn, busca satisfacer las necesidades de búsqueda de empleo y comunicación de un nicho de mercado, el de los camioneros y las empresas que los buscan.

Las características de los planes de suscripción, como la inclusión de filtros avanzados o la visibilidad aumentada, son funciones ya presentes en los planes LinkedIn Premium, pero en el caso de nuestra aplicación, se busca expandir, por ejemplo, las posibilidades de filtrado y ofrecer más que los productos de software alternativos. Además, no todas las características de los planes Premium de LinkedIn se encuentran disponibles globalmente.

La comunicación entre camioneros y empresas se suele dar por teléfono. Este canal de comunicación tiene el inconveniente de que no queda constancia de las conversaciones a menos que se graben o se escriban. Por ello, tanto a camioneros como a las empresas que los contratan les puede resultar útil disponer de una herramienta con la que cualquier interacción quede registrada, con la posibilidad de crear, buscar, descargar y borrar chats. Esto ya es posible con aplicaciones de mensajería generales como WhatsApp, Telegram o Signal, pero al desarrollar una nueva aplicación especializada, se nos presenta la posibilidad de incluir funciones como el acceso a un perfil de camionero o empresa directamente desde el chat, con información detallada, o el seguimiento de envíos.

Por tanto, nuestra aplicación tiene un grado de innovación medio. Ya existe tecnología que compite directamente con la nuestra, pero debido a que no ha sido adoptada a gran escala por camioneros en España, la innovación va a estar más centrada a adaptar la

aplicación al contexto de nuestros clientes, centrándonos especialmente en buscar cargas para transportistas autónomos. Además, los competidores directos más populares actualmente operan principalmente en Estados Unidos, por lo cual sus servicios no están adaptados a las necesidades del mercado español, mientras que el nuestro estará diseñado exclusivamente con el mercado español en mente.

Innovación Tecnológica

Las principales herramientas de desarrollo sugeridas por el equipo son los lenguajes de programación Java, Python y JavaScript, los frameworks Spring (para Java), Django y Flask (para Python) y React Native (para JavaScript), las bases de datos MariaDB y MySQL, y Docker para la creación de contenedores con los distintos componentes de la aplicación. Todas estas son herramientas frecuentemente utilizadas en la creación de aplicaciones web diseñadas para dispositivos móviles y llevan establecidas en este contexto durante varios años.

En cuanto a las herramientas de comunicación y gestión que utiliza el equipo, encontramos GitHub, Microsoft Teams, Microsoft Planner, Clockify, WhatsApp y Discord. Son herramientas comunes a las que el equipo de trabajo ya se encuentra acostumbrado, debido a su experiencia pasada con ellas.

GitHub es una herramienta para la gestión de código y el versionado, esencial para cualquier proyecto de software. Microsoft Teams permite organizar y almacenar documentos compartidos, en los que varios miembros del equipo pueden trabajar simultáneamente. A su vez, informa automáticamente por email de ciertas acciones, como comentarios y anuncios. Esta herramienta dispone de una integración con Microsoft Planner, que proporciona un tablero con las distintas tareas para completar, además de mecanismos para clasificarlas según su prioridad, estado, fecha límite y persona(s) a la(s) que se le ha(n) asignado. Clockify es una herramienta para contabilizar las horas que se han invertido en las distintas tareas del equipo.

Para la comunicación, los anuncios principales se realizarán a través de Microsoft Teams, ya que así llegan al email de los miembros del equipo. Para la comunicación secundaria de anuncios y diaria de los distintos subgrupos, se utilizará WhatsApp. A pesar de ser una aplicación de mensajería que ofrece mejor organización por canales, Discord se utilizará principalmente como herramienta de *co-working* por la simplicidad de su función de chat de voz y compartir pantalla.

Con estas descripciones, se puede ver que no son herramientas particularmente innovadoras, puesto que todas estas llevan en el mercado varios años y, por tanto, existe una gran variedad de alternativas. No obstante, esto no las hace peores, ya que

proporcionan la funcionalidad necesaria para poder organizar, repartir y coordinar el trabajo de forma más clara, rápida y eficiente.

En general, el grado de innovación tecnológica es bajo. Esto se debe a que, para desarrollar nuestra aplicación, no es necesario recurrir a la tecnología más moderna, ni la más experimental, ya que existen lenguajes de programación, frameworks y herramientas de comunicación y gestión que nos permiten cumplir con los objetivos del equipo y proporcionar a los usuarios un producto que satisfaga sus necesidades.