



Informe de Análisis de Equipo

Devising a Project (#DP)

Miembros del grupo:

- José Ramón Baños Botón
- Isabel X. Cantero Corchero
- Sheng Chen
- Carlos García Martínez
- Carlos García Ortiz
- Raúl Heras Pérez
- Pedro Jiménez Guerrero
- Claudia Meana Iturri
- Rubén Pérez Garrido
- Lucía Pérez Gutiérrez
- Francisco Pérez Manzano
- Diego José Pérez Vargas
- María C. Rodríguez Millán
- Sonia María Rus Morales
- Adriana Vento Conesa
- Jun Yao

Índice

| | |
|--|---|
| 1. Resumen General..... | 1 |
| 2. Preferencias Tecnológicas | 1 |
| 2.1. Preferencia Backend o Frontend | 1 |
| 3. Habilidades Tecnológicas..... | 1 |
| 3.1. Lenguajes Backend..... | 1 |
| 3.2. Herramientas para el desarrollo Backend..... | 3 |
| 3.3. Frameworks/Lenguajes para desarrollo Frontend | 4 |
| 3.4. Bases de Datos | 4 |
| 3.5. Herramientas Extras | 5 |

1. Resumen General

Este informe presenta un análisis del perfil técnico de los miembros del grupo con base en sus respuestas a la encuesta realizada. Se evalúan aspectos como:

- Preferencias tecnológicas (Backend o Frontend).
- Lenguajes de programación más utilizados.
- Nivel de habilidad con los lenguajes.
- Frameworks más populares y niveles de habilidad.
- Bases de datos más utilizadas.
- Herramientas de desarrollo conocidas.

2. Preferencias Tecnológicas

2.1. Preferencia Backend o Frontend

Como queda demostrado en la *Ilustración 1* existe un equilibrio entre Backend y Frontend, con una leve inclinación hacia Backend, lo que permite flexibilidad en la asignación de tareas.



Ilustración 1

3. Habilidades Tecnológicas

3.1. Lenguajes Backend

En la *Ilustración 2* se refleja la distribución de los lenguajes de programación más utilizados por los miembros del equipo.

- **Java (38%)** y Python (36%) destacan como los lenguajes predominantes.
- JavaScript (21%), C y otros lenguajes (5%) tienen una representación menor.

3. ¿Qué lenguajes de programación conoces para desarrollar el backend?

[Más detalles](#)

| | |
|------------|----|
| Python | 15 |
| Java | 16 |
| Javascript | 9 |
| C | 1 |
| Otras | 1 |

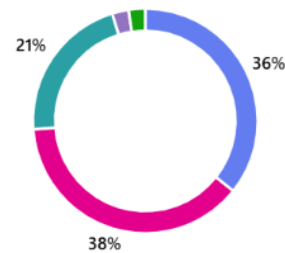


Ilustración 2

La predominancia de Java y Python evidencia una base sólida de conocimientos en el equipo, lo que podría influir en la selección de las tecnologías más adecuadas para el desarrollo del proyecto.

4. **Ordena estos Lenguajes por orden de Preferencia (Solo contestar otro si has añadido alguno en la primera pregunta)**

[Más detalles](#)

- 1 Java
- 2 Python
- 3 Javascript
- 4 Otro

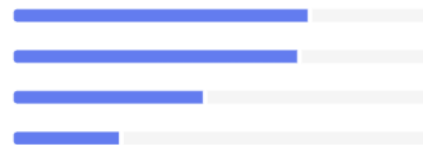


Ilustración 4

- 1 ● 2 ● 3 ● 4 ● 5

Python

Java

Javascript

C

Otro

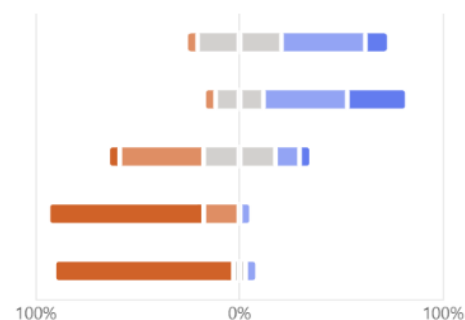


Ilustración 3

En la *Ilustración 4* y en la *Ilustración 3* se presenta la autoevaluación del equipo en cuanto a su nivel de habilidad en distintos lenguajes de programación y la ordenación de estos según su preferencia.

- **Java y Python** destacan como los lenguajes más utilizados y preferidos por el equipo. Además, presentan una concentración alta en niveles de habilidad

intermedios y avanzados, lo que sugiere que la mayoría de los integrantes se sienten cómodos trabajando con ellos.

- JavaScript es el tercer lenguaje más conocido, con una amplia variabilidad en el nivel de habilidad, mientras que C y otros lenguajes tienen menor presencia y son utilizados por un grupo más reducido.

Los resultados consolidan a **Java y Python** como los lenguajes clave dentro del equipo, no solo por su frecuencia de uso, sino también por el nivel de competencia y afinidad expresado por los participantes.

3.2. Herramientas para el desarrollo Backend

En la *Ilustración 5* se muestra la distribución del conocimiento y uso de Frameworks entre los miembros del equipo. Los resultados reflejan una clara preferencia por tecnologías basadas en **Java y Python**.

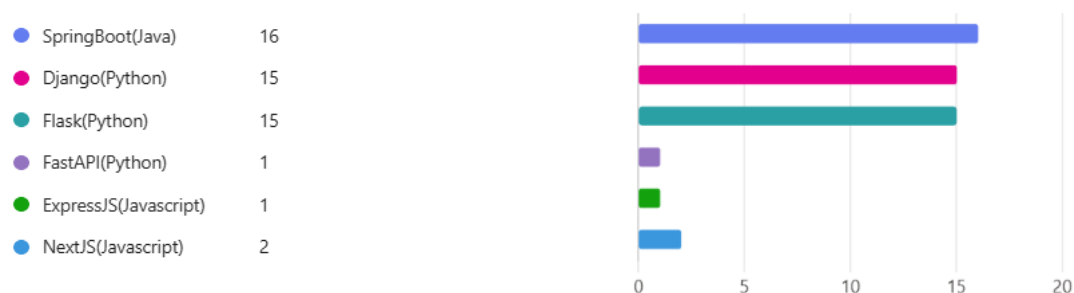


Ilustración 5

- **Spring Boot** es el framework más utilizado, lo que confirma la experiencia del equipo en desarrollo Backend con Java.
- **Django y Flask** se destacan como las principales herramientas en Python, lo que refuerza la importancia de este lenguaje dentro del equipo.

El dominio del equipo en Spring Boot, Django y Flask refuerza la tendencia hacia el desarrollo Backend con Java y Python. La baja adopción de frameworks JavaScript indica que, si el proyecto requiere desarrollo en esta tecnología, podría ser necesario un refuerzo en conocimientos o reasignación de tareas según la especialización de cada integrante.

3.3. Frameworks/Lenguajes para desarrollo Frontend

El análisis del conocimiento y experiencia del equipo en frameworks de Frontend, reflejado en la *Ilustración 6*, muestra un dominio significativo en React Native, mientras que otras tecnologías tienen una presencia mínima o inexistente.

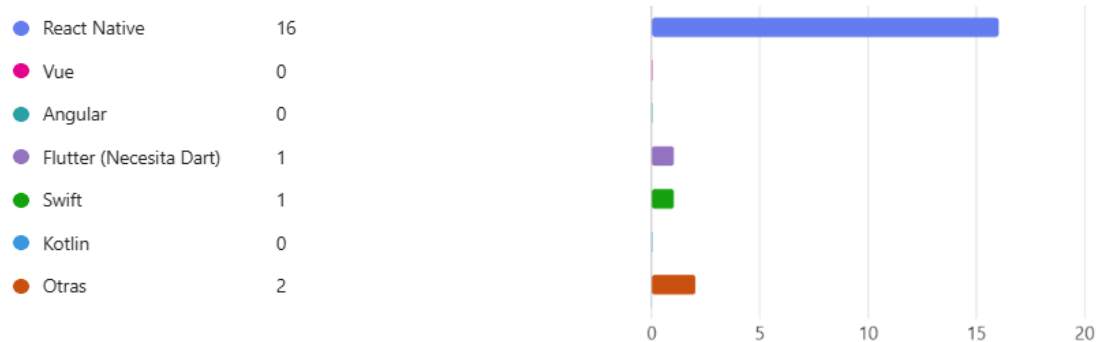


Ilustración 6

- **React Native** se posiciona como el framework más utilizado dentro del equipo, lo que sugiere una fuerte especialización en el desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
- Adicionalmente, algunos integrantes del equipo han manifestado mayor conocimiento y habilidad en el desarrollo de interfaces utilizando **HTML puro con Django**.

3.4. Bases de Datos

Según la *Ilustración 7* el equipo posee un alto nivel de experiencia en bases de datos relacionales, con **MariaDB y MySQL** como las tecnologías más utilizadas (44% cada una). En menor medida, algunos miembros han trabajado con PostgreSQL (6%) y otras bases de datos alternativas (6%). Dado el fuerte conocimiento en **MariaDB y MySQL**, la arquitectura del proyecto debería priorizar estas tecnologías para maximizar la eficiencia del equipo



Ilustración 7

3.5. Herramientas Extras

El análisis realizado en la *Ilustración 8* muestra que la mayoría del equipo tiene conocimientos en Docker, mientras que Vagrant y Google Cloud son menos dominados. Esto indica una familiaridad general con estas herramientas.



Ilustración 8