计算机图形学

作者：fengsharp

QQ：493894652

Email：csdnfor@126.com

2016/12/1

目 录

1. 标题1 1

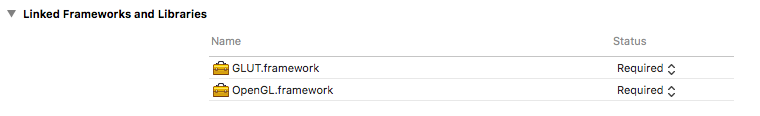
1.1. 标题2 1

1.1.1. 标题3 1

# 参考学习书

# Mac环境搭建

1. XCode 新建命令行工程
2. 增加库



1. 编写代码

#include <GLUT/GLUT.h>

void display()

{

glClear(GL\_COLOR\_BUFFER\_BIT);

glBegin(GL\_POLYGON);

glVertex2f(-0.5, -0.5);

glVertex2f(-0.5, 0.5);

glVertex2f(0.5, 0.5);

glVertex2f(0.5, -0.5);

glEnd();

glFlush();

}

int main(int argc, char \*\* argv)

{

glutInit(&argc, argv);

glutCreateWindow("Xcode Glut Demo");

glutDisplayFunc(display);

glutMainLoop();

}

# 标题1

## 标题2

### 标题3

#### 标题4