

- Wygeneruj kwadrat o określonej wielkości, np. 5x5, zawierający losowe liczby.
  - (opcjonalnie) Użytkownik ma możliwość wyboru wielkości kwadratu(np. 5x5, 10x10, 20x20)
  - (opcjonalnie) poproś użytkownika o podanie imienia
- Zaimplementuj mechanizm który wygeneruje kwadrat z losowymi liczbami bez powtórzeń.
  - możesz na przykład użyć przycisków lub interaktywnej siatki.
- Wyświetl liczbę, która będzie sumą liczb, które użytkownik musi wybrać.
- Zaimplementuj mechanizm, który pozwoli użytkownikowi wybierać liczby z kwadratu.  
(opcjonalnie)Wybierz jedną z opcji:
  - Zaznacz innym kolorem liczby które wybrał użytkownik
  - Przenieś liczby które zaznaczył użytkownik
- Sprawdź, czy suma wybranych przez użytkownika liczb odpowiada wylosowanej sumie.
- Wyświetl informację, czy użytkownik wygrał czy nie.
  - Umieść stoper informujący użytkownika ile czasu mu zajęło rozwiązanie zadania
  - Zapisz na liście imię użytkownika i jego czas

SUMA: 76

20	15	2	5	6
17	54	66	96	54
33	10	14	77	7
65	22	19	100	14
99	26	88	91	61

Czas: 1:05:04

20	15	2	5	6
17	54		96	54
33		14	77	7
65	22	19	100	14
99	26	88	91	61

Czas: 1:05:04

Liczby wybrane przez użytkownika:

10	66			
----	----	--	--	--

