#### 1. Czym jest framework?

- *Framework* to struktura oraz zestaw narzędzi, które ułatwiają programistą tworzenie aplikacji. Zapewniają gotowe rozwiązania dla często występujących problemów, co pozwala na szybsze i bardziej efektywne tworzenie oprogramowania.

### 2. Wymień podstawowe frameworki/biblioteki frontendowe

- Reac	t

- Angular
- Vue.js
- Svelte
- Ember.js

### 3. Czym jest Angular, React, Vue, .Net?

- **Angular:** Angular został <u>stworzony przez Google</u>, został napisany w <u>języku TypeScript</u>, służy do budowania aplikacji webowych oraz mobilnych. Wykorzystuje wzorzec architektoniczny **MVC** (Model-View-Controller).
- **React**: <u>Jest to biblioteka JavaScripta</u> <u>stworzona przez Facebooka</u>, umożliwiająca budowanie interaktywnych interfejsów użytkownika. Skupia się na komponentach, które są ponownie używalne i łatwe do zarządzania.
- *Vue.js:* Framework JavaScript do budowania interfejsów użytkownika, cechuje się łatwością nauki i integracji. Został stworzony przez Evana You.
- .Net: Platforma programistyczna <u>stworzona przez Microsoft</u>, obsługująca wiele języków programowania, takich jak <u>C#, F#, Visual Basic. NET</u>. Jest używana do tworzenia aplikacji zarówno frontendowych, jak i backendowych.

# 4. Czym jest Frontend i Backend.

- **-Frontend:** Część aplikacji internetowej, która jest <u>widoczna i interaktywna</u> dla użytkownika. Odpowiada za prezentacjedanych oraz interakcje z nimi. <u>Składa się z HTML, CSS i JavaScript oraz bibliotek/frameworków do budowy interfejsu użytkownika</u>.
- **Backend:** Część aplikacji internetowej, która <u>działa po stronie serwera</u>. Odpowiada za przetwarzanie żądań użytkownika oraz dostęp do bazy danych. <u>Zazwyczaj wykorzystuje się języki takie jak Python, Java, Ruby, PHP, C#, Node.js</u>.

## 5. Wymień i krótko scharakteryzuj środowiska Backendowe

- **Node.js:** Środowisko uruchomieniowe <u>JavaScript</u> po stronie serwera, oparte na silniku V8. <u>Pozwala na tworzenie skalowalnych i wydajnych aplikacji sieciowych</u>.
- *Django:* Framework webowy napisany w *języku Python*, <u>który zapewnia szybkie i bezpieczne tworzenie aplikacji internetowych</u>.
- *Ruby:* Framework webowy oparty na języku Ruby, znany z zastosowania zasad konwencji ponad konfiguracją oraz szybkiego tworzenia prototypów.
- *Express.js:* Minimalistyczny <u>framework webowy dla Node.js</u>, który <u>zapewnia prostą i</u> wydajną obsługę żądań HTTP.

## 6. Do czego służy wzorzec MVC?

- **Wzorzec MVC** (<u>Model-View-Controller</u>) to wzorzec architektoniczny <u>stosowany w</u> <u>tworzeniu aplikacji webowych</u>. Dzieli on aplikacje <u>na trzy główne części</u>:
  - 1. Model: Reprezentuje dane oraz logikę biznesową aplikacji.
  - **2.** *View:* Odpowiada za prezentację danych użytkownikowi, czyli to, co widzi użytkownik w przeglądarce.
  - **3. Controller:** Zarządza przepływem danych między modelem a widokiem oraz obsługuje żadania użytkownika