1. Przekształcanie tekstu

Napisz klasę TextManipulator, która pozwoli na przekształcanie tekstu. Dodaj metody do zamiany liter na wielkie, odwracania ciągu znaków oraz liczenia liczby słów w tekście.

Wskazówki:

Metody: ToUpperCase(string text), ReverseText(string text), CountWords(string text).

2. Kalkulator BMI

Napisz klasę BmiCalculator, która będzie miała metodę do obliczenia wskaźnika BMI na podstawie masy ciała (w kg) i wzrostu (w metrach). Dodaj również metodę, która będzie zwracać informację, czy wskaźnik BMI wskazuje niedowagę, normę, nadwagę lub otyłość.

Wskazówki:

Metody: CalculateBmi(double weight, double height), GetBmiCategory(double bmi).

3. Klasa do liczenia statystyk studentów

Napisz klasę Student, która będzie przechowywała imię i nazwisko oraz oceny studenta. Klasa powinna mieć metodę do dodawania ocen i obliczania średniej ocen.

Wskazówki:

- Właściwości: Name, Grades (użyj listy List<int>).
- Metody: AddGrade(int grade), GetAverageGrade().

4. Prosta lista zakupów

Napisz klasę ShoppingList, która pozwoli na dodawanie elementów do listy zakupów, usuwanie ich oraz wyświetlanie aktualnej listy. Każdy element powinien mieć nazwę i ilość.

Wskazówki:

- Użyj listy typu List<string>.
- Metody: AddItem(string name, int quantity), RemoveItem(string name), ShowList().

5. Klasa do konwersji temperatury

Napisz klasę TemperatureConverter, która będzie zawierała metody do konwersji temperatur między stopniami Celsjusza, Fahrenheita i Kelvina.

Wskazówki:

• Metody: CelsiusToFahrenheit(double celsius), FahrenheitToCelsius(double fahrenheit), CelsiusToKelvin(double celsius), KelvinToCelsius(double kelvin).

6. Prosty kalkulator

Napisz klasę Calculator, która będzie miała metody do dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia dwóch liczb. Zapewnij, aby metoda dzielenia sprawdzała, czy nie dzielisz przez zero.

Wskazówki:

• Metody: Add(double a, double b), Subtract(double a, double b), Multiply(double a, double b), Divide(double a, double b).