

Temat projektu: Stworzenie aplikacji logowania z możliwością wyboru obrazu za pomocą suwaka oraz zapisaniem wybranych opcji w widoku listy.

Cel aplikacji:

Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikowi zalogowanie się za pomocą adresu e-mail oraz hasła. Po zalogowaniu użytkownik będzie mógł za pomocą suwaka wybrać numer obrazu, który zostanie wyświetlony w odpowiedniej kontrolce. Po wybraniu obrazu użytkownik będzie mógł zapisać swoje wybory, a dane zostaną wyświetlone w widoku listy.

LOGOWANIE:

test@wp.pl

..|

Zaloguj

Błędne hasło. Spróbuj ponownie.

LOGOWANIE:

Wpisz e-mail

Wpisz hasło

Zaloguj

Proszę wypełnić wszystkie pola.

LOGOWANIE:

Wpisz e-mail

Wpisz hasło

Zaloguj





Zapisz

Email: test@wp.pl

Wybrany numer obrazu: 2

Wymagane funkcje:

1. Ekran logowania:

- Użytkownik powinien wprowadzić adres e-mail oraz hasło.
- Przycisk „Zaloguj”, który sprawdzi wprowadzone hasło i przejdzie do kolejnego widoku tylko po poprawnym wpisaniu.
- Jeżeli hasło jest niepoprawne, powinien pojawić się komunikat o błędnym hasle (np. w polu tekstowym).
- Aplikacja powinna sprawdzać czy pola nie są puste. Jeśli nie, pojawia się stosowny komunikat.

2. Weryfikacja hasła:

- Hasło powinno być przechowywane w aplikacji w formie zmiennej (np. `correctPassword = "1234"`).
- Aplikacja powinna sprawdzić, czy wprowadzone hasło jest zgodne z przechowywanym hasłem.
- Jeżeli hasło jest poprawne, użytkownik przechodzi do kolejnego ekranu. Jeżeli nie, pojawia się komunikat o błędnym hasle.

3. Drugi ekran z wyborem obrazu:

- Użytkownik powinien mieć możliwość przesuwania suwaka w celu wybrania numeru od 1 do 5.
- Po zmianie wartości suwaka powinien automatycznie zmienić się obraz w kontrolce na odpowiedni (przykładowo: zd1, zd2 itp.).
- Przycisk „Zapisz”, który po kliknięciu zapisuje adres e-mail oraz wybrany numer obrazu w widoku listy.

4. Wyświetlanie zapisanych danych:

- Po kliknięciu przycisku „Zapisz” na drugim ekranie, dane (adres e-mail oraz numer wybranego obrazu) powinny pojawić się w widoku listy.
- Widok listy powinien wyświetlać elementy w postaci:
 - Email: wprowadzony_email
 - Wybrany numer obrazu: wybrany_numer

5. Layout aplikacji:

- Użyj układu liniowego z orientacją pionową w obu ekranach.
- Na ekranie logowania umieść:
 - Pole z napisem „LOGOWANIE:”
 - Pole tekstowe do wprowadzenia e-maila.
 - Pole tekstowe do wprowadzenia hasła.
 - przycisk „Zaloguj”.
 - pole na komunikaty o błędach (początkowo ukryty).
- Na ekranie wyboru obrazu umieść:
 - suwak z zakresem od 1 do 5.
 - pole do wyświetlania wybranego obrazu.
 - przycisk „Zapisz”.
 - Widok listy do wyświetlania zapisanych danych.

6. Przekazywanie danych między ekranami:

- Przekaż e-mail z ekranu logowania do ekranu wyboru za pomocą intencji
- Na ekranie wyboru wyświetl adres e-mail w widoku listy po zapisaniu.

7. Stylizacja widoków:

- Dopasuj rozmiary tekstów oraz kolory przycisków według poniższych zaleceń:
 - **Ekran logowania:**
 - Układ liniowy:
 - Tło: #ffffb9d
 - Margines wewnętrzny: 16dp.
 - napis „LOGOWANIE”):
 - Rozmiar tekstu: 25sp.
 - Kolor tekstu: #096db1
 - Styl: pogrubiony
 - Wyrównanie tekstu: center.
 - Górny margines: 150dp.

- pola tekstowe do wprowadzenia e-maila:
 - Rozmiar tekstu: 25sp.
 - Kolor tekstu: #103748
 - Kolor wskazówki: #096db1
 - Górny margines: 25dp.
- pola tekstowe do wprowadzenia hasła
 - Rozmiar tekstu: 25sp.
 - Kolor tekstu: #103748
 - Kolor wskazówki: #096db1
 - Górny margines: 25dp.
- przycisk („Zaloguj”):
 - Rozmiar tekstu: 25sp.
 - Kolor tła: #096db1.
 - Górny margines: 25dp.
- komunikat o błędzie:
 - Kolor tekstu: czerwony.
 - Rozmiar tekstu: 16sp.
 - Górny margines: 25dp.
 - Margines wewnętrzny: 8dp
 - Początkowo ukryty
- **Ekran wyboru obrazu:**
 - Układ Liniowy:
 - Tło: #ffffb9d.
 - Margines wewnętrzny: 16dp.
 - suwak:
 - Górny margines: 50dp.
 - zakres od 1 do 5.
 - Widok obrazu:
 - Wysokość: 200dp.
 - Górny margines: 20dp.
 - Wyrównanie: center.
 - Typ skalowania: centerInside.

- Guzik („Zapisz”):
 - Rozmiar tekstu: 25sp.
 - Kolor tła: #096db1.
 - Górny margines: 25dp.
- ListView:
 - Górny margines: 20dp.