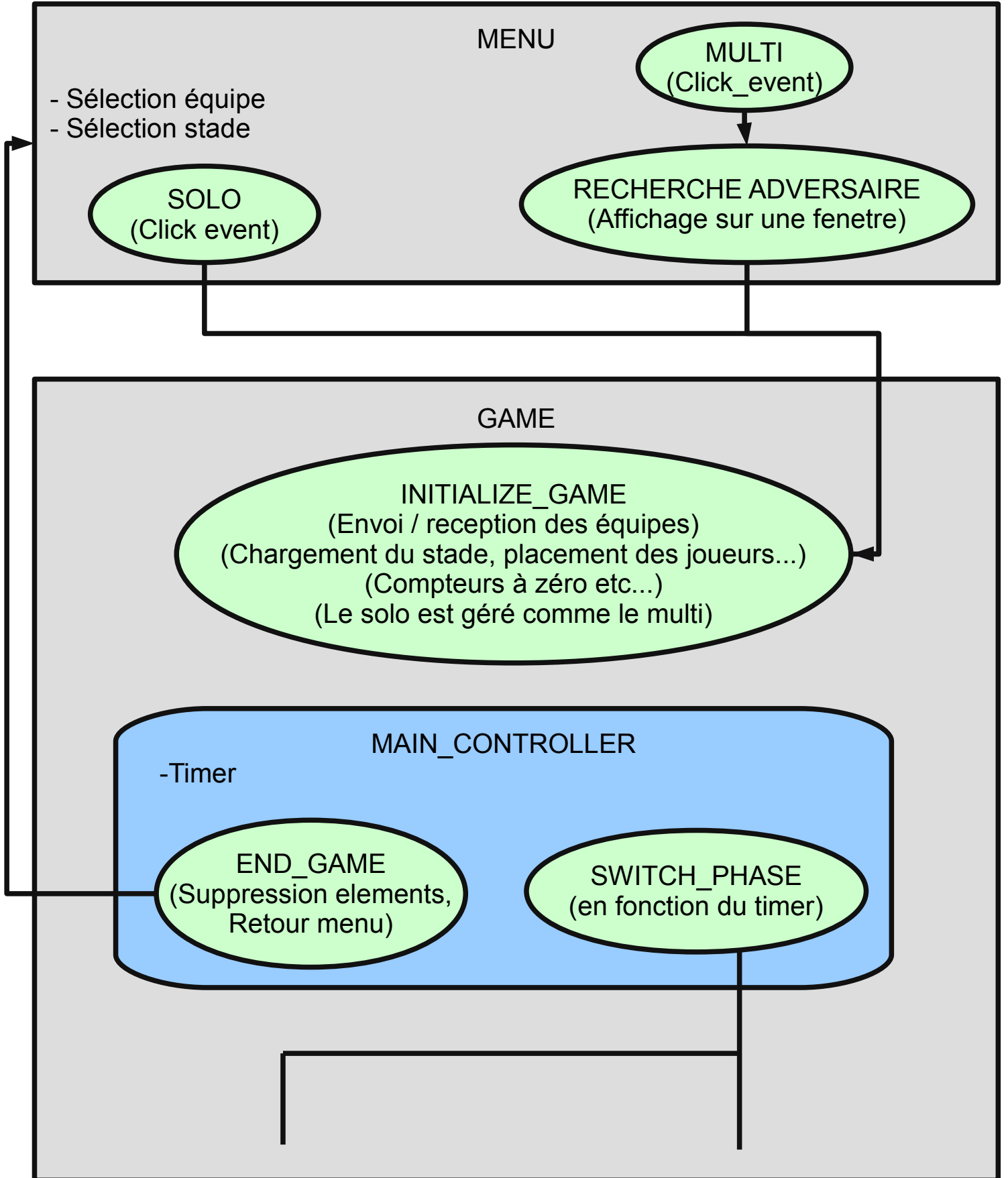
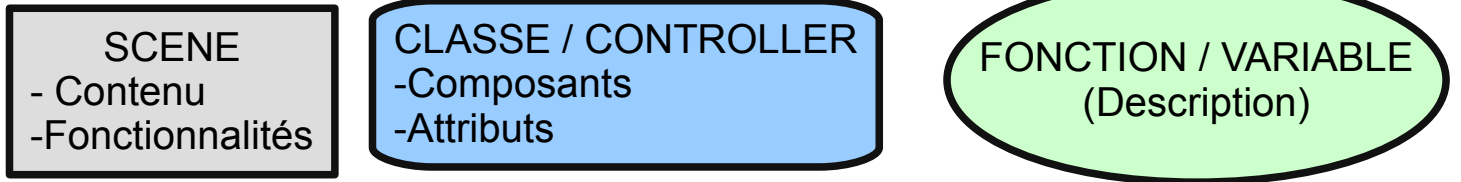


### Légende:



GAME

Phase de reflexion

Phase d'animation

PLAYER\_CONTROLLER

CLASSE\_PLAYER

- Stats initiales
- Stats finales

CHANGE\_STATS

CLICK\_EVENT

MENU\_CONTROLLER

DISPLAY\_MENU

UPDATE\_MENU  
(change les couleurs,  
agrandit les zones)

BUTTON\_CONTROLLER

CLICK\_EVENT

PLAYER\_CONTROLLER

- point d'arrivé
- Speed

UPDATE\_DEPLACEMENT  
(vitesse calculée en  
fonction de la distance et du  
temps de la phase  
d'animation )

COLLISION\_EVENT  
(esquive / tacle /  
Perte de la balle ...)

TOUCHE\_EVENT

BALL\_CONTROLLER

PASSE  
(deplacement + detachement  
du perso )