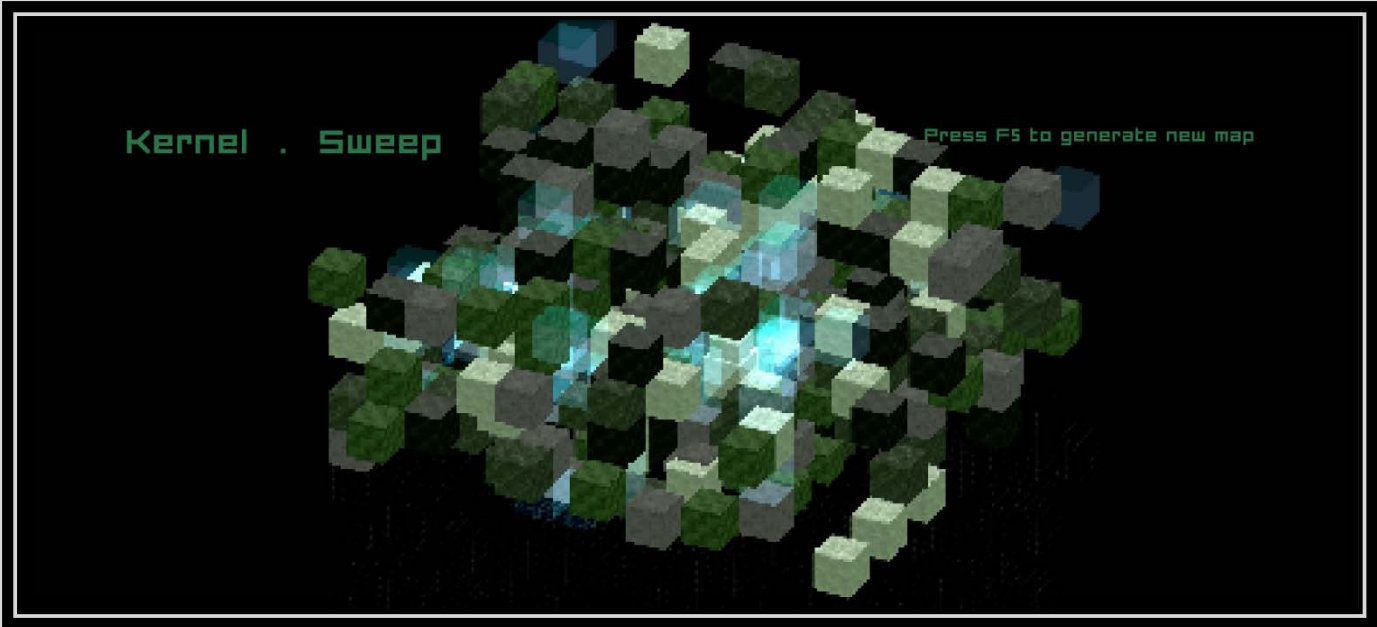


Kernel . Sweep

Building Playful Worlds – Opdracht 1

Can Ur G&I-1A



Controls	
Space	Jump
WASD	Move
Shift	Run
Left CTRL	Duck / Crouch
E ^(hold)	Bullet Count
Mouse Right ^(hold)	Aim Gun
Mouse Left ^(hold)	Shoot Gun
R	Reload Gun



Summary

Welkom in de glitchy cybermatrix van **Kernel . Sweep**, een experimentele procedural FPS.

Je bent een destructief virus gestuurd door ethische hackers, en je taak is om de A.I. Core te vernietigen, met sheer force uiteraard. Er zijn vier stages van schade in de A.I. Core, wat gradueel extremer wordt en qua effecten toeneemt.

De A.I. Core is een proceduraal gegenereerd complex wat bestaat uit compartments en kramme hallways, bestaande uit meerdere materialen.

Door zwakke punten van de core te beschieten (glas) kan je de core schade doen. En daarbij komen er security measures die het systeem zal raadplegen als defense (Droids). Hoe dichterbij je bij totale destructie komt, hoe meer glitches er plaatsvinden in de matrix simulatie.

Het spel bevat

shaders (Asset store)

animaties (zelf gemaakt)

models (zelf gemaakt)

textures (zelf gemaakt + unity stock)

sounds (zelf gemaakt)

muziek (zelf gemaakt)

basic enemy A.I. (zelf gemaakt)

physics & rigibodies

particles

meerdere camera views

collision

interacties en triggers

raycast bullets

mag count / ammo script (zelf gemaakt)



EPILEPSIE WARNING DISCLAIMER

