

Persoonlijke info

Naam: Remco Alexander Liqui lung

Leeftijd: 26

Woonplaats: Rotterdam, Nederland

Gekozen richting: Game Art

Waar ben je het meest trots op: Mijn MBO afgerond, mijn PS4, mijn ranking op league of legends

Favoriete game genre: Action, adventure, horror, puzzle, fighting, shooter, RTS

Technisch

Wat vind je belangrijker in een portfolio?

Dat de werk zichtbaar is en niet te veel tekst en onnodige elementen

Wat vindt je minder belangrijker in een portfolio?

Een blog

Zijn er dingen die je ergeren aan specifieke websites? Zo ja, welke:

De onnodige velle achtergrondskleur, het is een portfolio en niet myspace.

De awkward profile pictures die midden in een home page staan.

Als het niet strak is dan is er iets fout bezig.

De random vierkante containers die alle tekst en beeld houdt, het lijkt alsof alles is aan het zweven.

Wat zijn cruciale onderdelen voor een homepage? (Wat wil je als eerste kunnen zien op een portfolio website):

Het werk moet zichtbaar zijn, een preview van nieuwe of upcoming werk.

Een kleine uitleg wat er te komen zal zijn of info over het nieuwe werk.

Technisch

Wat voor grafische layout/ stijl spreekt jou het meest aan?

Strak, simple en geen regenboog kleuren.

Gewoon zwart en wit. Een rustige sfeer.

Niks die je afleid.

Waar haak je snel van af, in een design?

memes, gifs, comic sans, te veel kleuren, te veel verschillende soorten fonts.

Noem een website design die je mooi vindt/ je aanspreekt:

<http://www.dzo-o.com/>

<http://jens-fiedler.com/>

Noem een voorbeeld van bad design

Ik heb niet echt een bad design portfolio tegen gekomen online.

Wat mag volgens jou echt niet in een design van een portfolio website?

Te veel menu's in een dropdown menu.

Dat alles niet aligned is.