胖鸟——Game Jam 策划

# 年龄限制

12+

# 游戏主题

The more you have, the worse you get.

# 游戏简介

胖鸟的游戏类型为跑酷游戏, 玩家利用点击来控制鸟的飞行高度来躲避障碍物。

# 游戏特色

## 主角属性

**鸟**

鸟会随着重力自动下坠，点击屏幕之后会使鸟向上飞行。鸟在吃掉食物之后体重会增加，扇动翅膀之后体重会下降。

**屁**

在鸟吃够足够多的食物之后，会放屁排泄。每一次放屁之后鸟会将鸟向前推进一段距离。

## 障碍物属性

**食物**

游戏中的食物会增加鸟的重量。

**鸟群**

游戏中会出现一定数量的鸟群来给玩家制造障碍。 方向来自于游戏屏幕的左侧或者右侧。

鸟群的特殊效果是将清空鸟群路径上的食物。

**垃圾**

游戏屏幕下方会出现障碍物，路径程抛物线。

**鹰**

当鸟超过一定重量之后会从屏幕上方出现鹰来捕捉玩家。

# 游戏机制

## 操作方式

玩家通过点击屏幕的方式来控制鸟向上飞行。飞行的高度取决于鸟的体重。

### 隐藏属性——进食量

进食量即为鸟吃的食物的数量。

每振翅1~2次，消耗一个进食量。

注：此属性不显示在游戏中，仅限于开发时方便解释说明以及数值控制。另外，具体的数值以开发中实际测试为准。

### 体重状态——轻

当鸟进食量小于4时，每一次点击屏幕都会使鸟向上的飞行距离增加至最大（高度约为屏幕的1/3）。

轻的体重状态下，每飞行7~10次鸟会放屁加速一段距离。

### 体重——中

当鸟进食量在4~8之间时，每一次点击屏幕会使鸟向上飞行距离增加至中等（高度约为屏幕的1/4）。

中等的体重状态下，每飞行4~6次，鸟会放屁加速一段距离。

### 体重——重

当鸟进食量在8~12之间时，每一次点击屏幕会使鸟向上飞行距离增加至最小（高度约为屏幕的1/5）。

中等的体重状态下，每飞行2~3次，鸟会放屁加速一段距离。

### 鸟群

***线性鸟群：***

线性鸟群约占屏幕的1/3，玩家可以通过上升下降躲避。

***“V”型鸟群***

“V“字型鸟群范围覆盖整个屏幕，但是鸟群之间会有间隙供玩家躲避。

### 垃圾

游戏体会从屏幕下方程抛物线攻击玩家。

### 鹰

当玩家控制的角色体重超过一定重量之后，会有鹰从上方攻击玩家。

攻击玩家之前，鹰会有一段时间的瞄准时间，选定玩家的位置之后会程线性攻击玩家。玩家可通过上下移动躲避，或者在鹰攻击之前减轻重量驱使鹰失去对玩家的兴趣。

# 美术资源列表

背景

鸟群

鸟

鹰

垃圾（易拉罐等）

肉

气体