

C# Programlama

Dosyalama, Path, File, Directory

Emir Öztürk

Dosya

- Binary
- Text
- Sıralı
- Random

System.IO

- FileStream
 - StreamReader
 - StreamWriter
 - BinaryReader
 - BinaryWriter
- File
- Path
- Directory

FileStream

- Dosyadan stream'e
 - Dosya yolu
 - Dosya açma modları
 - Open
 - OpenOrCreate
 - Create
 - CreateNew
 - Append
 - Truncate

FileStream

- Özellikler
 - Length
 - Position
- Metotlar
 - Close()
 - Write()
 - WriteByte()
 - Seek()
 - CanRead()
 - CanWrite()
 - CanSeek()

StreamReader

- Yapıcıda stream alır
- FileStream de alabilir
 - ReadToEnd()
 - ReadLine()
 - ReadBlock()

StreamWriter

- Yapıcıda stream alır
- Stream üzerine yazma işlemi yapar
- FileStream ile kullanılabilir
 - 18 aşırı yüklenmiş Write() metodu
 - WriteLine()
 - Close()

BinaryReader

- Yapıcısında stream alır
- Binary okuma
- Metotlar
 - ReadByte() - ReadBytes()
 - ReadChar() - ReadChars()
 - ReadInt16 - 32 - 64 ReadUInt16 - 32 - 64
 - ReadSingle - Double - Decimal - Boolean

BinaryWriter

- Yapıcısında stream alır
- Binary yazma işlemi
- Metotlar
 - 19 aşırı yüklenmiş Write()
 - Close()

File

- Statik
- Sıralı dosyalar ile ilgili metotlar
 - Performans farkı
 - Büyük dosyalarda ram ihtiyacı
- Dosyanın işletim sistemindeki durumu ile ilgili metotlar
- Dosyanın içeriği ile ilgili metotlar

File

Dosya Metotları

- Create()
- Delete()
- Exists()
- Move()
- Copy()
- Replace()

File

Okuma - Yazma Metotları

- ReadAllBytes()
- ReadAllLines()
- ReadAllText()

- WriteAllBytes()
- WriteAllLines()
- WriteAllText()
- AppendAllBytes()
- AppendAllLines()
- AppendAllText()

Directory

- `CreateDirectory()`
- `GetFiles()`
- `GetDirectories()`
- `GetCurrentDirectory()`
- `Delete()`
- `Exists()`

Path

- `Combine()`
- `GetFullPath()`
- `GetFileName()`
- `GetFileNameWithoutExtension()`
- `GetExtension()`