



## Documento de Condiciones de Usuario (DCU)

**Nombre del estudiante:**

Carlos Andrés Sanabria Flores

**Número de cuenta:**

12011195

**Sede de estudio:**

UNITEC TGU

**Docente:**

CLAUDIA CORTES

**Sección:**

998

**Fecha de entrega:**

11/11/2023

## **1. Introducción**

La "Página de UX" es el espacio digital que he creado con el propósito de ofrecer información fundamental sobre el concepto de Experiencia del Usuario (UX) a nuevos estudiantes y padres de familia. Este sitio web busca proporcionar una introducción amigable y comprensible a la UX, además de asegurar que la experiencia de quienes lo visiten sea positiva y se alinee con los objetivos de diseño planteados.

La "Página de UX" tiene como misión principal ser un recurso informativo accesible, especialmente para aquellos que se están familiarizando con el concepto de UX por primera vez. La idea es que tanto los estudiantes como los padres de familia encuentren respuestas claras a preguntas como "¿Qué es UX?" y "¿Por qué es importante en el mundo de la informática?".

## **2. Objetivo**

La meta principal de la "Página de UX" es ser un recurso educativo accesible y atractivo, proporcionando información clara sobre UX de manera que sea comprensible tanto para estudiantes como para padres de familia. Asimismo, se busca que la estructura y el diseño del sitio contribuyan a una experiencia de usuario positiva, facilitando la absorción de conocimientos y fomentando la exploración de la información disponible.

## **3. Perfil del Usuario**

### **3.1 Usuario Principal**

- **Nombre:** [Nombre del usuario principal]
- **Edad:** [Rango de edad: Estudiantes: 17 a 30, Padres de familia: 31 a 50]
- **Roll:** [Estudiante o Padre de familia]

## **4. Requisitos del Usuario**

### **4.1 Funcionalidades Principales**

- **Inicio de Sesión/Registro:**
  - La página le pide al Usuario que roll es
  - Después le pide que ingrese su edad y su nombre
- **Contenido Relevante:**
  - El contenido se divide en dos partes:
  - Estudiantes se les presenta
    - "Que es UX?"
    - "Es Ux difícil de aprender?"
    - "Que software se puede usar para practicar UX?"
  - Padres de Familia son un poco diferentes:
    - "Que es UX?"
    - "Que utilidad tiene UX en el campo de la informática?"
    - "Que beneficios trae estudiar UX?"
- **Interactividad:**
  - Al final de cada página hay links relevantes los dos tipos de roles

### **4.2 Diseño y Estilo**

La página está meticulosamente diseñada con un enfoque en la responsividad, lo que significa que se adapta de manera fluida y eficiente a una amplia variedad de dispositivos, desde computadoras de escritorio hasta tablets y teléfonos móviles. Este diseño receptivo no solo busca asegurar una experiencia visualmente agradable en cada

pantalla, sino que también tiene un propósito más profundo: garantizar la inclusividad. Al ser accesible desde diversos dispositivos, la "Página de UX" se esfuerza por acoger a una audiencia diversa, abriendo las puertas a estudiantes y padres de familia que pueden acceder a la información de manera conveniente, independientemente del dispositivo que utilicen. Esta consideración hacia la inclusividad refleja el compromiso de la página no solo con la presentación estética, sino también con la accesibilidad y la comodidad para todos sus visitantes.

## **5. Conclusión**

En conclusión, la elaboración del Documento de Condiciones de Usuario (DCU) para la "Página de UX" ha sido fundamental para establecer las bases que guiarán el diseño y desarrollo de este espacio digital. La meticulosa atención a los perfiles de los usuarios, sus objetivos y los requisitos específicos ha sido clave para asegurar que la "Página de UX" cumpla con su propósito principal: brindar información clara y accesible sobre la Experiencia del Usuario (UX) a nuevos estudiantes y padres de familia.

La responsividad del diseño, que permite una adaptación armoniosa a una variedad de dispositivos, se erige como un pilar central de la accesibilidad de la página. Este enfoque busca no solo garantizar una experiencia visualmente agradable, sino también fomentar la inclusividad al permitir que una amplia audiencia acceda a la información de manera cómoda, independientemente del dispositivo que utilicen.