

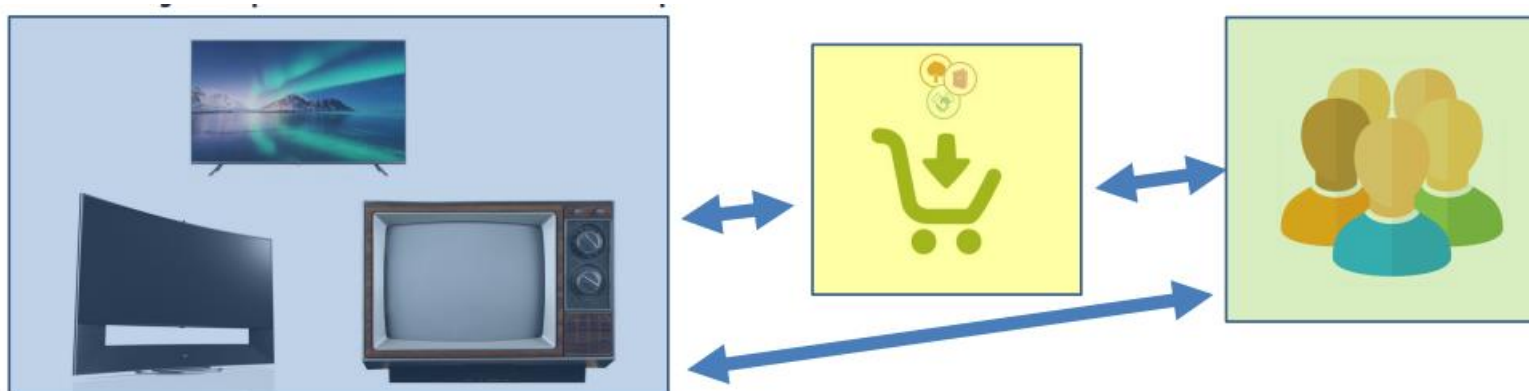


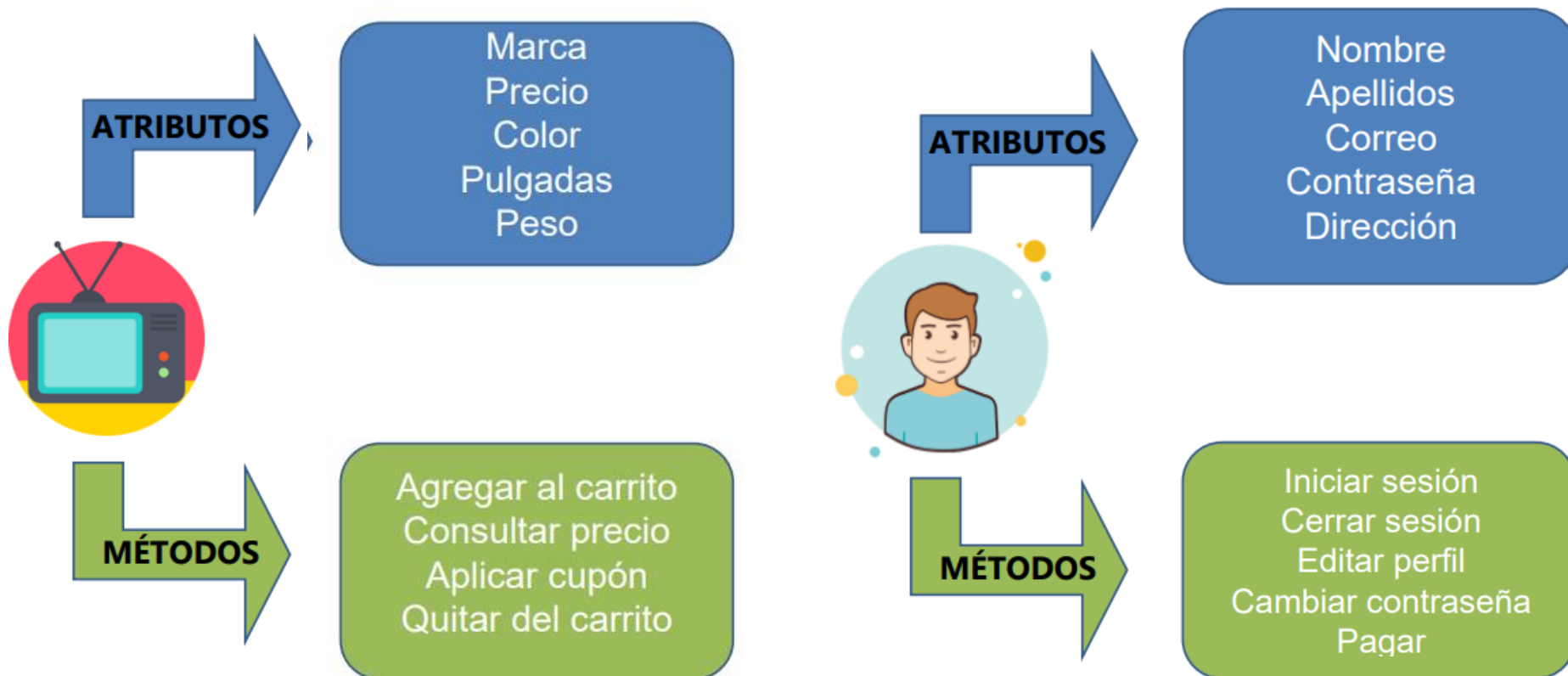
Programación Orientada a Objetos

Introducción

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

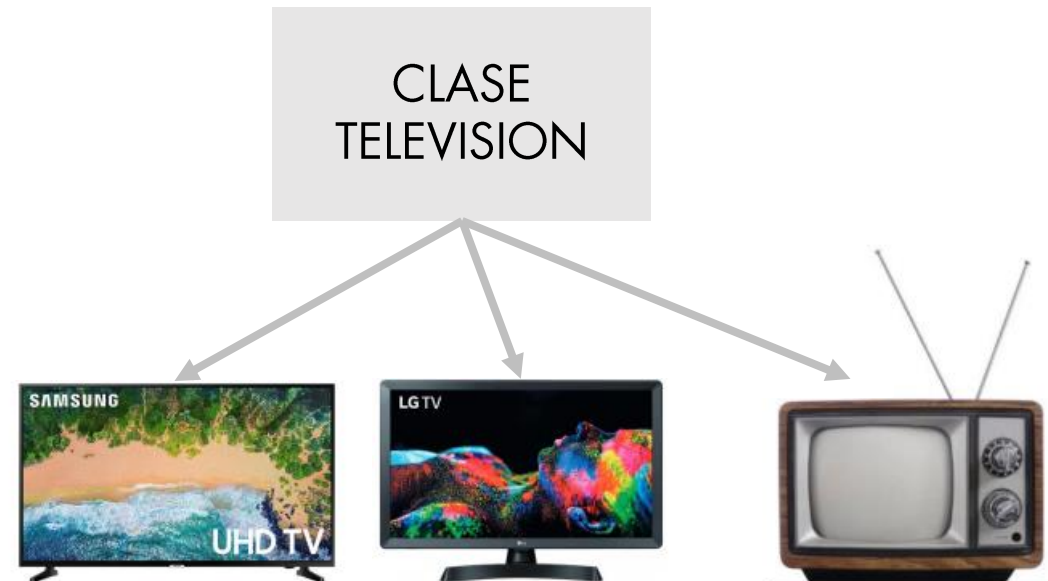
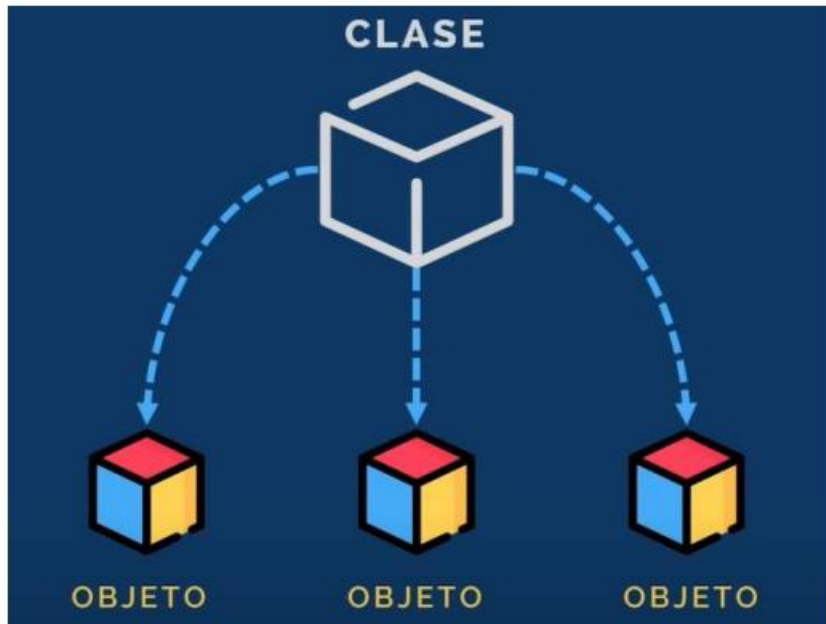
- La programación Orientada a objetos (OOP) es una forma especial de programar, más cercana a como se expresan las cosas en la vida real
- El elemento principal es el objeto, el cual es una unidad que contiene características (atributos) y funcionalidades (métodos)
- Ejemplo: tienda online para vender televisiones





CLASES

- Son las “plantillas” o “moldes” que permiten crear objetos
- El proceso de crear un objeto a partir de una clase se denomina **instanciar**



EJEMPLO

