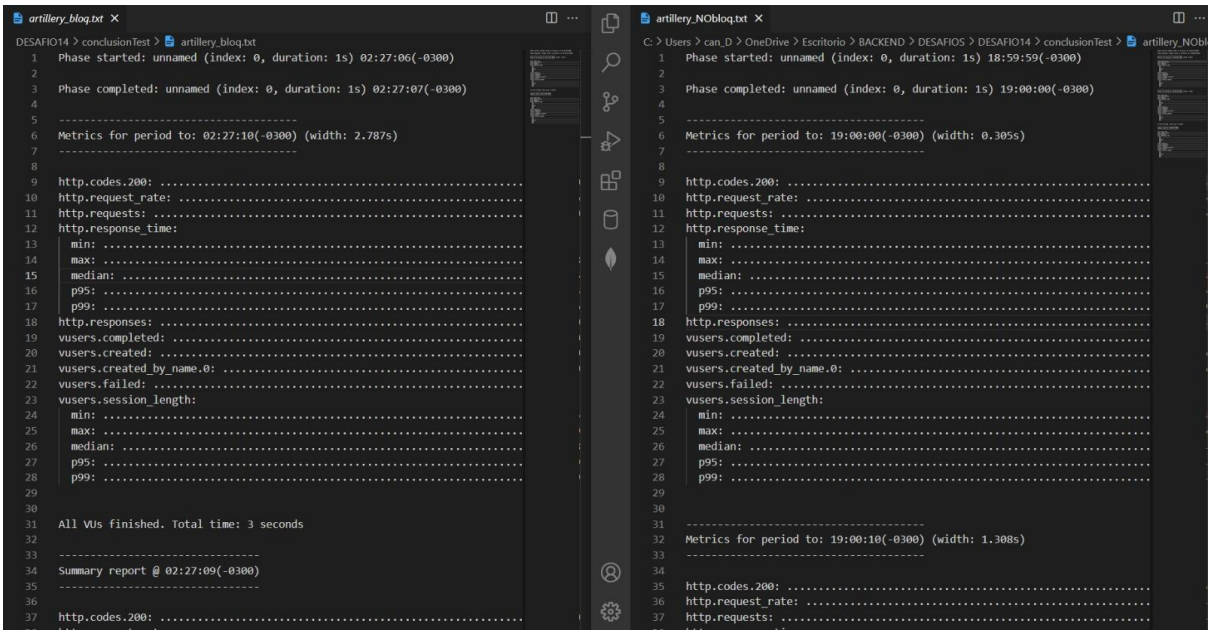
Análisis de performance con test bloqueante y no bloqueante con artillery:

1. Inicio el servidor en modo profiler: con **node –prof server.js**
2. ingreso al navegador para generar la petición
3. Realizó el test de carga con Artillery con línea de comando: **artillery quick -c 50 -n 20 "http://localhost:8080/infoNoBloq">artillery_NObloq.txt**
4. Cerramos la terminal y renombramos el archivo Isolate generado como **"no_bloq-v8.log"**
5. Iniciamos **node --prof server.js**
6. Ingreso al navegador para generar la petición
7. Realizó el test de carga con Artillery con línea de comando: **artillery quick -c 50 -n 20 "http://localhost:8080/infoBloq">artillery_bloq.txt**
8. Cerramos la terminal y renombramos el archivo Isolate generado como **"bloq-v8.log"**
9. Decodificamos los dos archivos .log que se crearon:
   node.exe --prof-proces bloq-v8.log > result_prof-bloq.txt
   node.exe --prof-proces no_bloq-v8.log > result_prof-no_bloq.txt



-Conclusión: Cuanto menos sincronía más velocidad tiene el servidor.

Autocannon:

Emular 100 conexiones en un periodo de 20 segundos.

1. Configurar el package.json agregando el scripts: "test": "node benchmark.js", "start": "0x server.js"
2. En la consola **npm start**
3. Otra consola y ejecutamos **npm test**

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20

19k requests in 20.06s, 16 MB read
Running 20s test @ http://localhost:8080/infoNoBloq
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	60 ms	99 ms	180 ms	198 ms	104.46 ms	31.72 ms	331 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	554	554	981	1061	950	114.59	554
Bytes/Sec	464 kB	464 kB	821 kB	888 kB	795 kB	95.9 kB	464 kB

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20

19k requests in 20.09s, 15.9 MB read

can_D@Candeladominguez MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/BACKEND/DESAFIOS/DESAFIO14 (main)
$
```

node server.js