Sprint-1 23.09.2024 RENDU

Objectifs du Sprint

- Préparer et organiser les données: Cet objectif a été atteint en partie, mais une modification notable a été faite. Initialement, le nettoyage des données devait être fait manuellement. Cependant, l'équipe a choisi d'utiliser un ETL pour automatiser le processus, ce qui améliore l'efficacité et la reproductibilité du nettoyage des données.
- Concevoir une première version de la maquette du site : Cet objectif a été respecté. Candice a réalisé la maquette du site sur Canva avec des images générées via Fotor pour respecter le thème et les couleurs choisis.
- **Définir les outils et techniques nécessaires pour la suite du projet** : L'objectif a été non seulement respecté, mais aussi enrichi par des recherches approfondies effectuées par Thanina. Elle a étudié diverses technologies, algorithmes, et APIs pour mener à bien le projet, comme spécifié dans son rendu.

Tâches par membre de l'équipe

Candice

1. Identifier les données utiles

- Sprint : Sélectionner les sources de données.
- Rendu final : Candice a téléchargé des données intéressantes depuis data.gouv et fourni un fichier TXT expliquant chaque jeu de données.
- 🔆 La tâche a été accomplie comme prévu, avec l'ajout d'une documentation détaillée pour chaque fichier de données.

2. Récupérer les données

- Sprint : Organiser les données dans un format exploitable (CSV, JSON, etc.).
- Rendu final : Candice a récupéré et téléchargé les données sur GitHub dans le répertoire src => data.
- ta tâche a été réalisée conformément au plan, avec une organisation claire des données sur le dépôt Git.

3. Créer la maquette du site web

- Sprint : Concevoir une maquette sur Canva.
- Rendu final : La maquette a bien été réalisée sur Canva, avec des images créées via Fotor, en respectant les couleurs et le thème choisi.
- 🔆 La tâche a été exécutée comme prévu, avec un ajout esthétique grâce à l'utilisation de Fotor.

Thanina

1. Nettoyer les données

- Sprint : Nettoyer les données manuellement.
- Rendu final: Utilisation d'un ETL pour automatiser le nettoyage et l'insertion des données dans la base.
- Changement stratégique : L'équipe a opté pour un ETL, ce qui va permettre d'améliorer l'efficacité du traitement des données par rapport à la méthode manuelle initialement envisagée.

2. Recherche technique pour le projet

- Sprint : Identifier les meilleures pratiques et technologies pour le projet.
- **Rendu final**: Thanina a effectué des recherches approfondies sur les outils nécessaires, avec des détails disponibles dans le fichier src => data => recherche sur Git.
- Quelles techniques utiliser? : Recherches sur les algorithmes pour l'analyse des statistiques.
 - → Cette recherche a été documentée comme prévu dans le fichier de recherche sur Git.
- Quelles APIs utiliser ? : Identification des APIs nécessaires (par exemple, Open Data).
 - → La recherche des APIs a été faite comme prévu, et documentée sur Git.
- Quelles fonctions développer ? : Définition des fonctions (génération de rapports, filtrage des données, etc.).
 - → Les fonctions clés ont été identifiées et documentées dans les recherches.

Conclusion générale

L'équipe a respecté la plupart des objectifs et tâches définis dans le sprint 1, avec quelques ajustements stratégiques pour optimiser les processus.

Points positifs :

• L'adoption d'un ETL pour le nettoyage des données est une amélioration par rapport à la méthode initialement prévue.

Une erreur a été commise : l'adoption de l'ETL a été faite **avant** le rendu du sprint 1 et du diagramme de Gantt, mais la modification a été oubliée. Nous avons le document de recherche sur GIT qui le prouve si nécessaire.