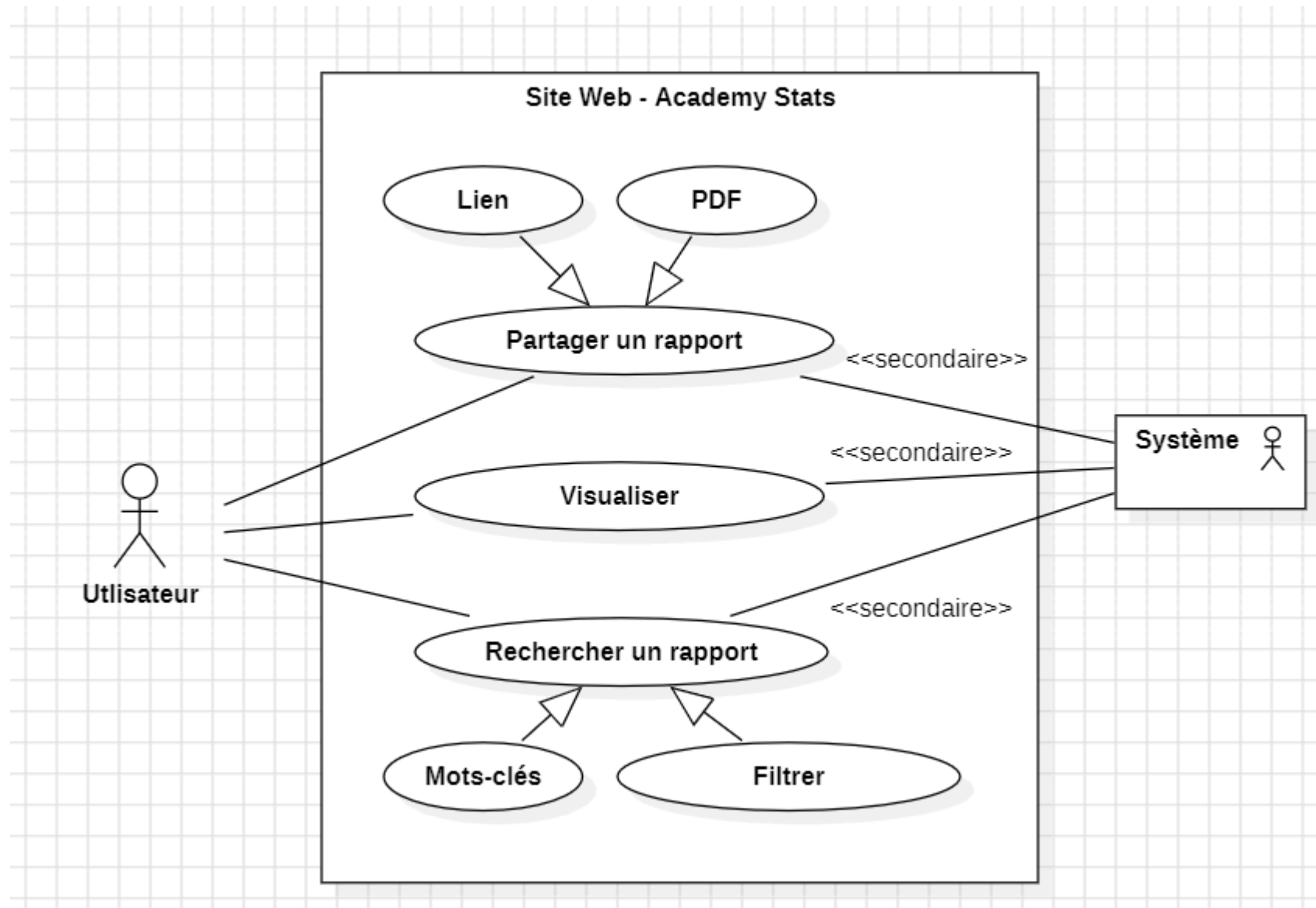


Diagramme de Cas d'Utilisation



Explication du diagramme :

- **Acteurs :**
 - **Utilisateur** : L'utilisateur est l'acteur principal du système. Il représente toute personne interagissant avec la plateforme, comme un étudiant, un enseignant ou un autre type d'utilisateur.
 - **Système** : Il s'agit d'un acteur non-humain (externe) qui est responsable de la génération automatique des rapports. Ce système agit de manière autonome pour créer les rapports basés sur les données disponibles.
- **Cas d'utilisation :**
 - **Visualiser** : L'utilisateur peut accéder aux rapports disponibles sur la plateforme pour les consulter.
 - **Partager un rapport** : L'utilisateur peut partager les rapports qu'il a consultés, soit sous forme de **Lien**, soit sous forme de fichier **PDF**. Ces deux options sont des sous-cas d'utilisation (ou spécialisations) du partage de rapport.
 - **Rechercher un rapport** : L'utilisateur peut effectuer une recherche d'un rapport particulier, soit en utilisant des mots-clés dans une barre de recherche, soit en appliquant des filtres. Ces deux méthodes représentent des spécialisations du cas d'utilisation Rechercher un rapport.
- **Définitions des symboles :**
 - **Flèche en triangle** : Utilisée pour représenter une **généralisation** ou une **spécialisation**. Ici, elle indique qu'il existe plusieurs options possibles pour accomplir une tâche, comme choisir entre partager un rapport via un lien ou un PDF.
 - **Ligne simple** : Représente une **relation** directe entre un acteur (Utilisateur ou Système) et un cas d'utilisation. C'est l'interaction entre l'utilisateur et une action du système.
 - **Bonhomme bâton** : Symbolise un **acteur humain**, une personne physique qui interagit avec le système.
 - **Bonhomme bâton dans un rectangle** : Représente un **acteur non-humain**, généralement un système ou une machine, comme ici avec le système générant les rapports automatiquement.