

DESCRIPCIÓN DE LA GESTIÓN DE UNA PROTECTORA DE ANIMALES

Introducción:

En nuestra protectora, nos apasiona crear vínculos entre humanos y animales que perduren toda la vida. Somos un refugio que se enorgullece de brindar un ambiente cálido y amoroso para perros y gatos en busca de un hogar amoroso.

En “Patitas Felices”, no solo encontrarás una variedad de amigos peluditos esperando ser adoptados, sino que también ofrecemos alimentos de alta calidad, juguetes, accesorios, y medicinas. Cada compra que realices en nuestra tienda contribuye directamente al bienestar de los animales que cuidamos.

Nuestro equipo de profesionales trabaja incansablemente para asegurarse de que cada mascota reciba el amor, la atención y los cuidados que merecen.

En “Patitas Felices”, creemos que todos los animales merecen una segunda oportunidad y un lugar al que llamar hogar.

Nuestra protectora se centra en proteger aquellos animales que son peores tratados por la sociedad, por motivos de edad, raza o enfermedad.

Mediante nuestra página nos encargamos de realizar las adopciones de los clientes que vienen a nuestra tienda o realizar el pedido que desee.

Gracias a esta página a los trabajadores o administradores les facilita las diversas opciones que tiene nuestra tienda ya que se guardan todo los productos que tenemos o los animales que tenemos en nuestra protectora.

Funcionalidades Principales:

Gestión de Usuarios:

- Los usuarios tendrán en común los siguientes atributos: id, nombre de usuario, contraseña, nombre, apellido, DNI y email, telefono.
- Habrá dos tipos de usuarios: **cliente y administrador**.
- El administrador se encarga de mantener la tienda actualizada, de manera que podrá añadir, eliminar o modificar los productos.
- El administrador también podrá encargarse de añadir, eliminar o modificar los datos de un animal.
- El administrador será como nuestro trabajador, se encargará de realizar la venta del cliente.

Gestión de Cliente:

- Un cliente puede adoptar el animal que desee, puede adoptar tantos animales como desee.
- También puede comprar los productos de nuestra tienda.
- Los clientes que pueden adoptar deben ser mayores de edad.
- El cliente podrá ver las adopciones que ha realizado
- El cliente podrá ver las compras que haya realizado.

Gestión de Producto:

- Cada producto incluye una información detallada como su nombre, su descripción, precio, imagen y su id.
- Los productos estarán separados por categoría para facilitar la manera de buscar el producto deseado.
-

Gestión de Categorías:

- Las categorías que podemos encontrar serán: Juguetes, alimentos, accesorios y medicinas.
- El administrador podrá añadir si desea una categoría nueva, eliminar o modificar alguna de ella.
- Las categorías tienen atributos propios como su id y el tipo de categoría.

Gestión de Animales:

- Un animal tendrá características propias como su id, apodo, nombre, el tipo de animal, el género, la raza, su fecha de nacimiento, la historia que tiene, los aspectos veterinarios y una foto.
- Un animal puede ser adoptado por un cliente.
- Los animales estarán separados por tipos la cual indicará el tipo de animal que es.

Gestión de Tipo Animal:

- Los tipos de animales que podemos encontrar son: Perros y Gatos.
- El administrador podrá añadir, editar o eliminar la categoría que desee.
- Los atributos propios son: su id y el tipo de animal.

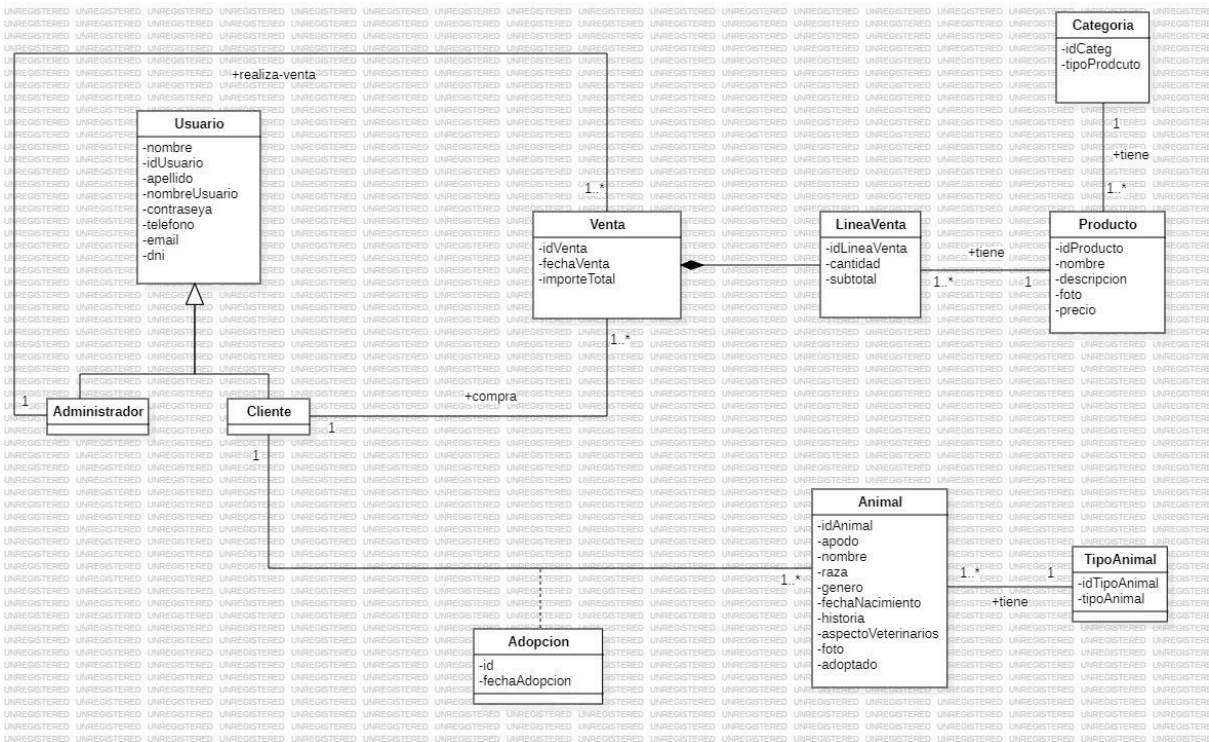
Gestión de Venta:

- Una venta está compuesta por una línea de venta.
- La venta tiene como atributos propios la fecha en la que se realiza, su id, el importe total a pagar.
- Una venta será realizada por un usuario(administrador).
- El cliente servirá para dejar la compra a su nombre, por lo que los usuarios tendrán guardadas todas las compras que hayan realizado.

Gestión de Adopción:

- Una adopción será realizada por el cliente.
 - Guardaremos la fecha de adopción.
-

UML de análisis



UML de diseño:

