

Nama : Candra Dinata

Nim : 2311104061

Kelas : SE0702

Kode:

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace TPMODUL12_2311104061
12 {
13     public partial class Form1: Form
14     {
15         public Form1()
16         {
17             InitializeComponent();
18         }
19
20         private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
21         {
22         }
23
24         private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
25         {
26         }
27
28         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
29         {
30             // Mengambil input dari textBox1
31             int input;
32             // Mengecek apakah input bisa dikonversi menjadi integer
33             if (int.TryParse(textBox1.Text, out input))
34             {
35                 // Menampilkan hasil pengecekan di label1
36                 label1.Text = CariTandaBilangan(input);
37             }
38             else
39             {
40                 // Menampilkan pesan jika input tidak valid
41                 label1.Text = "Input tidak valid";
42             }
43         }
44
45         public string CariTandaBilangan(int a)
46         {
47             if (a < 0)
48                 return "Negatif";
49             else if (a > 0)
50                 return "Positif";
51             else
52                 return "Nol";
53         }
54     }
55 }
56
57 }
```

Kode di atas merupakan implementasi antarmuka grafis (GUI) menggunakan **Windows Forms** di Visual Studio dengan namespace `TPMODUL12_2311104061`. Di dalamnya terdapat kelas `Form1` yang mewarisi dari `Form`, berfungsi sebagai tampilan utama aplikasi. Saat aplikasi dijalankan, konstruktor `Form1()` akan memanggil `InitializeComponent()` untuk memuat dan menyiapkan elemen-elemen GUI seperti textbox, label, dan button.

Saat pengguna mengetikkan nilai ke dalam `textBox1` dan menekan `button1`, method `button1_Click` akan dijalankan. Fungsi ini membaca input dari `textBox1`, mencoba mengkonversinya menjadi integer menggunakan `int.TryParse`. Jika berhasil, input tersebut akan diteruskan ke method `CariTandaBilangan(int a)` untuk ditentukan apakah nilainya negatif, positif, atau nol. Hasil dari fungsi ini kemudian ditampilkan pada `label1`. Jika input tidak bisa dikonversi ke integer, maka label akan menampilkan pesan "Input tidak valid". Method `CariTandaBilangan` sendiri mengembalikan string berdasarkan nilai dari parameter `a` dengan logika if-else sederhana. Terdapat juga method-event `label1_Click` dan `textBox1_TextChanged`, namun keduanya belum memiliki implementasi. Program ini berfungsi sebagai alat sederhana untuk mengenali tanda bilangan dari input pengguna.

Output:



