Judul Game : Ozero

Konsep :

Menghitung skor

Terdiri dari 60 detik setiap game

Game terdiri dari sampel

Setiap sampel menghitung berapa banyak angka 0 (Nol) dari 10 angka/huruf yang tersedia

Sampel dibuat dari angka 0 dan huruf O saja yang apabila dijumlah bertotal 10

Setiap sampel terdiri dari angka 0 dan huruf O yang disusun “acak”

Contoh Gameplay:

- Sampel yang keluar pertama 0OOOO00O0O (Maka pemain harus menjawab “4” dan menekan tombol enter kemudian skor akan dihitung 1 dan pemain akan melanjutkan ke sampel berikutnya. Jika menjawab selain “4”, maka pemain tidak lanjut ke sampel berikutnya hingga pemain menjawab dengan benar di sampel ini)

- Sampel 2 00OO0OOO00 (Jawaban = 5)

- Sampel 3 O00O0000O0 (Jawaban = 7)

- Dan sampel akan terus dibuat hingga waktu 60 detik berakhir kemudian game berakhir dan menampilkan total skor.

Kegunaan : Melatih kecepatan, melatih berpikir kritis, melatih kejelian mata