Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа по

Программированию №3

Вариант 12

Работу выполнила:

Касьяненко В.М.

Группа:

P3120

Преподаватель:

Письмак А.Е.

Санкт-Петербург,

2023

Оглавление

[Текст задания 3](#_Toc132235076)

[Диаграмма классов разработанной программы 3](#_Toc132235077)

[Исходный код программы 3](#_Toc132235078)

[Результат работы программы 4](#_Toc132235079)

[Выводы по работе 4](#_Toc132235080)

# Текст задания

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

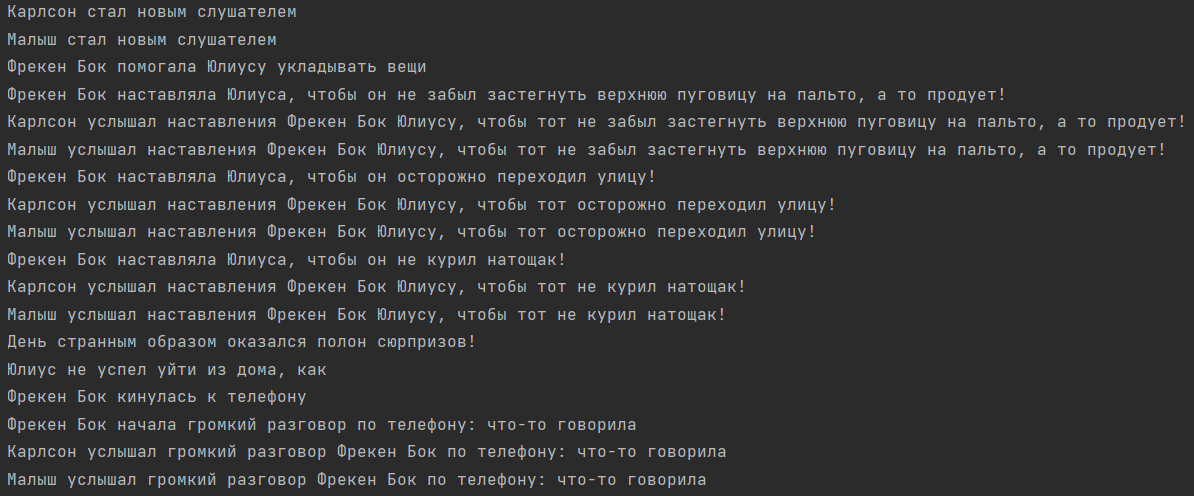
# Диаграмма классов разработанной программы

<https://github.com/CandyGoose/Programming_1_term_SE/tree/main/lab3/uml.png>

# Исходный код программы

[https://github.com/CandyGoose/Programming\_1\_term\_SE/tree/main/lab3](https://github.com/CandyGoose/Programming_1_term_SE/tree/main/lab3/uml.png)3

# Результат работы программы



# Выводы по работе

Во время написания данной лабораторной работы я изучила принципы SOLID, а также использовала абстрактные классы, интерфейсы и enum для описания ситуации в задании.