

BBEAEHME B GAMEDEY: UNREAL ENGINE 4 M BLUEPRINTS

TPAKTUKA 5_ MACTEP-KNACC TO AOTOMHUTEMBHBM NHCTPYMEHTAM B GAMEDEN VITMO

- □Дополнительные инструменты для улучшения группового проекта
- ■Введение в VFX
- □ HDRI-карты и Fog
- ■Элементы sound-дизайна в игровой разработке



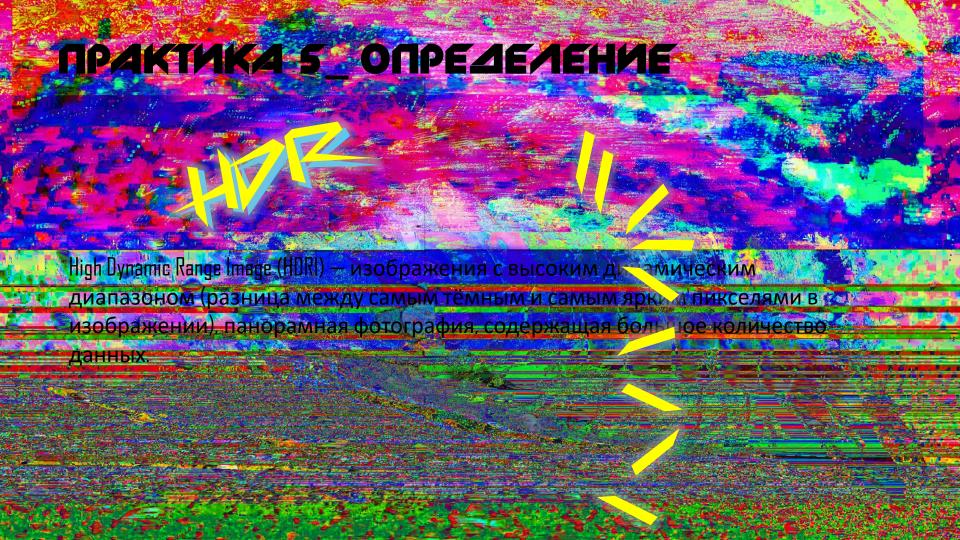
TPAKTUKA 5_ OTPEZENEHUE







Heads Up Display (HUD) — это набор графических интерфейсов и декоративных элементов, расположенных на переднем плане и/или в игровом мире, которые призваны явно и быстро доносить до игрока необходимую информацию от игры в определенный момент времени, не мешая получению игрового опыта.



NPAKTUKA 5_ ONPEZEMEHUE









High Dynamic Range Image (HDRI) — изображения с высоким динамическим диапазоном (разница между самым тёмным и самым ярким пикселями в изображении), панорамная фотография, содержащая большое количество данных.

TPAKTUKA 5_ ORPEZEAEHUE VİTMO





VFX (visual effects) — визуальные эффекты



ПРАКТИКА 5_ ОБРАТНАЯ СВЯЗЬ VITMO

Что нового вы узнали за эту практику?



https://ahaslides.com/7LMCM Слайд 3

Спасибо за внимание!

ITSMOre than a UNIVERSITY