

CODIGO

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Prac3
{
    public abstract class Figura
    {
        public abstract double Area();

        public abstract void Dibujar();
    }
}

using System.Text;

namespace Prac3
{
    public class Cuadrado : Figura
    {
        private double lado;

        public Cuadrado(double l)
        {
            this.lado = l;
        }

        public override void Dibujar()
        {
            Console.WriteLine("\n");
            Console.WriteLine("  * * * *");
            Console.WriteLine("  * * * *");
            Console.WriteLine("  * * * *");
            Console.WriteLine("  * * * *");
            Console.WriteLine("\n");
        }

        public override double Area()
        {
            return Math.Pow(this.lado, 2);
        }
    }
}
```

INSTITUTO TECNOLOGICO DE MEXICALI
MATERIA: TOPICOS AVANZADOS DE PROGRAMACION

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace Prac3
{
    public class Circulo : Figura
    {
        private double radio;

        public Circulo(double ra)
        {
            this.radio = ra;
        }

        public override void Dibujar()
        {
            Console.WriteLine("\n");
            Console.WriteLine("      *      ");
            Console.WriteLine("    *      * ");
            Console.WriteLine("  *      *  ");
            Console.WriteLine(" *      * ");
            Console.WriteLine(" *      * ");
            Console.WriteLine(" *      * ");
            Console.WriteLine(" *      * ");
            Console.WriteLine(" *      * ");
            Console.WriteLine("\n");
        }

        public override double Area()
        {
            return Math.PI * Math.Pow(this.radio, 2);
        }
    }
}

namespace Prac3
{
    class Program
    {
        static void Main (String [] args)
        {
            Console.WriteLine("Escriba lado del cuadrado: ");
            string lado = Console.ReadLine();
            double l = double.Parse(lado);

            Console.WriteLine("Escriba el radio del circulo: ");
            string radio = Console.ReadLine();
            double ra = double.Parse(radio);

            Cuadrado cuad = new Cuadrado(l);
            Circulo circ = new Circulo(ra);

            Console.WriteLine("      Cuadrado      ");
            Console.WriteLine("Area: \n" + cuad.Area());
            cuad.Dibujar();
        }
    }
}
```

```
Console.WriteLine("    Circulo    ");  
Console.WriteLine("Area: \n" + circ.Area());  
circ.Dibujar();  
  
Console.ReadKey();  
    }  
}  
}
```

DIAGRAMA DE CLASE

