## ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

# на разработку плагина моделирования кухонный шкаф-стол

# для системы «Компас-3D»

## 1 ЭТАПЫ И СРОКИ СОЗДАНИЯ ПЛАГИНА

Общий срок работ по созданию плагина «Кухонный шкаф-стол», составляет 12 недель. Срок сдачи плагина: 27.12.2021

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Этапы** | **Время(недели)** |
| 1 | Выбор темы и создание git репозитория, | 1 неделя |
| 2 | Оформление технического задания, | 1 неделя |
| 3 | Создание проекта системы, | 4 недели |
| 4 | Создание прототипа библиотеки | 2 недели |
| 5 | Создание готовой библиотеки | 2 недели |

### **2 ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ**

* 1. **ПРОГРАММНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**
* Среда проектирования «Компас-3D V18»;
* Среда разработки «JetBrains Rider EAP»;
* Библиотека для тестирования NUnit 3.13.2;
* Операционная система: Windows 10 (x86, x64);
* .NET Framework 4.8.

**2.2 АППАРАТНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

* Оперативная память: от 8 Гб;
* Процессор Intel (начиная с 5ххх и выше), AMD (Ryzen 1600 и выше);
* Видеокарта GT 760 и выше, AMD RX550 и выше;
* От 40 Гб свободного пространства на жестком диске.

**3 СТРУКТУРА И ОПИСАНИЕ ПЛАГИНА**

«Кухонный шкаф-стол» — это плагин, предназначенный для автоматизации построения объекта «Компас-3D». Данные параметры вводятся в форму, после чего при нажатии «построить» будет проведена валидация введенных параметров исходя из минимально и максимально доступных значений. В случае несоответствия потребуется ввести корректные данные, в обратном – построится объект. Чертеж объекта показан в приложении А.

Изменяемые величины:

* W – ширина
* L – длина
* H1 – высота ножек
* H2 – высота стола
* R1 – закругление ребер стола(0-180 градусов)
* R2 – закругление углов стола(0-180 градусов)

Руководитель

к.т.н., доцент каф. КСУП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.А. Калентьев

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г.

Задание принял к исполнению

студент гр. 588-1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.И. Малышев

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 г.

Приложение А

