

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 7

### Задание 1

Создайте базовый класс `Equation` с методом `solve` (вычислить корни уравнения). Создайте производные классы для линейных уравнений `LinearEquation` и для квадратных уравнений `QuadraticEquation`. Реализуйте в каждом из них метод `solve`.

### Задание 2

Создайте базовый класс «Домашнее животное» (`Pet`) и производные классы «Собака» (`Dog`) и «Кошка» (`Cat`). Добавьте в классы необходимые поля. Реализуйте возможность устанавливать имя каждого животного и его характеристики при создании объекта.

Реализуйте для каждого из классов следующие методы:

- `sound` – выводит в консоль текстовую строку, соответствующую звуку, который животное издает;
- `show` – отображает имя животного;
- `type` – отображает название вида животного.

Добавьте методы, которые посчитаете нужными.