

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Ing. Marco Antonio Martinez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	9
No. de práctica(s):	1
Integrante(s):	Montero García Esteban Canek
No. de lista o brigada:	35
Semestre:	1
Fecha de entrega:	4 de Septiembre del 2023
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

# **Objetivos:**

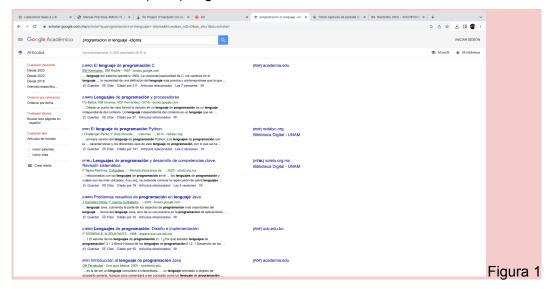
- → El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.
- → El alumno encontrará la efectividad del uso de las herramientas de almacenamiento y búsqueda de esta actividad.

#### Introducción

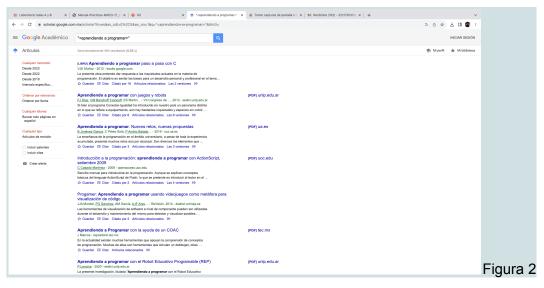
Debido a que es fundamental el uso de dispositivos computación, los ingenieros deben de conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) para desarrollarse de la manera más eficiente tanto en su desarrollo escolar como en su próxima vida laboral. Para ello se elaborará un repositorio de almacenamiento y se usara de técnicas especializadas para la busqueda en los buscadores, valga la redundancia.

# Búsquedas avanzadas

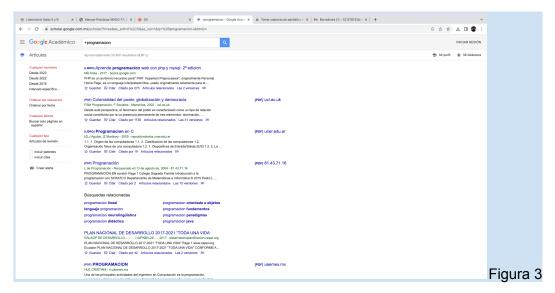
1. Comando or (or , -). Figura 1.



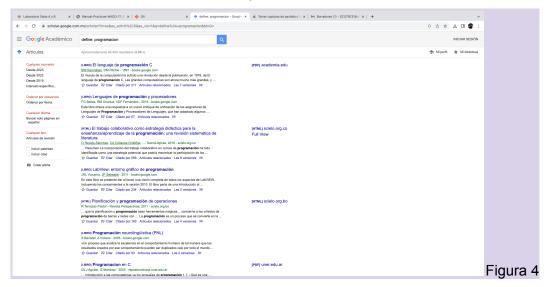
2. Comando comillas (" "). Figura 2.



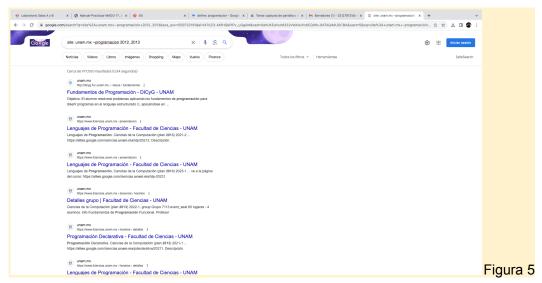
3. Comando + (+). Figura 3.



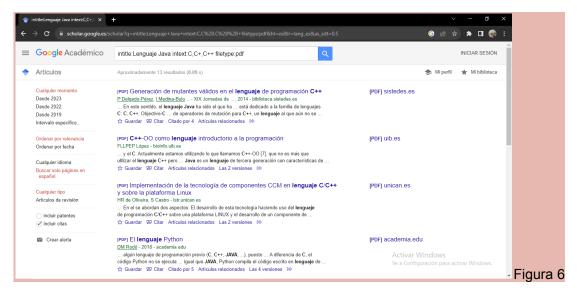
4. Comando Define (define:). Figura 4.



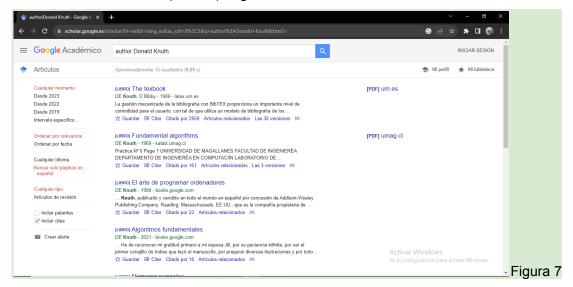
5. Comando site y tilde (site: , ~). Figura 5.



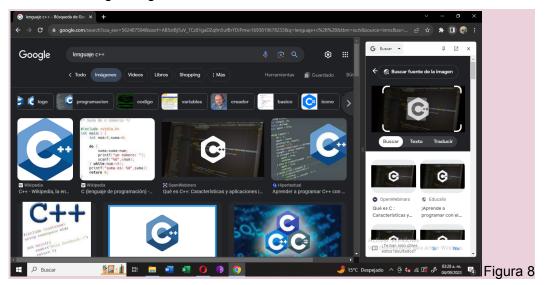
6. Comando intitle, intext y filetype (intitle: . intext: , filetype:). Flgura 6



### 7. Comando author (author:). Figura 7

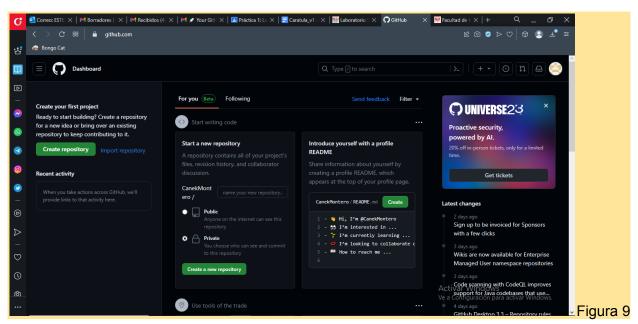


#### 8. Por imagen. Figura 8

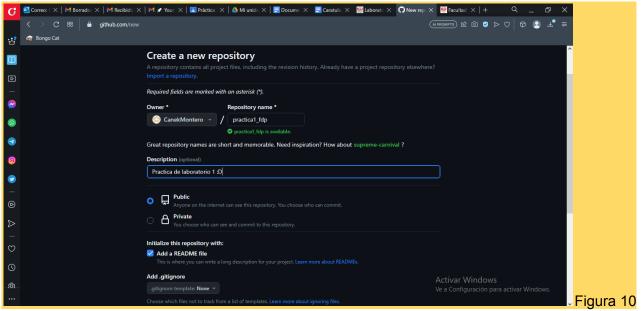


# Reporte practica github

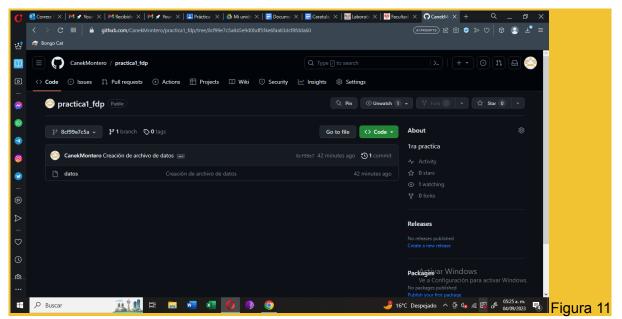
 Primero se creo una cuenta de acuerdo a las indicaciones establecidas en la plataforma para iniciar con la actividad. Figura 9



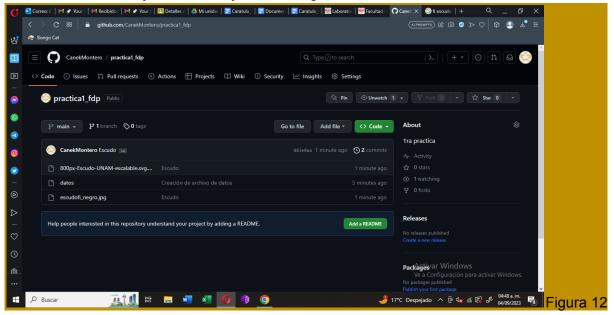
2) Después se procedió a crear un repositorio con el nombre y datos asignados. Figura 10



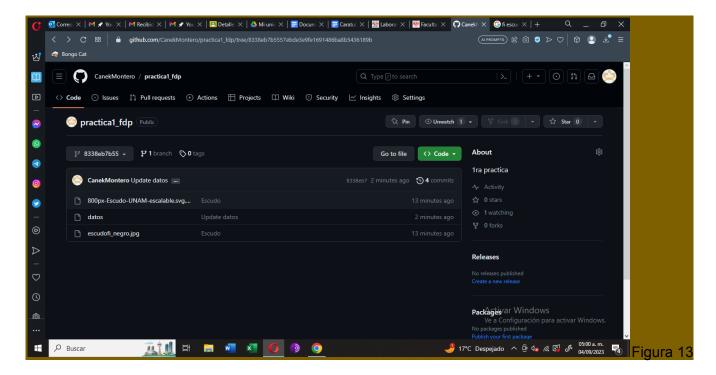
3) Bajo diversas dificultades por añadir la opción README, opte por quitarla y continuar con la práctica, añadiendo una nueva carpeta con el nombre de datos, luego en la primera línea introduje mi nombre para posteriormente añadir los motivos del cambio indicados en el commit. Para obtener los datos requeridos de la práctica. Figura 11



4) Luego, se añadieron las imágenes del escudo de la UNAM y la FI sin ninguna complicación, junto con su mensaje de cambio y commit. Figura 12



5) Finalmente se añadió mi numero de cuenta y correo como los últimos requisitos de la actividad, sin embargo, debido a un error visual, en el cual después de hacer el commit con ambos este no se marcaba, hice uno por uno y ambos se registraron terminaron siendo 5 commits en lugar de 4. Figura 13 (este dato no se aprecia en la imagen, si no, el dato ideal solicitado).



Link del git: https://github.com/CanekMontero/practica1 fdp.git

**Conclusiones:** Se logró desmostar la utilidad que pueden llegar a ser las búsquedas especificas y/o con elementos avanzados, porque mediante atajos facilita la recolección de resultados precisos y adecuados para lo que se pide.

A pesar de que me fue bastante confuso, la pagina de github en esta herramienta representa muy bien lo que es una base de datos segura para utilizarlo cuando sea necesario. Así la explicación de funcionamiento lo hace mas accesible.

En conclusión el alumno fue capaz de usar el software para descubrir formas eficientes con las cuales trabajar.

#### Fuentes:

Laboratorios de computación salas A y B. (21 de febrero del 2022). Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de Programación. Facultad de Ingeniería.