各位评委好，本文的题目是城市生活垃圾收费的定价研究

本文的建模流程如下：

在进行数据收集之后，本文首先通过二部定价法确定了收费与垃圾排放量的关系，并进行了效果检验

然后本文运用纳什均衡进行了收益计算，作为收费是否合理的参照，并进行了效果检验

接着本文通过层次分析法，根据回收难易程度确定了各类垃圾不同的价格，并预测了垃圾减排量

最后本文进行了灵敏度分析和优缺点评估，得出结论。

对获得的垃圾量的数据进行上下5%的波动，得到垃圾减少率的变化，进而预测了本市的垃圾减排效果与垃圾弹性系数之间的关系。

最后，本文对三种模型进行了优缺点评估。

对于二部定价法，本文考虑到了边际成本以及收支平衡和社会福利，具有良好的操作性。这种模型的局限性就在于对使用这种公共服务较少的人具有巨大的劣势。

对于纳什均衡法，既适用于决策者的制定，公司和公民也可以通过自身评估达到各方利益的最大化。这种模型的局限性就在于每人每年平均应缴纳费用有较大的波动。

对于层次分析法，本文对不同种类的垃圾制定了更加科学高效的价格。但这种模型的预测结果仍然依靠专家的知识库

总结一下，本文通过定量分析与模型优化给出了一套较为完整的垃圾分类收费方案，并经过建模验证方案的科学性和实效性