

# FAA 从入门到神殿

本文为 README.md 的简略版，旨在引导用户快速部署 FAA，不包含更多复杂的进阶操作。

FAA 是一款美食大战老鼠自动化工具，一键启动，刷光所有任务日常。

基于后台图像识别、自律放卡战斗，原创、开源、免费、绿色。

高度可自定义，共享配置自动抄作业，一键清空美食大赛，暴打高难地图不在话下。

下文以 **FAAv1.0.0+** 为例，请注意阅读的**本文档**和 **README 的版本**，默认**阅读下载的发行版（压缩包）中自带的**。

**为了您的体验**

**使用前请务必完整阅读本文档**

## 一、前置准备

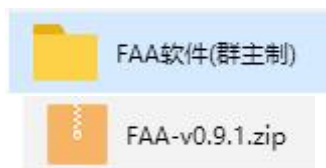
### (一) 支持的服务器

4399 服, QQ 空间服(非 3366), QQ 游戏大厅服, 请确认你的服务器在其中。

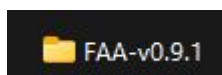
### (二) 仅支持 360 游戏大厅作为启动器, 请自行安装

### (三) 下载, 解压, 打开 FAA

#### 1. 在群文件中下载最新版本压缩包



2. 右键解压它, 得到下图文件夹, 挪到 **C 盘之外的非中文路径**之下, 不会解压请自行百度



#### 3. 打开解压后的文件夹, 双击运行下图<点此一键运行.bat>

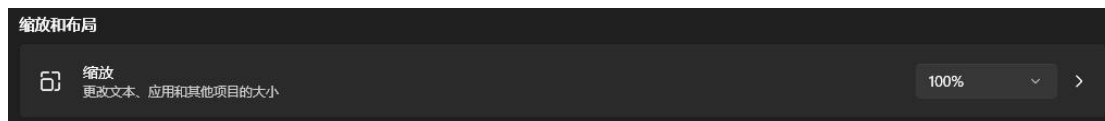


#### 4. 成功打开软件

### (四) QQ 空间渠道服额外步骤

如果你是<**QQ 空间渠道服**>, 需要额外进行截图

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%



进入下述路径, 高版本可通过根目录的 直达用户自截.bat 一键前往



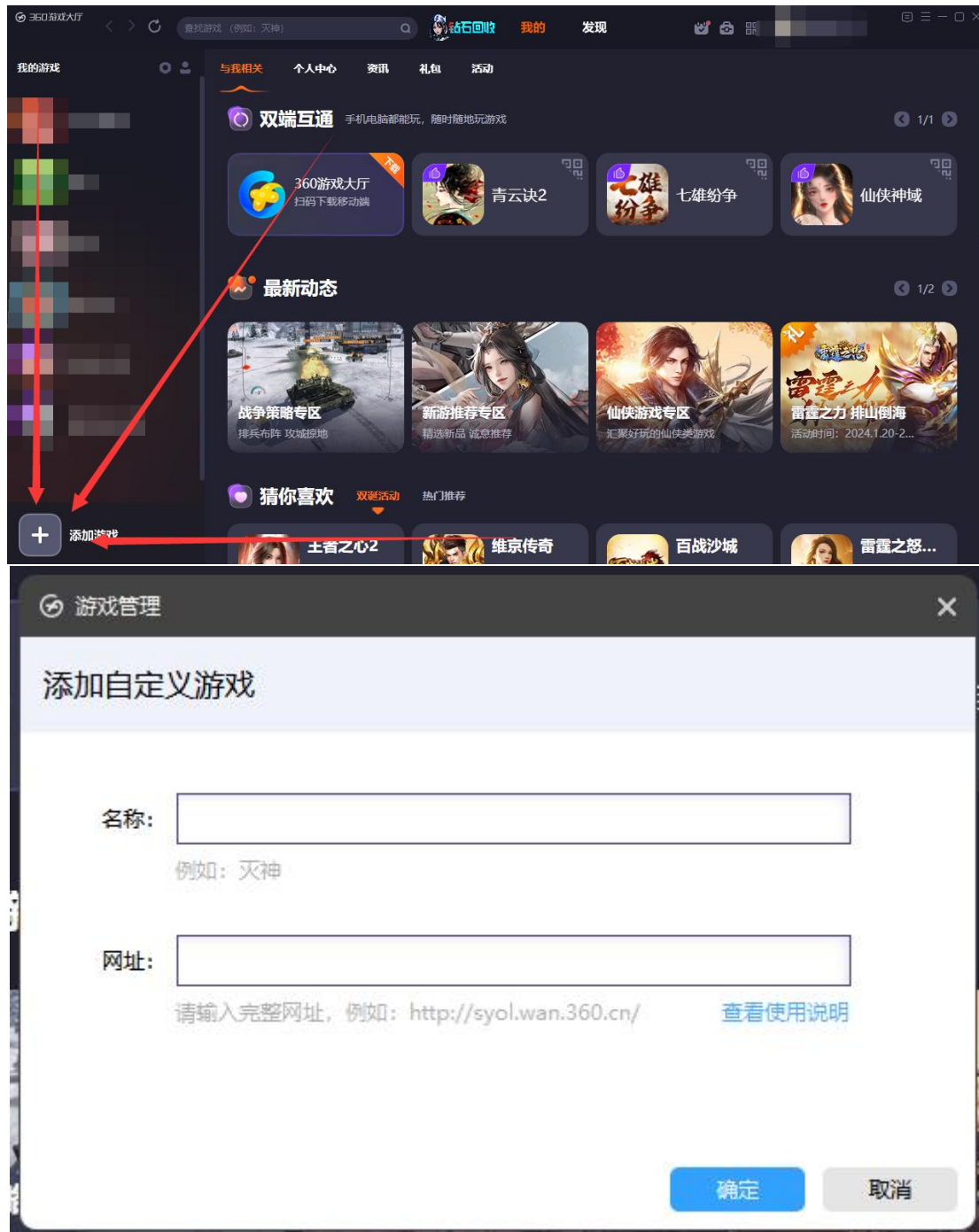
在 QQ 空间服的登陆界面, 使用快捷登录, 使用 QQ 截图你的登录头像, 保存类型选择 png, 覆盖下图的两张图即可。



## 二、正式部署

### (一) 打开 360 游戏大厅

### (二) 创建游戏

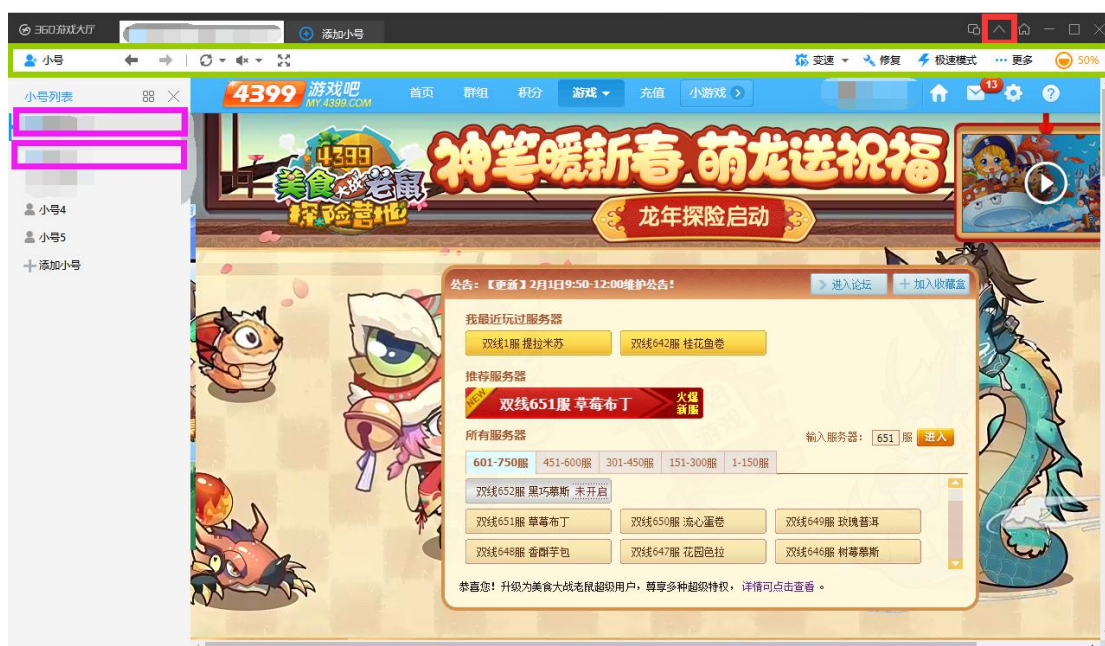


4399 服务器 网址: <https://my.4399.com/yxmsdzls/>

QQ 空间服务器 网址: <https://game.qzone.qq.com/13057>

游戏名称输入: 自己想怎么取名都可以, **记住它**, 下文还有用

### (三) 登记账号



1. 点击上箭头（上图右上角红框标识），打开工具栏（上图绿框标识）；
2. 在工具栏中，点击小号图标，打开小号列表；
3. 在小号列表中，选择第一个，第二个，右键修改账号；
4. 输入你的账号密码，以方便刷新后完成自动登录，此处的昵称可以随便取，**记住它**，下文还有用；
5. 点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器；
6. 保证游戏窗口大小能完整显示美食大战老鼠 Flash，否则之后会遇无限卡登陆等各种问题。



7. 点击小号列表中第二个账号（上图红框标识），打开它

8. 点击绿框标识处，拆分为多窗口模式

9. 点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器；



10. 回到 FAA 界面红框处

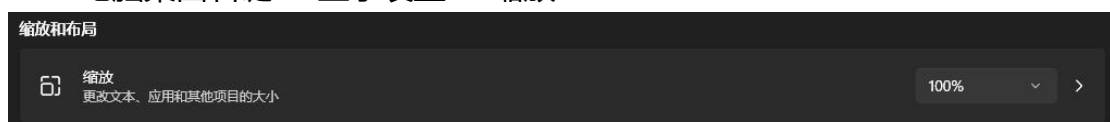
1P 窗口名：<什么都不填>

2P 窗口名：<2P 角色在**小号列表处**登记的昵称，上文说了**记住它**>

游戏名称：<创建游戏时填写的名称，上文说了**记住它**。>

11. 绿框处

电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放



右侧数值填入 FAA 的屏幕缩放中，保持一致

12. 粉框处根据你的账号情况，直接选择就好



## 13. 编辑卡组

进入游戏，在金枪鱼洋流处创建房间，根据下图，将两个号的同一个卡组，根据下图进行设定。更多默认方案对应的卡组，可使用战斗方案编辑器打开查看，或查看 README.md。

### • 默认卡组(含默认-堵门)

默认设置为[卡组1]

用于通勤，可通杀大多数关卡，包括：所有公会任务 / 所有情侣任务 / 大多数悬赏第12关 / 火山遗迹 / 勇士 / 单人魔塔125 / 双人魔塔上限未知 / 跨服巫毒11(或更高)

如果需要完成 <需要携带某卡片> 的公会任务，必须使用该卡组，或仿照卡组，空格收尾，之后携带承载卡

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉
2P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉

注：卡组2P不使用布丁，但为了使2P单独作为1P作战使用默认方案时能摆放布丁，故带上

### • 花瓶卡组

摆烂，什么都不干，一般可以是1P默认，2P花瓶，作用同默认卡组

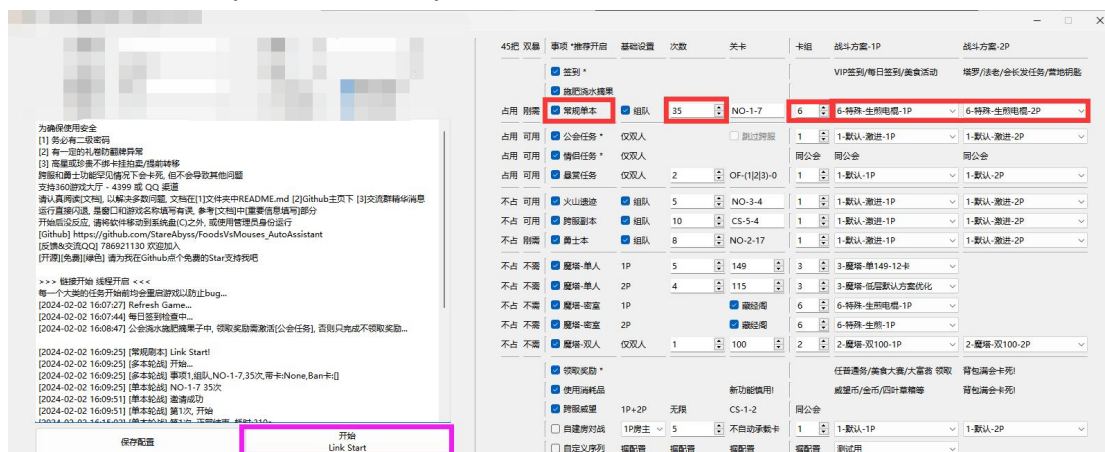
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NP	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉							

## 14. 测试运行打神殿

仅勾选常规单本功能；

更改卡组序号为你设定的，战斗方案为 1-默认-1P 和 1-默认-2P；

点击开始（下图紫色标识），成功运行。



### 三、更多功能和常见问题

#### (一) 所有副本单人

1. 将 1P 和 2P 填写相同的角色名以通过校验;
2. 不勾选组队, 不勾选带有 2P 字样的事项。

#### (二) 非跨服副本组队

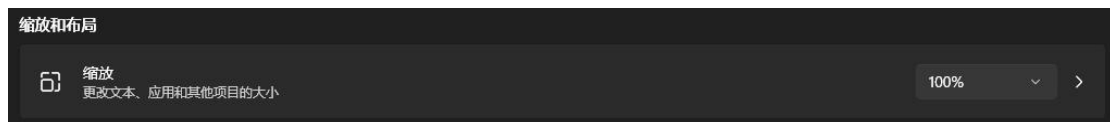
1. 确保 **2P 仅有 1P 一位好友**;
2. 在游戏内**设置拒绝非好友的邀请**, 否则可能跳入错误的界面。

#### (三) 跨服副本组队

如需进行跨服组队, 请阅读该部分

##### 1. 调整分辨率

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%



##### 2. 进入路径

高版本可通过根目录的 直达用户自截.bat 一键前往



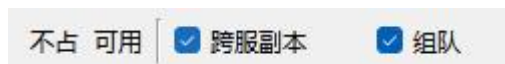
##### 3. 截图覆盖

进入游戏, 1P 创建房间, 2P 截图该房间, 如例图所示, 使用 QQ 进行截图, 保存类型选择 png, 覆盖这张图即可。



##### 4. 尝试运行

直接在 FAA 中选择跨服组队, 自行测试即可



#### (四) 弹窗报错游戏名称或窗口名称填写错误

见下图



#### (五) 点击开始后没反应

右键管理员身份运行 main/main.exe

#### (六) 战斗结束后直接闪退或其它问题

检查是否更新到最新的 beta 或正式版本, 请不要使用低版本测试版!

#### (七) 自定义战斗配置, 自定义战斗序列

请详细阅读 README.md, 或于 github 阅读自述文档, 又或于交流 QQ 群阅读精华消息的文档截图, 均有详细解答, 不在此展开。



## (八) 地图代号

见下图，可放大查看

### 地图代号说明

地图代号包含: 地图类型-地图序号-关卡序号

常用实例:

神殿: NO-1-7

深渊: NO-1-14

城堡: NO-2-5

港口: NO-2-10

火山: NO-2-15

花园: NO-4-5 飞船: NO-4-10

NO: Normal 普通关卡 包括三岛+海岛+遗迹 总选择2区

1: 美味岛

2: 火山岛

3: 火山遗迹

4: 浮空岛

5: 漩涡

从1开始，根据地图顺序递增

外论:

漫游关卡为 NO-1-15 NO-2-16 NO-4-16

勇士挑战为 NO-2-17 仅支持钢铁侠

MT: Magic Tower 魔塔蛋糕 通过地图进入

1: 单人

直接填入层数(0-165) 值为0则自动打最高一层，但无法自动放置承载卡

2: 双人

直接填入层数(0-100) 值为0则自动打最高一层，但无法自动放置承载卡

3: 密室

1为炼金房(1-4)

CS: Cross Server 跨服副本(不支持组队)

1: 古堡

2: 天空

3: 地狱

4: 水火

5: 巫毒

6: 冰封

1-8: 所有地图

OR: Offer a Reward 悬赏副本

0: 无其他项

1: 美味

2: 火山

3: 浮空

EX: Extra 番外副本

1: 雪地

2: 沙漠

3: 雪山

4: 雷城

从1开始，根据地图顺序递增

PT: Pet Temple 萌宠神殿

0: 无其他项

直接填入层数(0-25) 值为0则自动打最高一层，但无法自动放置承载卡

GD: Guild Dungeon 公会副本

0: 无其他项

直接填入层数(1-3)

CU: customize 自定义，用户请不要使用

0: 无其他项

0: 无其他项

## 四、QA 答疑

本章节会解答一些常见的使用问题，它们**非常重要**！

**Q：**承载卡是怎么放置的？

**A：**在游戏刚开始时，会根据地图和识别到的**承载卡**取交集，并智能分配承载卡的放置任务给各个角色，**不需要在方案中额外编码**，因此将承载卡**置于卡组末端**即可。如果你启动了两个角色，他们会被均分承载任务，务必**给花瓶 2P 带上承载卡**。

**Q：**软件开启的时候可以挂到后台吗？

**A：**可以的，但**不能游玩全屏（非窗口化）的游戏，不能最小化梯食游戏窗口**，后台指的是其他软件在前台。如果条件允许可以使用虚拟机完全无痛游玩，挂在第二桌面效果也不错。此外，**请千万注意，运行期间鼠标指针不要长期放在 360 游戏大厅的窗口内**！

**Q：**双人情况下优先是哪个角色建房呢？

**A：**跨服以外的地图，**优先是 2P**（并优先使用钥匙徽章）。

**Q：**需要携带额外卡片的公会任务是怎么做的？

**A：**使用默认 1 中的卡组，其中空的位置是用来放任务所需卡片的，它会在房间内游戏开始前**自动从已有的卡片中查找选择**对应卡片，需要有对应的卡片的**绑定卡**一张。放置的位置是取代原本战斗方案中的第七列。美食大赛的携带额外卡片功能同理。

**Q：**美食大赛需要 Ban 掉额外卡片的任务是怎么做的？

**A：**使用 Ban 卡表功能，在游戏开始前从已有的卡片背包中直接选入进入顺位第一个卡组空格。以方案最大的卡片 id 字段+1 作为其 id 字段。

**Q：**美食大赛功能有哪些注意事项？

**A：**请使用 1.1.0 及以上版本的全自动大赛功能，没有任何禁忌。

**Q：**内置的这些卡组对应的卡片是什么？XX 类指的是什么？

**A：**请参考群精华消息、README.md、Github 自述之一，有各个方案对应卡组的详细图表。其中对于 XX 类的解释在卡组部分后的练度要求部分中有详细讲解。请注意阅读 README 的版本，默认阅读下载的发行版（压缩包）中自带的 README.md，也可以通过战斗方案编辑器查看对应的战斗方案的卡组内容。

**Q：**字体过大，显示不完整，UI 扭曲变形怎么办？

**A：**在解压后目录的 main 文件夹下找到 main.exe 右键属性，之后参考下图。

