FAA 从入门到神殿

本文为 README.md 的简略版,旨在引导用户快速部署 FAA,不包含更多复杂的进阶操作。

FAA 是一款美食大战老鼠自动化工具,一键启动,刷光所有任务日常。

基于后台图像识别、自律放卡战斗,原创、开源、免费、绿色。

高度可自定义,共享配置自动抄作业,一键清空美食大赛,暴打高难地图不在话下。

下文以 FAAv1.0.0+为例,请注意阅读的本文档和 README 的版本,默 认阅读下载的发行版 (压缩包) 中自带的。

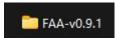
为了您的体验 使用前请务必完整阅读本文档

一、前置准备

- (一) 支持的服务器
- 4399 服, QQ 空间服(非 3366), QQ 游戏大厅服, 请确认你的服务器在其中。
- (二) 仅支持 360 游戏大厅作为启动器,请自行安装
- (三) 下载,解压,打开 FAA
- 1. 在群文件中下载最新版本压缩包



2. 右键解压它,得到下图文件夹,挪到 **C 盘之外的非中文路径**之下,不会解压请自行百度



3. 打开解压后的文件夹,双击运行下图<点此一键运行.bat>



- 4. 成功打开软件
- (四) QQ 空间渠道服额外步骤

如果你是<**QQ 空间渠道服**>,需要额外进行截图

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%



进入下述路径, 高版本可通过根目录的 直达用户自截.bat 一键前往



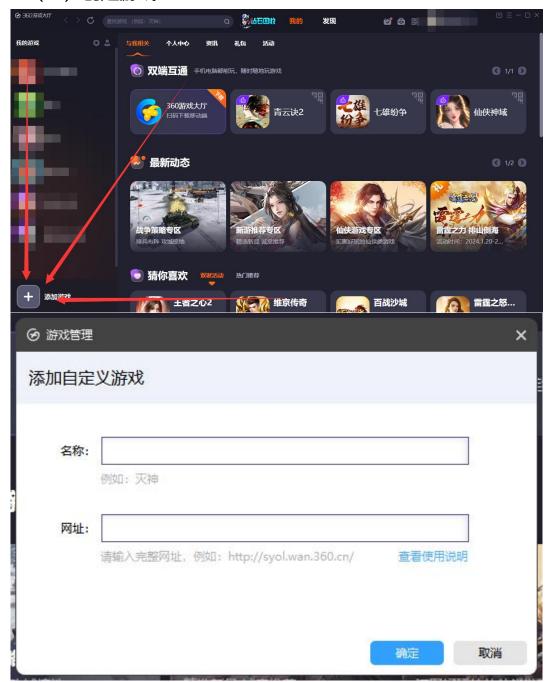
在QQ空间服的登陆界面,使用快捷登录,使用QQ截图你的登录头像,保存类型选择png,覆盖下图的两张图即可。



二、正式部署

(一) 打开 360 游戏大厅

(二) 创建游戏



4399 服务器 网址: https://my.4399.com/yxmsdzls/

4399 服务器 微端 网址: https://my.4399.com/yxmsdzls/wd-air (推荐)

QQ 空间服务器 网址: https://game.qzone.qq.com/13057 游戏名称输入: 自己想怎么取名都可以, 记住它, 下文还有用

(三)登记账号



- 1. 点击上箭头(上图右上角红框标识), 打开工具栏(上图绿框标识);
- 2. 在工具栏中,点击小号图标,打开小号列表;
- 3. 在小号列表中,选择第一个,第二个,右键修改账号;
- 4. 输入你的账号密码,以方便刷新后完成自动登录,此处的昵称可以随便取,**记住它**,下文还有用;
- 5. 点击工具栏刷新(转圈箭头图标),一次到两次,完成登录,并至少进入一次游戏,保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器;
- 6. 保证游戏窗口大小能完整显示美食大战老鼠 Flash, 否则之后会遇无限卡登陆等各种问题。



- 7. 点击小号列表中第二个账号(上图红框标识), 打开它
- 8. 点击绿框标识处,拆分为多窗口模式
- 9. 点击工具栏刷新(转圈箭头图标),一次到两次,完成登录,并至少进入一次游戏,保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器;



10. 回到 FAA 界面红框处

1P 窗口名: <**什么都不填**>

2P 窗口名: <2P 角色在小号列表处登记的昵称, 上文说了记住它>

游戏名称: < 创建游戏时填写的名称, 上文说了记住它。 >

11. 绿框处

电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放



右侧数值填入 FAA 的屏幕缩放中,保持一致

12. 粉框处根据你的账号情况, 直接选择就好

13. 编辑卡组

进入游戏,在金枪鱼洋流处创建房间,根据下图,将两个号的同一个卡组,根据下图进行设定。更多方案相关的问题见第四章相关部分。



14. 测试运行打神殿

仅勾选常规单本功能;

更改卡组序号为你设定的,战斗方案为 1-默认-1P 和 1-默认-2P;



三、常规功能的设置

(一) 仅单号使用 FAA

- 1. 将基础设定中 1P 和 2P 的窗口名,填写相同的值,以通过校验;
- 2. 在游戏内设置拒绝非好友的邀请, 否则可能跳入错误的界面;
- 3. 任务列表中不勾选双人字样,不勾选带有 2P 字样的事项;

(二) 双号使用 FAA - 非跨服副本

- 1. 确保 **2P 仅有 1P 一位在线好友**;
- 2. 在游戏内设置拒绝非好友的邀请,否则可能跳入错误的界面;
- 3. 任务列表中勾选双人字样开始游戏吧。

(三) 双号使用 FAA - 跨服副本组队

如需进行跨服组队,请阅读该部分

1. 调整分辨率

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%



2. 进入路径

高版本可通过根目录的 直达用户自截.bat 一键前往

FAA-v0.9.1 > resource > picture > common > 用户自截

3. 截图覆盖

进入游戏, 1P 创建房间, 2P 截图该房间, 如例图所示, 使用 QQ 进行截图, 保存类型选择 png, 覆盖这张图即可。



4. 尝试运行

直接在 FAA 中选择跨服组队,自行测试即可

不占 可用 ❷ 跨服副本 ❷ 组队

(四) 弹窗报错游戏名称或窗口名称填写错误

见下图



(五) 点击开始后没反应

右键管理员身份运行 main/main.exe

(六) 无限卡死在刷新

请检查你的缩放倍率,若你的屏幕超级大(超过 2K)且缩放超级高(200%+),请务必确保你的 360 窗口缩小到紧贴你的 Flash 窗口,使缩放后的 360 窗口的右上角为基准的 2000x2000 范围内,完整呈现你的 Flash 窗口的全部元素。

(七) 战斗结束后直接闪退或其它问题

检查是否更新到最新的 beta 或正式版本,请不要使用低版本测试版!

(八) 自定义战斗配置, 自定义战斗序列

请详细阅读 README.md,或于 github 阅读自述文档,又或于交流 QQ 群阅读精华消息的文档截图,均有详细解答,不在此展开。

四、QA 答疑和其他功能

(一)承载卡是怎么放置的?

在游戏刚开始时,会根据地图和识别到的**承载卡**取交集,并智能分配承载卡的放置任务给各个角色,**不需要在方案中额外编码**,因此将承载卡**置于卡组末端**即可。如果你启动了两个角色,他们会被均分承载任务,务必**给花瓶 2P 带上承载卡。**

其中悬赏副本和假期本的配置需要周期性更新,详见 config 文件夹中的.txt 以查看相关说明。

- (二) 软件开启的时候可以挂到后台吗? 后台就可以, 即其他软件在前台, 但需要注意一下几点。
- 1. 不能最小化 不能最小化 不能最小化 锑食游戏窗口,
- 2. 不能游玩独占全屏的游戏(这一点目前存疑),
- 3. 运行期间鼠标指针不要长期放在 360 游戏大厅的窗口内,
- 4. 条件允许可以使用虚拟机,可以挂在第二桌面效果也不错。
- (三)双人情况下优先是哪个角色建房呢? 跨服以外的地图, 优先是 2P (并优先使用钥匙徽章)。
- (四)需要携带额外卡片的公会任务是怎么做的?

使用默认 1 中的卡组,其中空的位置是用来放任务所需卡片的,它会在房间内游戏开始前**自动从已有的卡片中查找选择**对应卡片,需要有对应的卡片的绑定卡一张。放置的位置是取代原本战斗方案中的第七列。美食大赛的携带额外卡片功能同理。

(五) 这些关卡代号具体是什么

请在任务列表右上角点击打开关卡代号一览表轻松浏览 (版本 v1.3.1+)

(六) 美食大赛相关答疑

1. 美食大寒功能有哪些注意事项?

请使用自动大赛功能。 (版本 v1.1.0+)

需要等待群内图包更新后,自行解压后放入软件根目录的对应文件夹中。

目录: resource/pictrue/quest food

配置好内置战斗方案中默认-1对应搞得卡组,一键启动,自动完成。

随着版本更迭,可能会要求用户自行添加一些资源文件,具体参见美食大赛的 Zip 包内,该包一般由群内的热 Sai 心 Bo 志 Pu 愿 Sa 者提供。

2. 那些禁用特定卡片、使用特定卡片、限制数量的任务是怎么做的? 在规定卡组后,图包文件名内涵了携带卡片和 Ban 卡参数书。 通过对默认卡组特定卡片进行 Ban 卡,实现禁用特定卡片和限制数量;

通过对默认卡组添加任务卡,将在游戏开始前,从已有的绑定的符合要求的卡片中,直接选入进入顺位第一个卡组空格。以[战斗方案中]最大的卡片 id 字段+1 作为其 id 字段。

(七)内置战斗方案的这些卡组对应的卡片是什么?

通过战斗方案编辑器查看对应的战斗方案的卡组内容。(推荐)

也可以参考群精华消息、README.md、Github 自述之一,有各个方案对应卡组的详细图表。其中对于 XX 类的解释在卡组部分后的练度要求部分中有详细讲解。但可能有版本落后问题。(不推荐)

(八)字体过大,显示不完整, UI扭曲变形怎么办

在解压后目录的 main 文件夹下找到 main.exe 右键属性,之后参考下图。

