

FAA 快速使用指南

本文为 README.md 的省略版本，旨在引导用户快速部署 FAA，但不包括各种进阶操作。

FAA 是一款美食大战老鼠自动化工具，一键启动，刷光所有任务日常
基于后台图像识别、自律放卡战斗，原创、开源、免费、绿色
高度可自定义，共享配置自动抄作业，一键清空美食大赛，暴打高难地图
也不在话下。

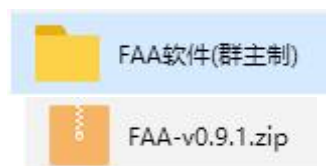
下文以 FAAv0.9.1 为例若有更新，请安装最新版

一、前置准备

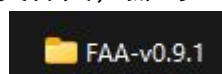
(一) 安装 360 游戏大厅，自行安装即可

(二) 下载，解压，打开

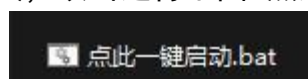
1. 在群文件中下载最新版本压缩包



2. 右键解压它，得到下图文件夹，挪到 C 盘之外，不会解压请自行百度



3. 打开解压后的文件夹，双击运行下图<点此一键运行.bat>



4. 成功打开软件

(三) QQ 空间渠道服额外步骤

如果你是<QQ 空间渠道服>，需要额外进行截图

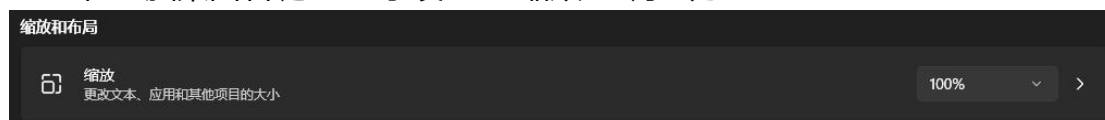
先进入下述路径



注意到下面的图片



在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%

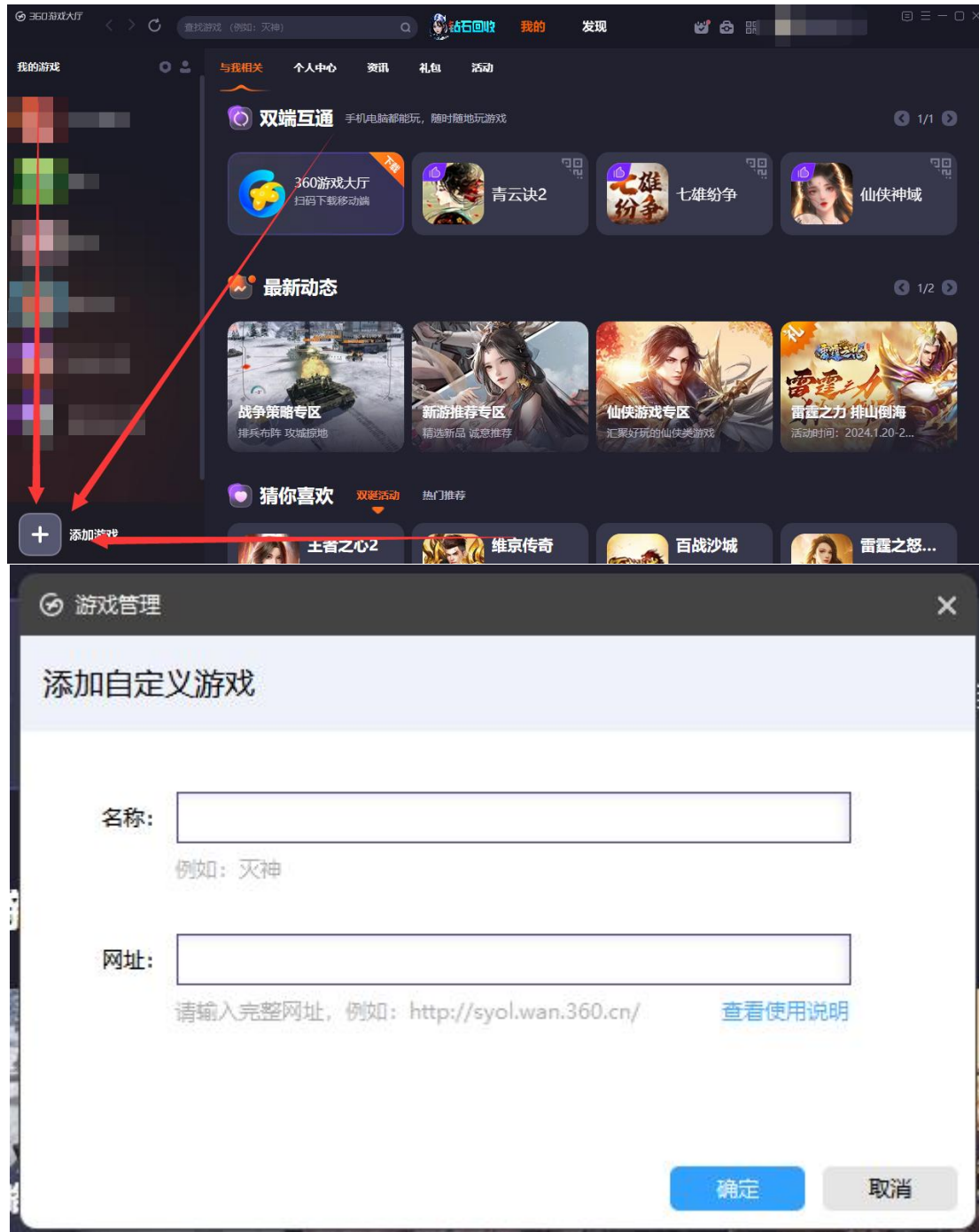


在 QQ 游戏大厅的登陆界面，使用 QQ 进行截图，保存类型选择 png，覆盖这两张图即可。

二、正式部署

(一) 打开 360 游戏大厅

(二) 创建游戏



4399 服务器 网址: <https://my.4399.com/yxmsdzls/>

QQ 空间服务器 网址: <https://game.qzone.qq.com/13057>

游戏名称输入: 自己想怎么取名都可以, 记住它, 下文还有用

（三）登记账号



1. 点击上箭头（上图右上角红框标识），打开工具栏（上图绿框标识）；
2. 在工具栏中，点击小号图标，打开小号列表；
3. 在小号列表中，选择第一个，第二个，右键修改账号；
4. 输入你的账号密码，以方便刷新后完成自动登录，此处的昵称可以随便取；
5. 点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器；



6. 点击小号列表中第二个账号（上图红框标识），打开它
7. 点击绿框标识处，拆分为多窗口模式
8. 点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是你要登录的服务器；



9. 回到 FAA 界面红框处

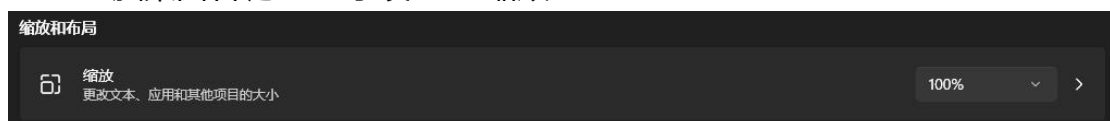
1P 窗口名：<什么都不填>

2P 窗口名：<2P 角色在小号列表处等级的昵称>

游戏名称：创建游戏时填写的名称，就是上面说记住它下面还有用那个

10. 绿框处

电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放



右侧数值填入 FAA 的屏幕缩放中，保持一致

11. 粉框处根据你的账号情况，直接选择就好

- 默认卡组(含默认-堵门)

默认设置为[卡组1]

用于通勤,可通杀大多数关卡,包括:所有公会任务 / 所有情侣任务 / 大多数悬赏第12关 / 火山遗迹 / 勇士 / 单人魔塔125 / 双人魔塔上限未知 / 跨服巫毒11(或更高)

如果需要完成 <需要携带某卡片>的公会任务,必须使用该卡组,或仿照卡组,空格收尾,之后携承载卡

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉
2P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉

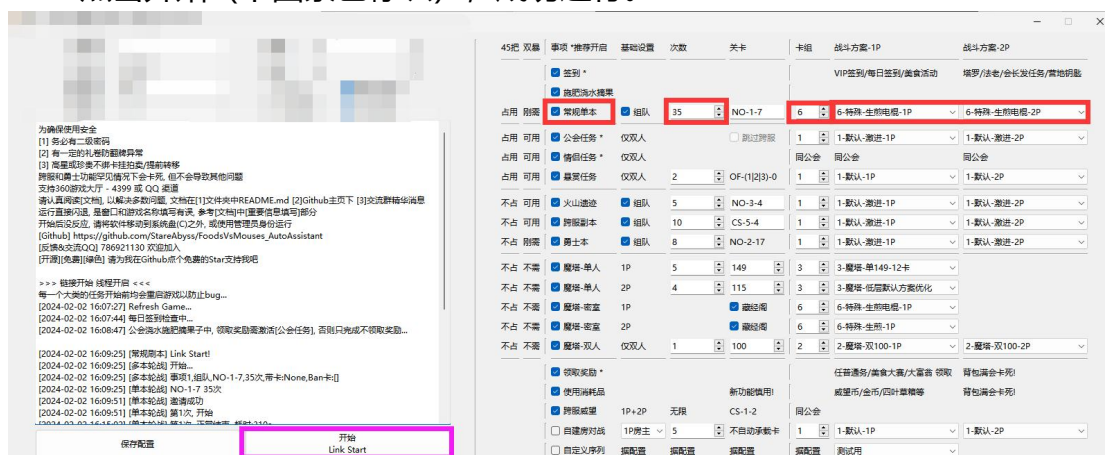
注:卡组2P不使用布丁,但为了使2P单独作为1P作战使用默认方案时能摆放布丁,故带上

- 花瓶卡组

摆烂,什么都不干,一般可以是1P默认,2P花瓶,作用同默认卡组

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NP	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉							

点击开始（下图紫色标识），成功运行。

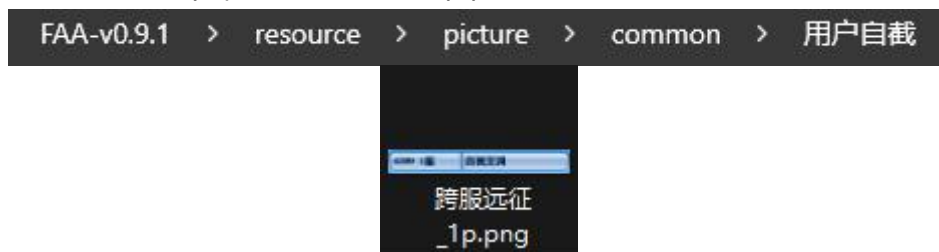


三、更多功能和常见问题

(一) 组队跨服

如需进行跨服组队，请阅读该部分

先进入下述路径，注意到下面的图片

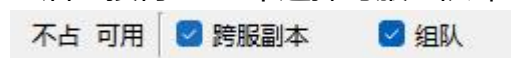


在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%。



进入游戏，1P 创建房间，2P 截图该房间，如例图所示，使用 QQ 进行截图，保存类型选择 png，覆盖这张图即可。

之后直接再 FAA 中选择跨服组队即可



(二) 点击开始后直接闪退或没反应

没反应请：右键管理员身份运行 main/main.exe；注意检查缩放倍率

直接闪退：见下图。

软件中重要信息的填写

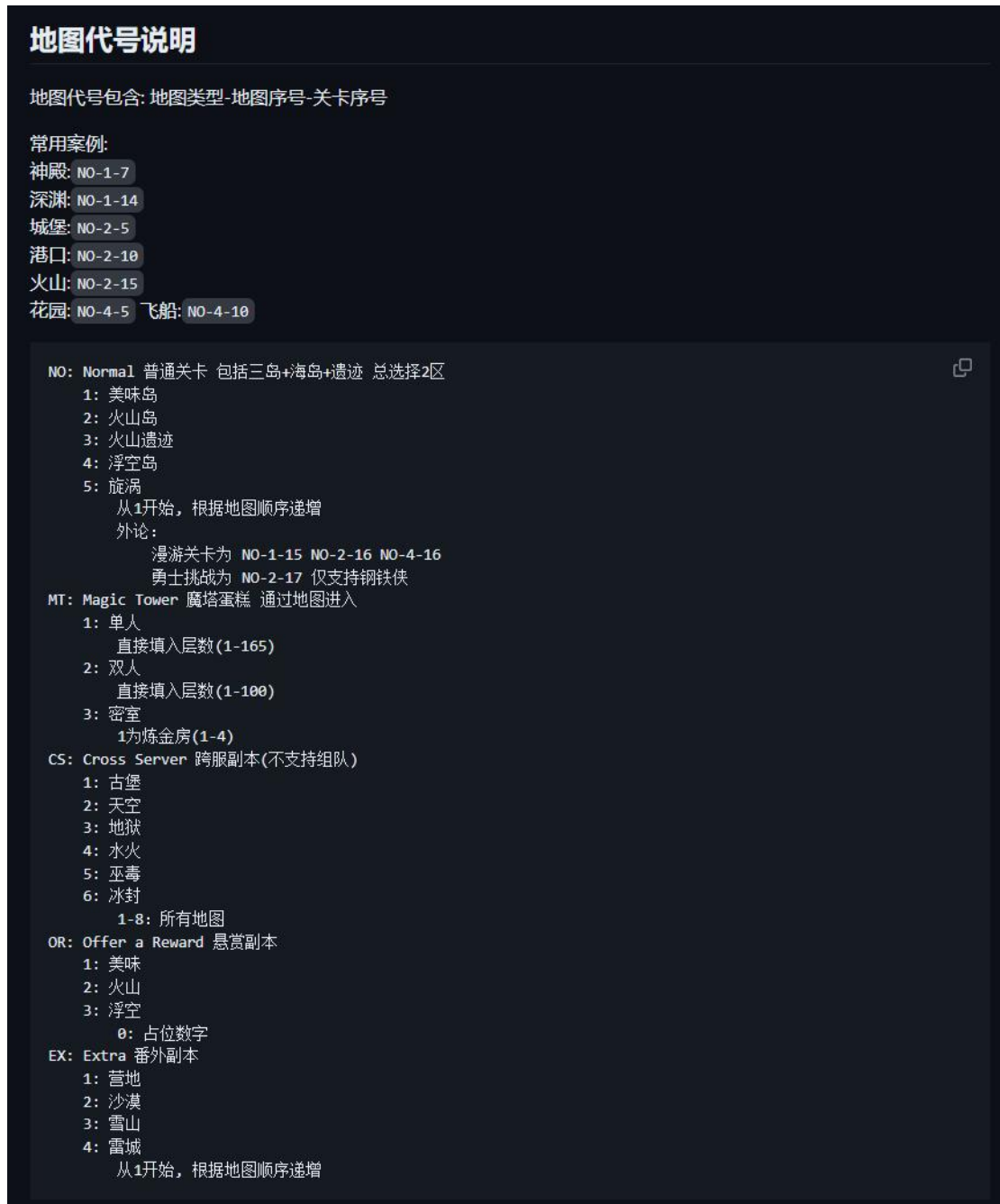
- 窗口名和游戏名称
 - <填写错误 会直接导致软件闪退，是唯一启动即闪退的可能>
 - 360游戏大厅在添加游戏时，你所填写的游戏名称，为软件中需要填写的游戏名称
 - 360游戏大厅在添加小号时，你所填写的角色名字，为软件中需要填写的1P和2P的窗口名
 - 360游戏大厅中第一个启动的角色，其窗口名需要空置，请保持每次启动360游戏大厅时第一个开启的角色是相对固定的
 - 具体可以参考下图
 - 将鼠标悬停在windows任务栏中的360游戏大厅的窗口上，启动1P和2P时可以看到，为 角色名称 | 游戏名称 或 游戏名称
 - 其中 仅有游戏名称，为第一个启动的角色，对应在游戏中，其窗口名空置
 - 其中 角色名称 | 游戏名称，为之后启动的角色，对应在游戏中，填写角色名称



游戏名称	锦食
1P窗口名	
2P窗口名	深渊之下
屏幕缩放	1.50
1P等级	56
2P等级	51

（三）地图代号

见下图



（四）自定义战斗配置，自定义战斗序列，等更多问题

请详细阅读 README.md 或 于 github 阅读自述文档 或 于交流 QQ 群阅读精华消息的文档截图，均有详细解答，不在此展开。

四、QA 答疑

Q：钥匙徽章等道具优先从哪个角色消耗呢？

A：优先是 2P，然后是 1P。

Q：需要携带额外卡片的公会任务是怎么做的

A：使用默认 1 中的卡组，其中空的位置是用来放任务所需卡片的，它会在房间内游戏开始前自动从已有的卡片中查找选择对应卡片，需要有对应的卡片的绑定卡一张。放置的位置是取代原本战斗方案中的第七列。

Q：内置的这些卡组对应的卡片是什么？

A：请参考群精华消息，有详细图表

Q：承载卡是怎么放置的？

A：在游戏刚开始时，会根据地图和识别到的承载卡取交集，并智能分配承载卡的放置任务给启动的角色，不需要在方案中额外编码，因此将承载卡至于卡组末端即可。

Q：软件开启的时候可以挂到后台吗？

A：可以的，但不能游玩全屏（非窗口化）的游戏，不能最小化梯食游戏窗口，后台指的是其他软件在前台。