

FAA 从入门到神殿

本文为 README.md 的简略版，旨在引导用户快速部署 FAA，不包含更多复杂的进阶操作。

FAA 是一款美食大战老鼠自动化工具，一键启动，刷光所有任务日常。

基于后台图像识别、自律放卡战斗，原创、开源、免费、绿色。

高度可自定义，共享配置自动抄作业，一键清空美食大赛，暴打高难地图不在话下。

下文以 **FAAv1.5.0+** 为例，请注意阅读的**本文档**和 **README 的版本**，默认**阅读下载的发行版（压缩包）中自带的**。

如果看不懂下述文档下方链接为 Bilibili 视频教学

FAA-基础使用教程：

https://www.bilibili.com/video/BV11GY7eeEnU/?spm_id_from=333.999.list.card_archive.click

FAA-战斗方案编辑器教程：

https://www.bilibili.com/video/BV1DuYyenEDa/?spm_id_from=333.999.list.card_archive.click&vd_source=ebce4282df854e94ad00604e12c204de

FAA-自定义开局铲卡以及承载卡相关文件配置：

https://www.bilibili.com/video/BV1vTYZeFEKX/?spm_id_from=333.999.list.card_archive.click&vd_source=ebce4282df854e94ad00604e12c204de

为了您的体验

使用前请务必完整阅读本文档

一、 前置准备

(一) 支持的服务器

1. 4399 服;
 2. QQ 空间服(非 3366);
 3. QQ 游戏大厅服。
- 请确认您的服务器在其中。

(二) 仅支持 360 游戏大厅作为启动器，请自行安装

https://360game.360.cn/theme/download_v5.html

上述链接仅供参考

(三) 下载，解压，打开 FAA

1. 在群文件中下载最新版本压缩包;



FAA - 软件本体 - 新版本 - 作者 直视深渊

3 个文件



FAA-v1.5.0-beta.3.zip

129.3 MB 39次

2. 右键解压它，得到下图文件夹;

推荐挪到 **C 盘之外的非中文路径**之下，非要 C 盘也可以，但需要管理员身份启动软件。不会解压请自行百度。



FAA-v1.5.0-beta.3-正在测试 萌新勿用

3. 打开解压后的文件夹，双击运行下图<FAA.exe>;



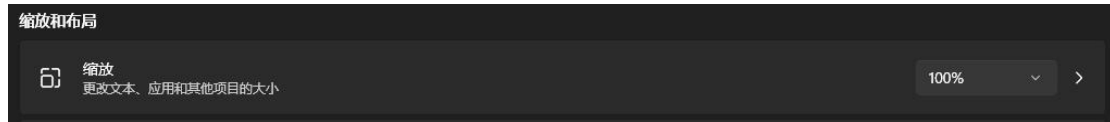
FAA.exe

4. 成功打开软件。

(四) QQ 空间渠道服额外步骤

如果您是<QQ 空间渠道服>，需要额外进行截图。

1. 在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%



2. 进入下图所示相对路径

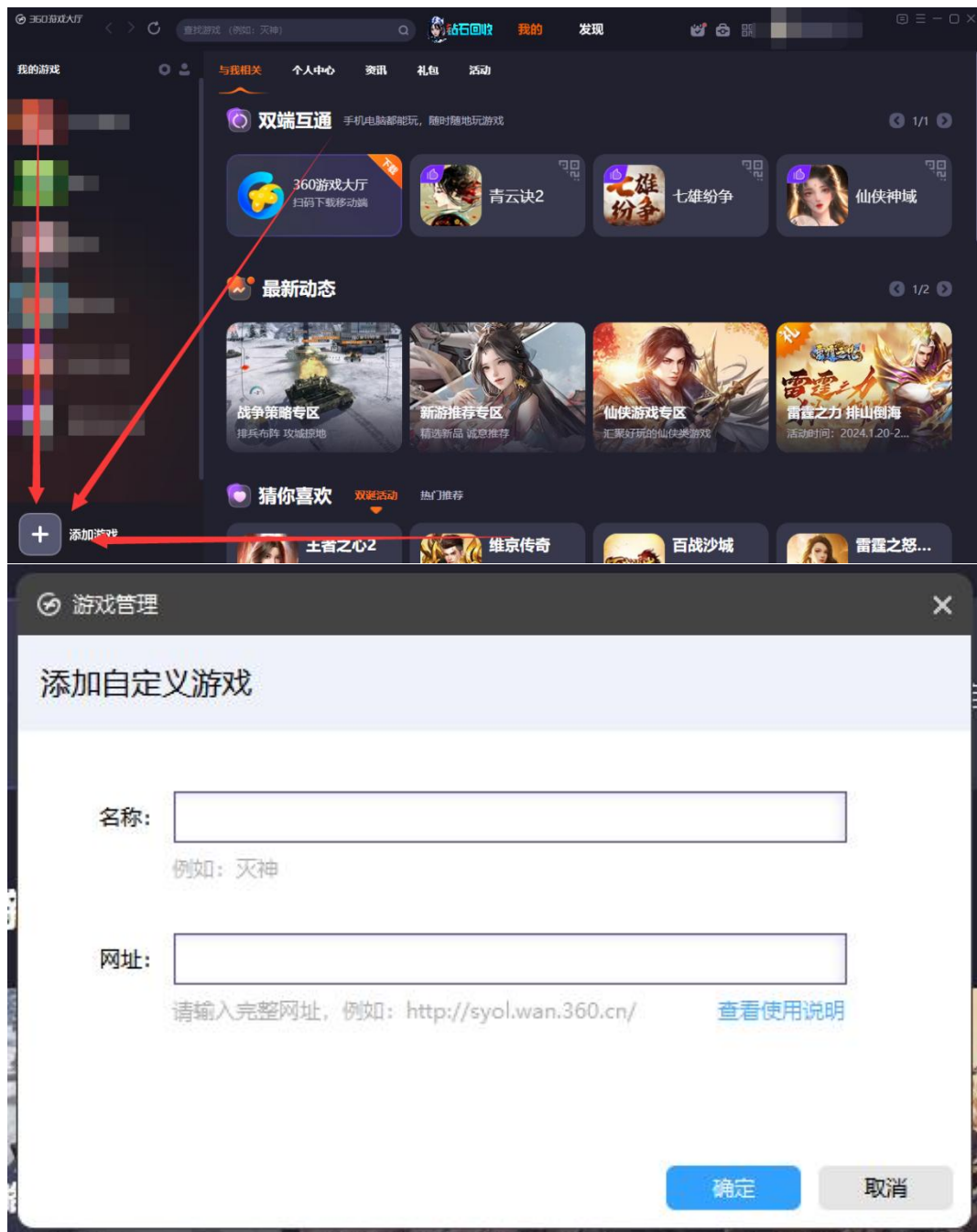
FAA-v1.5.0-beta.3-正在测试 萌新勿用 > config > cus_images > 用户自截

3. 在 QQ 空间服的登陆界面，使用快捷登录，使用 QQ 截图您的登录头像，保存类型选择.png，覆盖下图的两张图即可。



二、正式部署

(一) 打开 360 游戏大厅，创建游戏



4399 服: <https://my.4399.com/yxmsdzls/>

4399 服 微端: <https://my.4399.com/yxmsdzls/wd-air> (推荐)

QQ 空间服: <https://game.qqzone.qq.com/13057>

QQ 大厅服: <https://qqgame.qq.com/webappframe/?appid=10802>

游戏名称: 自己想怎么取名都可以。

(二) 360 中设置自动登录

若您已熟练使用 360 游戏大厅游玩该游戏，可跳过本小节。



1. 点击上箭头（上图右上角红框标识），打开工具栏（上图绿框标识）；
2. 确保绿色框中，显示**极速模式**，而非兼容模式，如有问题请点击调整；
3. 保证**游戏窗口大小能完整显示**美食大战老鼠 Flash，否则之后会遇无限卡登陆等各种问题；
4. 在工具栏中，点击小号图标，打开小号列表；
5. 在小号列表中，选择第一个，第二个（上图紫框标识），右键修改账号；
6. 输入您的账号密码，以方便刷新后完成自动登录，此处的昵称随便取；
7. 点击工具栏中的刷新按钮（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是您要登录的服务器；



8. 如需双人游戏，点击小号列表中第二个账号（上图红框标识），打开它；
9. 如需双人游戏，点击绿框标识处，拆分为多窗口模式；
10. 如需双人游戏，点击工具栏刷新（转圈箭头图标），一次到两次，完成登录，并至少进入一次游戏，保证我最近玩过的服务器下第一个是您要登录的服务器；

（三）FAA 中登记账号



1. 游戏角色进入游戏。
2. 找到 FAA 界面红框处。（位置：一键长草 - 右上角）
3. 鼠标按下并拖拽到游戏窗口内，如果是双人，跟随指示分别拖动到 1P 和 2P 窗口，如果是单人，两次拖拽都拖动到 1P 窗口。
4. 等级处根据您的账号情况，直接填写即可。



5. 务必点击**保存配置**！（位置：一键长草 - 右下角）

弹窗报错 游戏名称 或 窗口名称 填写错误
是该步骤执行出错！请仔细检查！

（四）踏入神殿

1. 编辑卡组

进入游戏，在金枪鱼洋流（日）处创建房间，根据下图，将两个号的同一个卡组，根据下图进行设定。

更多方案相关的问题，见第四章相关部分。

当前版本支持智能识别，并使用极寒冰沙 / 幻幻鸡 / 创造神梵天的各种形态，配置卡组的时候放在咖啡粉的后方。

注：一转之后的木盘子才能在金枪鱼洋流进行携带。

如果没有一转木盘子以及麦芽糖卡片，可以在色拉岛（水）进行卡组编辑，但是编辑后的卡组不能用于进行海底关卡的通关。

• 默认卡组(含默认-堵门)

默认设置为[卡组1]

用于通勤, 可通杀大多数关卡, 包括: 所有公会任务 / 所有情侣任务 / 大多数悬赏第12关 / 火山遗迹 / 勇士 / 单人魔塔125 / 双人魔塔上限未知 / 跨服巫毒11(或更高)

如果需要完成 <需要携带某卡片> 的公会任务, 必须使用该卡组, 或仿照卡组, 空格收尾, 之后携带承载卡

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉
2P	小火炉	海星类	专业防空	瓜皮类	喷壶类	油灯类	布丁类	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉

注: 卡组2P不使用布丁, 但为了使2P单独作为1P作战使用默认方案时能摆放布丁, 故带上

• 花瓶卡组

摆烂, 什么都不干, 一般可以是1P默认, 2P花瓶, 作用同默认卡组

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NP	空格	木盘子	麦芽糖	气泡	咖啡粉							

2. 测试运行打神殿

点击任务列表仅勾选常规单本功能;

更改卡组序号为您设定的, 战斗方案为 1 卡组-通用-1P 和 1 卡组-通用-2P;

切换到一键长草, 点击保存配置, 再点击开始 (下图红色箭头所指), 左侧输出为红色方框内所选内容即成功运行。

FAA 本软件免费且开源 v1.5.0-beta.3

一键长草

任务列表

高级功能

公会管理

皮肤选择

正在编辑方案: 测试

程序开始执行后, 会锁定正在运行的方案, 不应用实时更改.

战斗逻辑介绍

关卡代号一览

事项 * 推荐开启	基础设置	次数	关卡	卡组	战斗方案-1P	战斗方案-2P
<input type="checkbox"/> 签到 *	<input checked="" type="checkbox"/> 双人					
<input type="checkbox"/> 施肥浇水摘果	<input checked="" type="checkbox"/> 双人					
<input type="checkbox"/> 使用双摩卡	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	2				
<input type="checkbox"/> 勇士副本	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	10	NO-2-17	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input checked="" type="checkbox"/> 常规副本连战	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	45	NO-1-7	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 悬赏任务 *	仅双人	1	OR-0-N	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 跨服副本	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	10	CS-5-5	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 公会任务 *	仅双人		<input type="checkbox"/> 包含跨服	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 公会副本	仅双人	3x3次	GD-0-N	同公会任务	同公会任务	同公会任务
<input type="checkbox"/> 情侣任务 *	仅双人			同公会任务	同公会任务	同公会任务
<input type="checkbox"/> 火山遗迹	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	5	NO-3-6	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 魔塔-单人	1P	5	120	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 魔塔-单人	2P	4	120	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 魔塔-密室	1P		<input checked="" type="checkbox"/> 藏经阁	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 魔塔-密室	2P		<input checked="" type="checkbox"/> 藏经阁	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 萌宠神厨-单人	1P	1次	20	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 萌宠神厨-单人	2P	1次	20	1	1卡组-通用-1P	
<input type="checkbox"/> 魔塔-双人	仅双人	5	100	4	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 领取奖励 *	<input type="checkbox"/> 双人				任普通务/美食大赛/大富翁 领取	背包满 会卡死!
<input type="checkbox"/> 使用消耗品	<input type="checkbox"/> 双人				威望币/金币/四叶草箱等	背包满 会卡死!
<input type="checkbox"/> 全自动识别-大赛	仅双人	直到完成	新功能慎用!	1	强制默认方案1	强制默认方案1
<input type="checkbox"/> 跨服副本-威望	<input checked="" type="checkbox"/> 双人	无限	自动识别	同公会		
<input checked="" type="checkbox"/> 自建房对战	1P单人	1	不自动承载卡	1	1卡组-通用-1P	1卡组-通用-2P
<input type="checkbox"/> 自定义任务序列	据配置	据配置	1	据配置	example	

FAA 本软件免费且开源 v1.5.0-beta.3

一键长草

任务列表

高级功能

公会管理

皮肤选择

喂喂, 欢迎使用FAA-美食大战老鼠自动放卡作战小助手~
本软件 [开源][免费][绿色]

使用安全说明

[1] 务必有二级密码

[2] 有一定的礼卷防翻牌异常

[3] 高星或珍贵不增卡挂拍卖/提前转移

使用疑难解决

用户请认真阅读[FAA入门到神厨.pdf], 解决[闪退/没反应/UI缩放]等问题

开发者和深入使用, 请参考[README.md]

鼠标悬停在文字或按钮上会显示部分提示信息~

任务或定时开始运行后, 将锁定点击按钮时的配置文件, 不应用实时更改

该版本的FAA会向服务器发送战利品掉落Log以做掉落统计, 不传输其他内容

相关链接

[Github] <https://github.com/StareAbyss/FoodsVsMiceAutoAssistant>

[Github] 开源不易, 为我点个Star吧! 发送Issues是最有效的问题反馈渠道

[B站][UP直视深渊][宣传] <https://www.bilibili.com/video/BV1IS421N7zf>

[B站] 速速一提三连辣!

[交流群QQ群] 1群: 786921130 2群: 142272678

[交流群QQ群] 欢迎加入, 交流游戏和自动化 & 获取使用帮助 & 参与开发!

[腾讯频道] <https://pd.qq.com/s/a0h4nvt0>

[腾讯频道] 欢迎加入, 用以下载 / 公告 / 提交问题.

2024-09-19 15:37:10 [任务事项] 链接开始 Todo线程开启

2024-09-19 15:37:10 每一个大类的任务开始前都会重置游戏以防止bug...

2024-09-19 15:37:10 正在清理过期的log图片...

2024-09-19 15:37:10 清理完成... 0张图片已清理.

2024-09-19 15:37:10 正在清理过期的高级战斗log...

2024-09-19 15:37:10 清理完成... 0个文件已清理.

2024-09-19 15:37:10 [主要事项] 开始!

2024-09-19 15:37:10 Refresh Game...

2024-09-19 15:37:26 [常规副本] Link Start!

2024-09-19 15:37:26 [多本轮战] 开始...

2024-09-19 15:37:26 [多本轮战] 事项1, 开始, 组队, NO-1-7, 45次, 带卡:None, Ban卡:-[]

2024-09-19 15:37:26 [单本轮战] NO-1-7 45次 开始

2024-09-19 15:37:51 [单本轮战] 邀请成功

2024-09-19 15:37:51 [单本轮战] 第1次, 开始

2024-09-19 15:38:03 [任务事项] 已关闭全部线程

基础设定

屏幕缩放 1.0 (自动获取)

游戏名称 美食大战老鼠

1P窗口名

2P窗口名 花生

1P等级 60

2P等级 60

请拖到1P窗口

点击切换 - 将窗口拖到窗口底座--

定时启动

☒ 定时1 0 : 30 执行 1-常规部分12h

☒ 定时2 12 : 0 执行 2-中午双倍时间2h

☒ 定时3 14 : 0 执行 3-下午普通时间

☒ 定时4 17 : 30 执行 4-晚上双倍时间2h

☒ 定时5 22 : 0 执行 5-晚上检查领取奖励

当前选中方案

测试

重命名方案

删除此方案

创建新方案

任务事项线程状态: 未运行

保存配置 Save Config

启动定时任务 Timer Start

开始任务 Link Start

三、常规功能的设置

(一) 仅单号使用 FAA

1. 在游戏内**设置拒绝非好友的邀请**，防止其他人干扰自动化；
2. 任务列表中**不勾选双人字样，不勾选带有 2P 字样**的事项；
3. 不信守此条目将导致软件卡死报错崩溃。

(二) 双号 - 非跨服副本

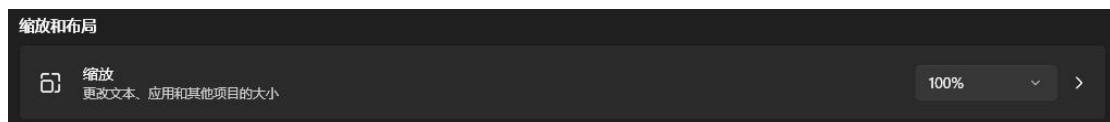
1. 确保 **2P 仅有 1P 一位在线好友**；
2. 在游戏内**设置拒绝非好友的邀请**，防止其他人干扰自动化；
3. 任务列表中勾选双人字样开始游戏吧。

(三) 双号 - 跨服副本组队，单号不需要进行以下操作

如需进行跨服组队，请阅读该部分

1. 调整分辨率

在电脑桌面右键 - 显示设置 - 缩放 - 调整为 100%

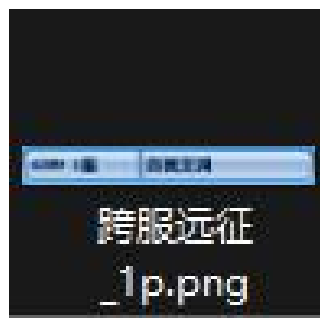


2. 进入路径

FAA-v1.5.0-beta.3-正在测试 萌新勿用 > config > cus_images > 用户自截

3. 截图覆盖

进入游戏，1P 创建房间，2P 截图该房间，如例图所示，使用 QQ 进行截图，保存类型选择.png，覆盖这张图即可。



(四) 点击开始后没反应

右键管理员身份运行 FAA.exe

(五) 无限卡死在刷新

请检查您的缩放倍率，若您的屏幕超级大(超过 2K)且缩放超级高(200%+), 请务必确保您的 360 窗口缩小到紧贴您的 Flash 窗口，使缩放后的 360 窗口的右上角为基准的 2000x2000 范围内，完整呈现您的 Flash 窗口的全部元素。

(六) 战斗结束后直接闪退或其它问题

1. 检查是否更新到最新的 beta 或正式版本，**弹窗报错游戏名称或窗口名称填写错误基本都是该步骤执行出错！**

！

(七) 自定义战斗配置，自定义战斗序列

请详细阅读 README.md，或于 github 阅读自述文档，又或于交流 QQ 群阅读精华消息的文档截图，均有详细解答，不在此展开。

四、QA 答疑和其他功能

（一）承载卡是怎么放置的？

在游戏刚开始时，会根据地图和识别到的携带的**承载卡**取交集，并智能分配承载卡的放置任务给各个角色，**不需要在战斗方案中书写**。因此将承载卡**置于卡组末端**即可。

如果您启动了两个角色，他们会被均分承载任务，务必**给花瓶 2P 带上承载卡**。

其中悬赏副本和假期本的配置需要周期性更新，详见 config 文件夹中的.txt 以查看相关说明。

（二）软件开启的时候可以挂到后台吗？

后台就可以，即其他软件在前台，但需要注意以下几点。

1. **不能最小化 不能最小化 不能最小化** 锑食游戏窗口，
2. 不能游玩独占全屏的游戏（这一点目前存疑），
3. 运行期间鼠标**指针不要长期放在 360 游戏大厅的窗口**内，
4. 条件允许可以使用虚拟机，可以挂在第二桌面效果也不错。

（三）双人情况下优先是哪个角色建房呢？

跨服以外的地图，**优先是 2P**（并优先使用钥匙徽章）。

（四）需要携带额外卡片的公会任务是怎么做的？

使用默认 1 中的卡组，其中空的位置是用来放任务所需卡片的，它会在房间内游戏开始前**自动从已有的卡片中查找选择**对应卡片，需要有对应的卡片的**绑定卡**一张。放置的位置是取代原本战斗方案中的第七列。美食大赛的携带额外卡片功能同理。

（五）这些关卡代号具体是什么

请在任务列表右上角点击打开关卡代号一览表轻松浏览（版本 v1.3.1+）

（六）美食大赛相关答疑

1. 美食大赛功能有哪些注意事项？

在任务列表中勾选**全自动识别-大赛**即可。（PS：双号都必须有配置，不然

会识别到重复任务，虽然会跳过，但是很浪费时间，双号一起做任务，并不会只做单独一个号的大赛任务)

2. 那些禁用特定卡片、使用特定卡片、限制数量的任务是怎么做的？

在规定卡组后，ORC 文件内涵了携带卡片和 Ban 卡参数书。

通过对默认卡组特定卡片进行 Ban 卡，实现禁用特定卡片和限制数量；

通过对默认卡组添加任务卡，将在游戏开始前，从已有的绑定的符合要求的卡片中，直接选入进入顺位第一个卡组空格。以 [战斗方案中] 最大的卡片 id 字段+1 作为其 id 字段。

(七) 内置战斗方案的这些卡组对应的卡片是什么？

通过战斗方案编辑器查看对应的战斗方案的卡组内容。（推荐）

也可以参考群精华消息、README.md、Github 自述之一，有各个方案对应卡组的详细图表。其中对于 XX 类的解释在卡组部分后的练度要求部分中有详细讲解。但可能有严重的版本落后问题。（不推荐）

(八) 字体过大，显示不完整，UI 扭曲变形怎么办

在解压后目录的 FAA.exe 右键属性，之后参考下图。

