## ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Школа № 1387» (ГБОУ школа № 1387)

# Кейс №5: Сбор и обработка данных температуры

Авторы работы: Марков Александр Сергеевич Прошина Евгения Александровна Аваков Артём Артурович 11 И класс ГБОУ школа № 1387 Научный руководитель:

## Оглавление

Анализ технических требований	2
Задание	2
Условия выполнения	3
Пользовательский интерфейс	3
Язык программирования и программные средства	3
Языки программирования	3
Сравнение языков программирования	4
Модули стандартной библиотеки Python	4
Библиотеки Python	4
Программные средства	4
Описание основных этапов разработки	
Первый этап	
Второй этап	
Третий этап	
Четвёртый этап	
Пятый этап	
Шестой этап	5
Структурная и функциональная схема	6
Функциональные схемы: Parser	
Алгоритм работы программного продукта	
ЕR-модель	
Результаты разработки	10
Внешний вид интерфейса и задание 1	
График 2 задания	
График 3 задания	
Графики 4 задания	
Графики 5 задания	
Программный кол	23

# Анализ технических требований

#### Запание

Реализовать программный модуль для сбора, хранения и обработки данных с удалённых температур данных

#### Условия выполнения

Посредством специализированного сервиса, расположенного по адресу <a href="http://dt.miet.ru/ppo\_it">http://dt.miet.ru/ppo\_it</a>, осуществить сбор данных об уличной температуре в 16 городах. Необходимо использовать показатели датчиков, находящихся в 10 квартирах не менее, чем пяти районов города. Время осуществления — 48 часов реального времени.

Обращение к сервису происходит не реже, чем один раз в 10 минут.

Полученные данные хранятся с помощью реляционной СУБД, реализованной на основе ER-модели.

Взаимодействие с данными осуществляется через пользовательский интерфейс, который по запросу пользователя отображает информацию о температуре в квартирах и на улице в виде графика/диаграммы (см. пункт пользовательский интерфейс)

Пользовательский интерфейс является кроссплатформенным, а также организован в соответствии со стандартами построения UI

Для облегчения работы с вносящимися в программный код изменениями используется система управления версиями git

### Пользовательский интерфейс

Согласно регламенту испытаний функционал UI подразумевает выведение следующих данных в виде графика/диаграммы/величины:

- Данные температуры в реальном времени в определённой квартире
- График изменения уличной температуре на протяжении суток реального времени в одном из городов
- График изменения средней температуры в квартирах в одном из городов на протяжении суток реального времени
- График изменения температуры в одной квартире в каждом из городов
- Диаграмма максимальных температур в квартирах в каждом из районов (не менее пяти) одного города

# Язык программирования и программные средства

## Языки программирования

Учитывая изложенные выше особенности технического задания, было решено, что в качестве основного языка программирования будет использоваться Python.

При выборе важную роль сыграли такие его качества, как минималистичный синтаксиса ядра и богатая стандартная библиотека, позволяющая работать с высокоуровневыми структурами данных и взаимодействовать со многими сетевыми протоколами, в частности НТТР.

Управление БД осуществляется посредством СУБД SQLite ввиду того, что его легко использовать при кроссплатформенном переносе, а также он очень надёжен с точки зрения программного кода.

Сравнение языков программирования

	Python	C++	Java
Опыт работы	+	-	-
Простота синтаксиса	+	-	-
и удобство			
Производительность	-	+	+
Работа с БД	+	-	-
Динамическая	+	-	-
типизация			

Таблица 1

Производительность языка не играла важную роль при выборе языка, так как программный продукт используется малым числом лиц и объёмы обрабатываемых данных относительно малы

### Модули стандартной библиотеки Python

- модуль requests инструмент составления HTTP и GET-запросов для взаимодействия с сервером
- модуль time для работы с реальным/серверным временем
- модуль sqlite3 кроссплатформенное средство работы с БД

## Библиотеки Python

- Matplotlib осуществляет визуализацию информации из БД в UI
- IPyWidgets интерактивные HTML виджеты для Jupyter Notebook

# Программные средства

Дистрибутив Anaconda предустанавливает инструмент интерактивной разработки Jupyter Notebook, удобный точки зрения разработки c использования интерфейса, в TOM числе он поддерживает графического интерфейса для пользователя. В качестве IDE используется Spyder из дистрибутива Anaconda. Одна из важных особенностей этой среды разработки — это интеграция с научными библиотеками Python, к примеру Matplotlib

# Описание основных этапов разработки

## Первый этап

С помощью интернет-ресурсов мы изучили синтаксис и принципы работы описанных выше модулей и библиотек языка Python, СУБД SQLite, а также

ознакомились с основами работы в программных средствах Jupyter Notebook и Spyder

## Второй этап

Для реализации программного кода выбраны методы структурного программирования. Составлены концепции функций, образующих модуль взаимодействия с сервером и обработкой полученной информации и модуль пользовательского интерфейса и визуализации данных (далее «модуль 1» и «модуль 2» соответственно; см. Алгоритм работы программного продукта)

### Третий этап

На сайте <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> создана система контроля версий продукта, доступная по следующей ссылке: <a href="https://github.com/CangCiwei/PredProf">https://github.com/CangCiwei/PredProf</a>. Составлен план выполнения технического задания согласно функциональности продукта.

## Четвёртый этап

Проектируется UI. Осуществляется написание программного кода для модуля 1 и модуля 2. Код комментируется. Каждая составная функцию тестируется на корректность возвращаемых данных.

Оформляется техническая документация.

#### Пятый этап

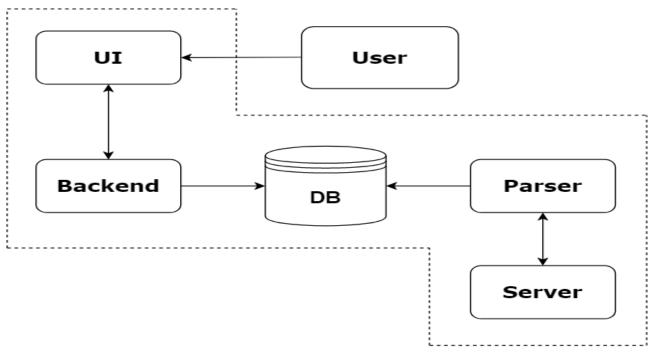
Тестируется функциональность программы. Проводятся необходимые корректировки программного кода (см. <u>Третий этап</u>) и повторные тестирования.

#### Шестой этап

Производится сбор данных температуры на протяжении 48 часов реального времени. По ним строятся графики, описанные в разделе <u>Пользовательский интерфейс</u>

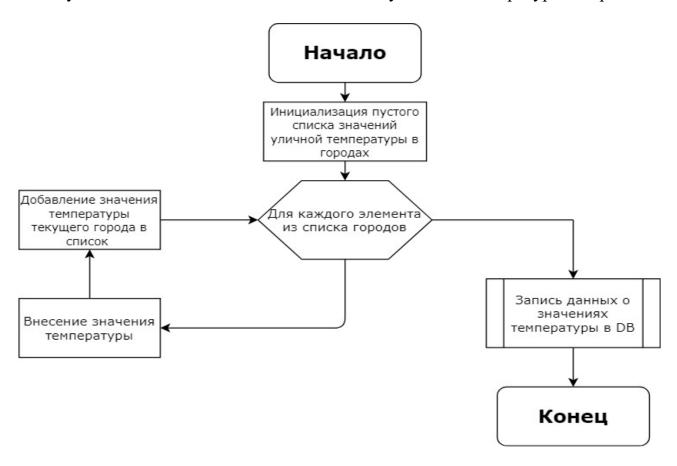
# Структурная и функциональная схема

1. Структурная схема работы алгоритма

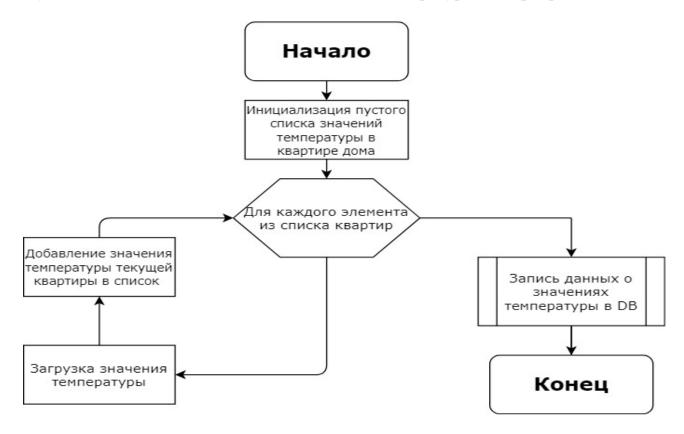


## Функциональные схемы: Parser

2. Функциональная схема: внесения данных уличной температуры в городах



### 3. Функциональная схема: внесение значений температуры в квартире



## Алгоритм работы программного продукта

Пользователь посредством специализированного UI взаимодействует с данными находящимися в DB посредством Backend

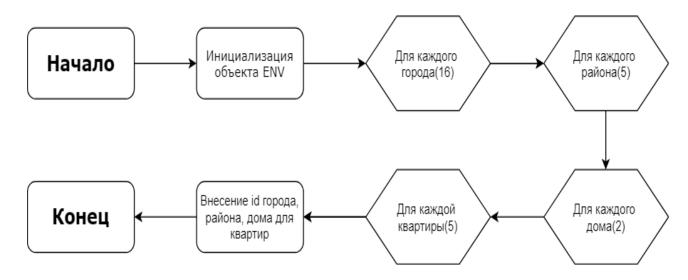
Раздел Backend производит визуальное отображение информации в качестве графиков и диаграмм, которое реализовано с помощью Matplotlib, также здесь осуществлена некоторая обработка информации в соответствии с регламентом, например, определение максимальных значений температуры.

DВ хранит информацию, полученную с сервера в виде нескольких таблиц: таблица показаний уличной температуры в городах, таблица показаний температуры в множестве квартир одного города, таблица показаний температуры в одной квартире в каждом из городов, таблица показаний температуры в квартирах в нескольких (5) районах одного города.

Parser производит обработку данных полученных сервиса и передаёт их в DB в соответствующие таблицы. В том числе, с помощью модуля requests здесь извлекается токен для взаимодействия с сервиса, производится извлечение данных на разных уровнях сервера; создаются «цели» для создания графика «температур множества квартир» и здесь же находится подпрограмма, отвечающая за время сбора данных с сервиса, реализованная с помощью модуля time

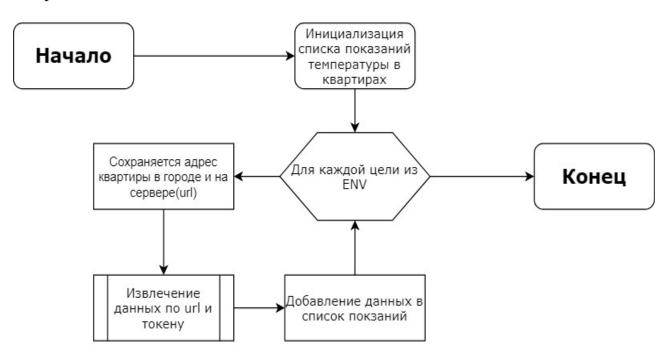
Ниже представлены функциональные схемы работы некоторых частей алгоритма:

1. Загрузка «целей» - адресов квартир, из которых будут считываться данные температуры



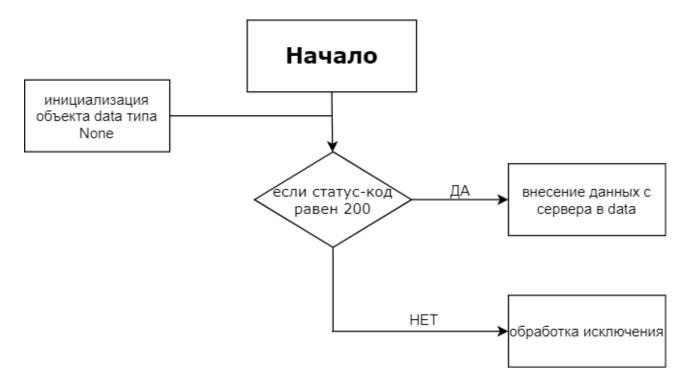
ENV – это объект типа dict, содержащий список целей targets, url-адрес сервиса, token и время работы программы.

2. Сбор данных о каждой цели



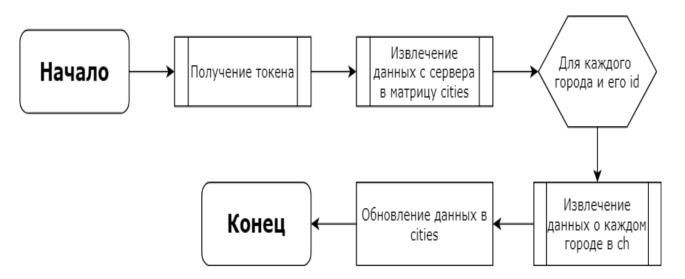
Алгоритм возвращает список показаний температуры в квартирах

## 3. Извлечение данных с сервера



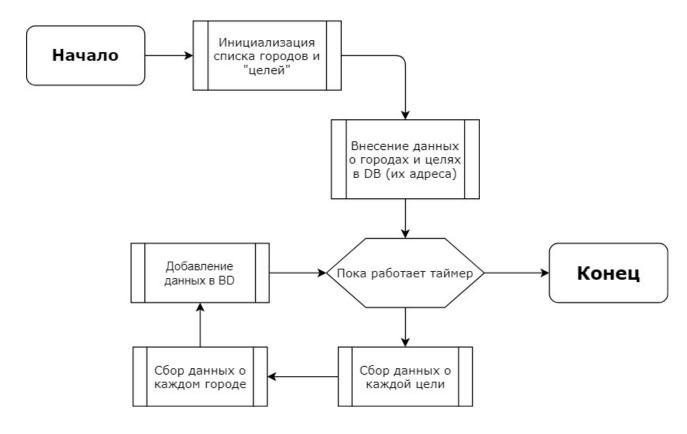
Алгоритм возвращает data в формате json

## 4. Извлечение подробных данных о каждом городе

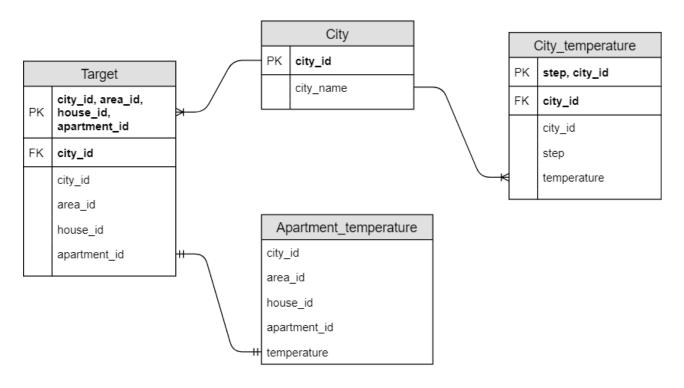


Дополнительно, перед использованием объектов cities и ch они проверяются на корректность (не тип None). Алгоритм возвращает cities — объект типа dict. Использование этой программы подразумевает постоянные изменения в показаниях температуры

### 5. Основной алгоритм



#### ER-модель



# Результаты разработки

Реализован программный продукт, позволяющий выводить данные температуры в различных квартирах и регионах. Разработан программный модуль, обеспечивающий взаимодействие с сервисом. Полученная с него информация хранится в реляционной базе данных. Взаимодействие с

пользователем происходит через специализированный кроссплатформенный UI.

Выполнены все пункты технического задания, описанные в начале документации.

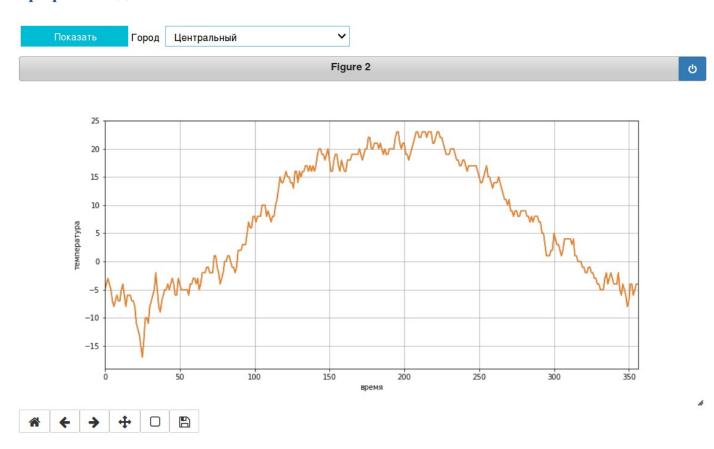
Номера заданий соответствуют порядку представленному в техническом задании

# Внешний вид интерфейса и задание 1

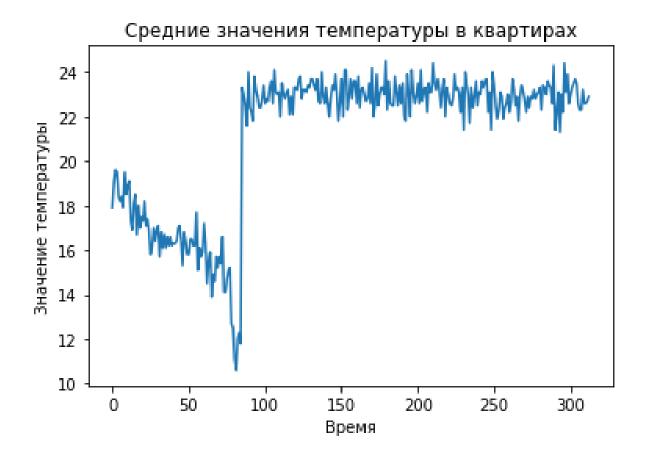


23 °C

# График 2 задания

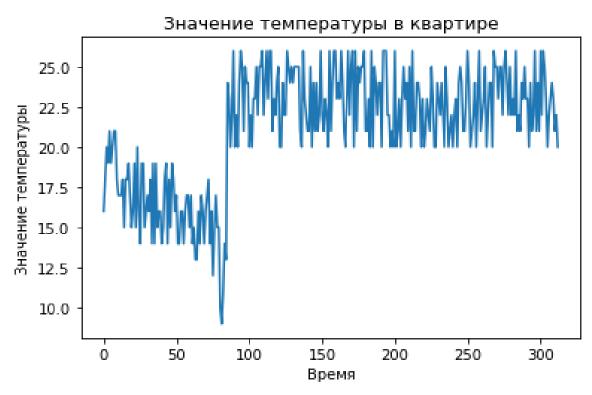


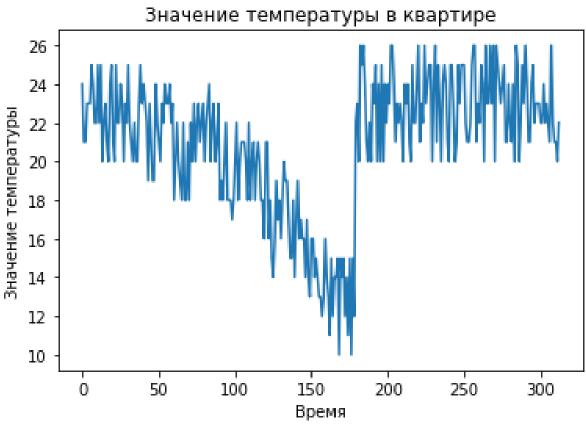
# График 3 задания

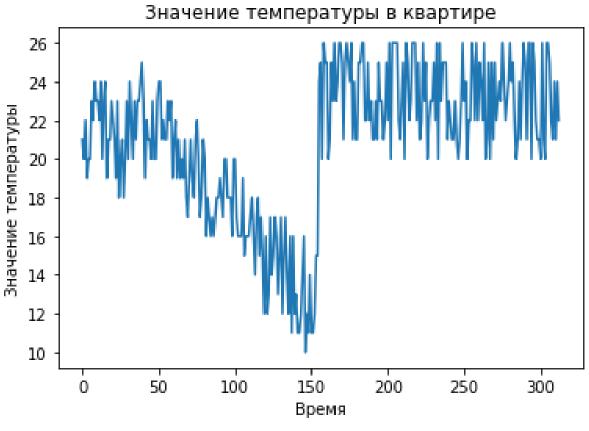


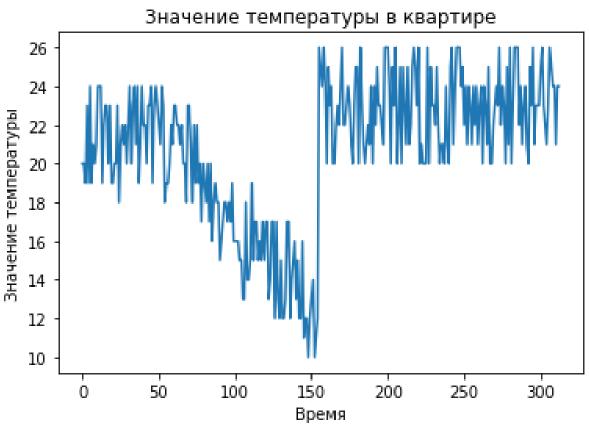
# Графики 4 задания

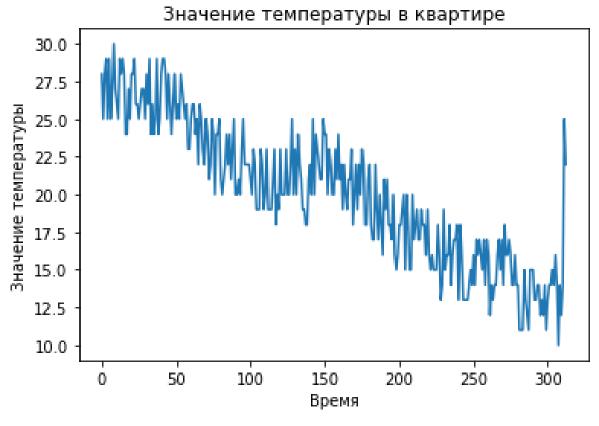
Порядок расположения графиков соответствуют городам от 1 до 16 (по id)

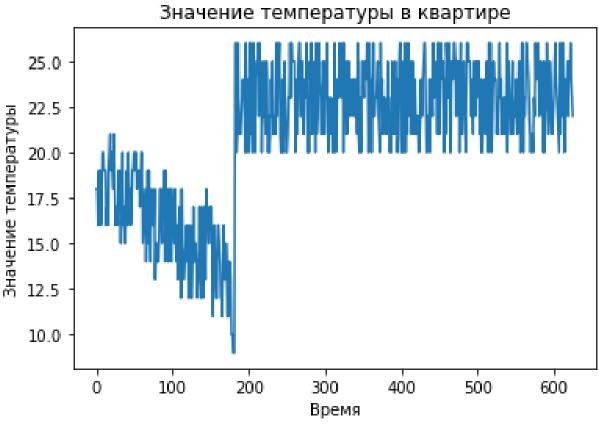


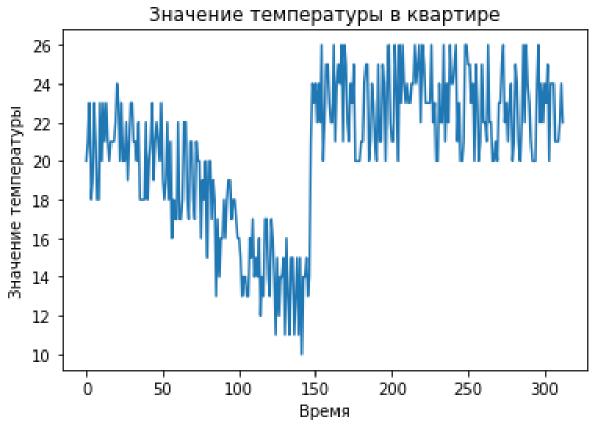


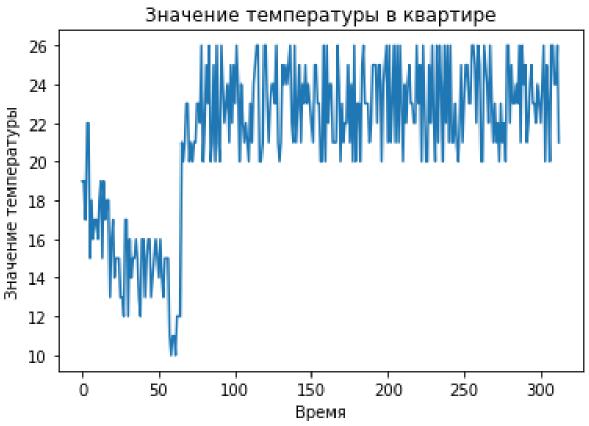


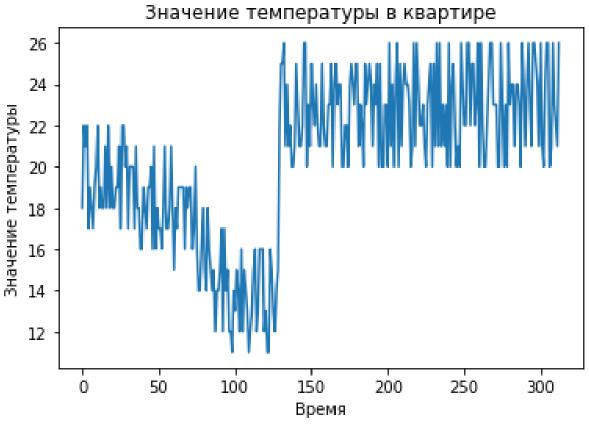


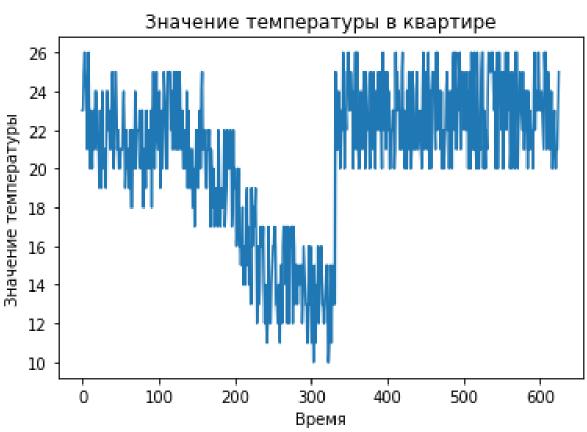


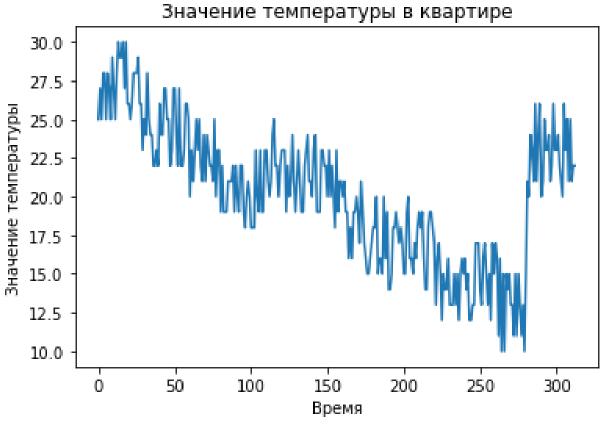


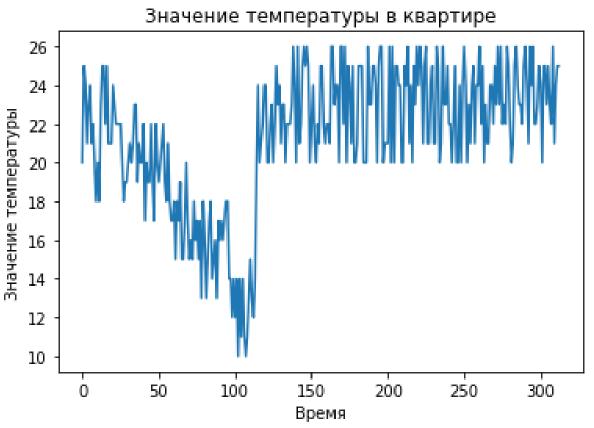


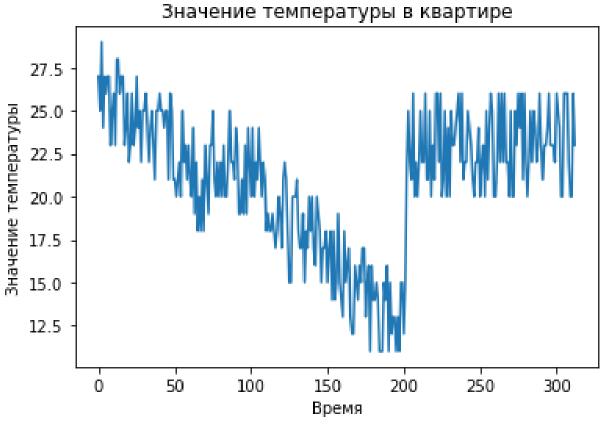


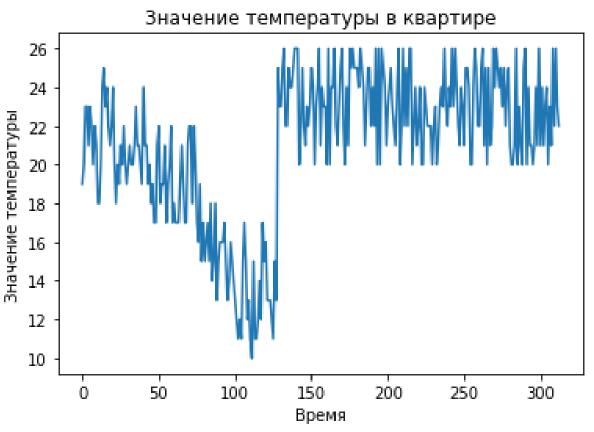


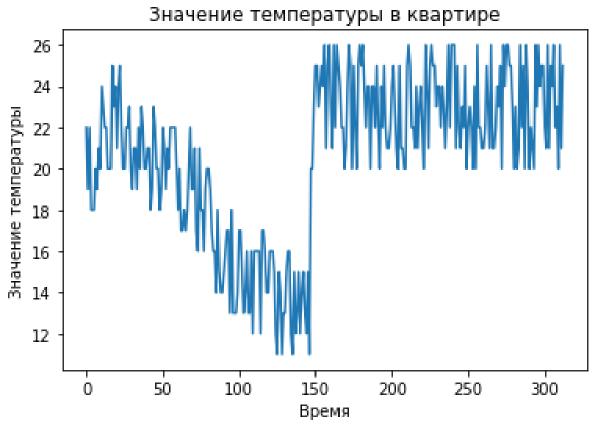


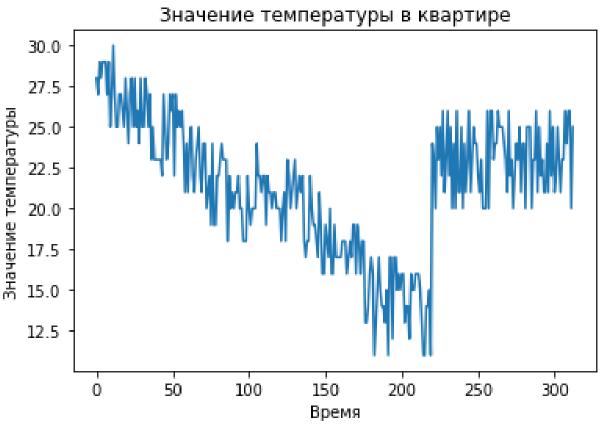






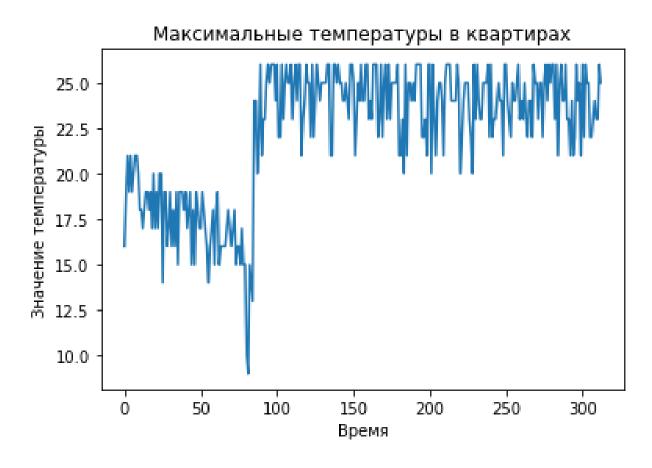


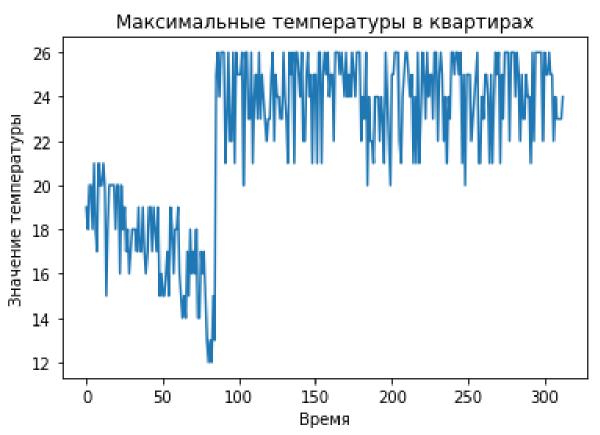


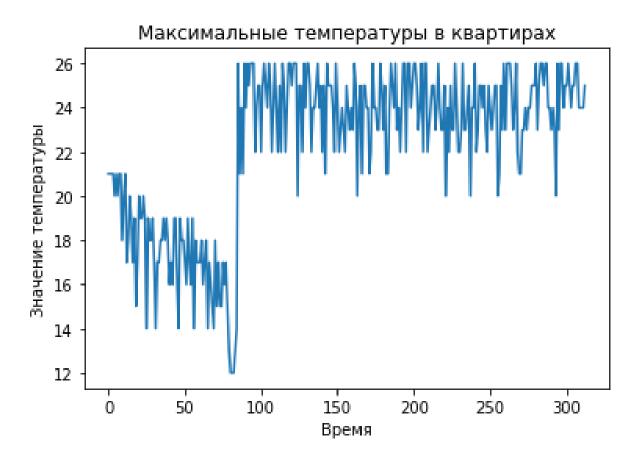


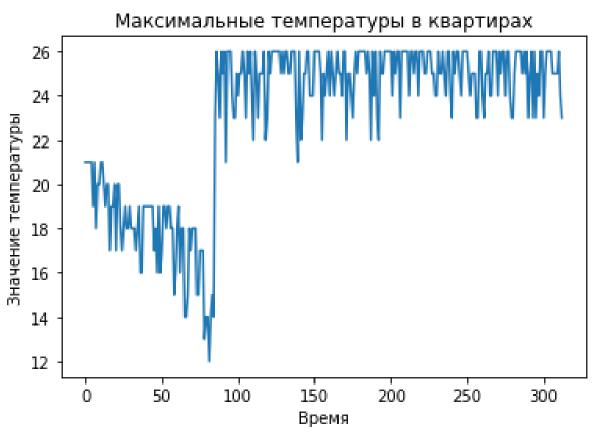
# Графики 5 задания

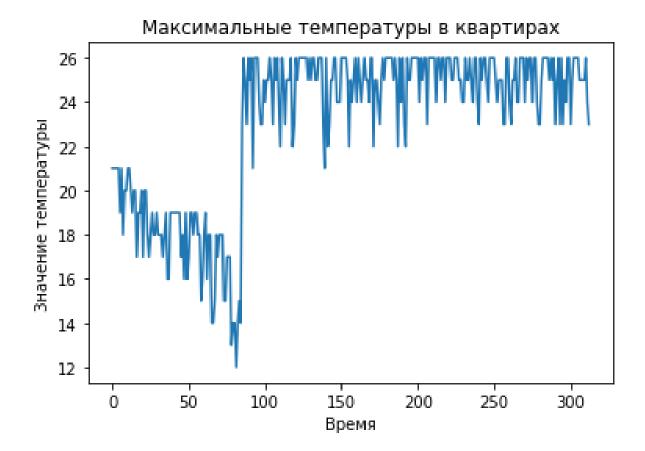
Сделаны по районам города c id = 1











# Программный код

Доступен по ссылке:

https://github.com/CangCiwei/PredProf