

1 概述

T5UIC2 是迪文科技基于 T5 CPU, 针对低端 GUI 应用设计的低功耗、低成本、精简版串口指令屏 UI 软件。T5UIC2 支持的串口屏硬件型号列表如下:

| 尺寸 | 型号 | 分辨率 | 备注 |
|-------|---------------------|---------|-----|
| 2.8 | DMT32240L028_01WN/T | 240*320 | |
| 3. 5 | DMT32240L035_01WN/T | 320*240 | |
| 3. 5 | DMT64480L035_01WN/T | 480*640 | |
| 4. 0 | DMT80480L040_01WN/T | 480*800 | IPS |
| 4.3 | DMT48270L043_01WN/T | 480*272 | |
| 5. 0 | DMT80480L050_01WN/T | 800*480 | |
| 5. 6 | DMT64480L056_01WN/T | 640*480 | |
| 7. 0 | DMT80480L070_01WN/T | 800*480 | |
| 8. 0 | DMT80600L080_01WN/T | 800*600 | |
| 10. 4 | DMT80600L104_01WN/T | 800*600 | |
| 12. 1 | DMT80600L121_01WN/T | 800*600 | |

T5UIC2 软件平台特点包括:

(1) 128Mbytes Flash, 其中 96Mbytes 为图片存储空间, 32Mbytes 为字库空间, 最大保存图片数目如下:

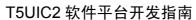
| • | • | | | | 7 |
|----------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 分辨率 | 320*240 | 480*272 | 640*480 | 800*480 | 800*600 |
| 最大保存图片数目 | 376 | 376 | 151 | 125 | 94 |

- (2) 支持 32KHz 16bit WAV 格式音乐播放,可以在字库空间存放最大 16Mbytes 的音乐文件。 上电后默认播放 120-126 段位置的音乐一次(没存储则不播放),播放音量是 0xFF(最大)。
- (3) 64Kbytes 用户数据库,写寿命 10 万次。
- (4) 16KWords (32Kbytes) SRAM 用户存储器。
- (5) SD/SDHC 接口下载和配置。
- (6) 支持置点、连线、区域填充等基本绘图操作。
- (7) 支持文本、图标、图片、二维码等基本 UI 显示。
- (8) 电阻触摸屏自动识别误差并动态校正,使用中无需额外校准,避免误操作。



2 串口指令集

| 2 | <u> </u> | <u> </u> | |
|----------|--------------------|--|---|
| 序号 | 指令 | 数据 | 功能 |
| | 0x00 | 无 | 握手下发。 |
| 4 | | | 握手应答。 |
| 1 | 0x00 | "OK_V1.0" 0x00 0x00 System_Config PIC_ID | System_Config 为 SD/SDHC 接口配置的系统配置值。 |
| | | | PIC_ID 为当前显示图片 ID。 |
| 2 | 0x40 | FC, BC | 设置调色板。FC 为前景色,BC 为背景色,均为 16bit。 |
| 3 | 0x41 | D_X, D_Y | 设置字符间距,D_X 为横向间距,D_Y 为纵向间距。 |
| 4 | 0x42 | (x, y) | 取色到背景色调色板。 |
| 5 | 0x43 | (x, y) | 取色到前景色调色板。 |
| 6 | 0x54 | (x, y), Strings | 显示 16*16 GBK 字符串, 23#字库。 |
| 7 | 0x55 | (x, y), Strings | 显示 32*32 GB2312 字符串, 29#字库。 |
| 8 | 0x6E | (x, y), Strings | 显示 12*12 GBK 字符串, 20#字库。 |
| 9 | 0x6F | (x, y), Strings | 显示 24*24 GB2312 字符串, 26#字库。 |
| - 5 | OXOI | (x, y), builings | 指定格式内容显示字符串。 |
| | | | Lib_ID: 0x00-0x7F 的字库 ID。 |
| | | | Mode: 显示模式。 |
| | | | . 7=未定义。 |
| 10 | 0x98 | (x, y), Lib ID, Mode, Dots, FC, BC, Strings | . 7-不足义。 . 6 1=背景色显示 0=背景色不显示。 |
| 10 | 0.000 | (x, y), LID_ID, mode, Dots, FC, BC, Strings | . 5 未定义。 |
| | | | 1 / = 1 |
| | | | .4 1=间距自动调整 0=间距不调整; 无需纵向字库。 |
| | | | . 3 0 编码方式,同 M600 内核定义。 |
| 1.1 | 0.50 | | Dots: 字符点阵大小,同 M600 内核定义。 |
| 11 | 0x50 | $(x, y) 0 \cdots (x, y) n$ | 背景色置点。 |
| 12 | 0x51 | $(x, y) 0 \cdots (x, y) n$ | 前景色置点。 |
| 13 | 0x56 | $(x, y) 0 \cdots (x, y) n$ | 前景色端点连线。 |
| 14 | 0x5D | $(x, y) 0 \cdots (x, y) n$ | 背景色端点连线。 |
| 15 | 0x75 | (x,y), H_Max, H0 Hi | 频谱图显示 |
| 16 | 0x76 | X, X-dis, YO ······ Yi | 折线图显示 |
| 17 | 0x78 | (x, y), $(dx0, dy0)$ ······ (dxn, dyn) | 按照偏移量连线 |
| 18 | 0x57 | (Type, x, y, R) 0 (Type, x, y, R) n | 圆显示: |
| | | | Type=0x01 前景色显示圆。 |
| 19 | 0x52 | 无 | 背景色清屏。 |
| 20 | 0x59 | (Xs, Ys, Xe, Ye) 0······ (Xs, Ys, Xe, Ye) n | 前景色显示矩形。 |
| 21 | 0x69 | (Xs, Ys, Xe, Ye) 0····· (Xs, Ys, Xe, Ye) n | 背景色显示矩形。 |
| 22 | 0x5A | (Xs, Ys, Xe, Ye) 0 ····· (Xs, Ys, Xe, Ye) n | 背景色填充矩形区域。 |
| 23 | 0x5B | (Xs, Ys, Xe, Ye) 0····· (Xs, Ys, Xe, Ye) n | 前景色填充矩形区域。 |
| 24 | 0x5C | $(Xs, Ys, Xe, Ye) 0 \cdots (Xs, Ys, Xe, Ye) n$ | 反色指定区域。 |
| 25 | 0x70 | PIC_ID | 全屏图片显示。 |
| 26 | 0x71 | PIC_{ID} , (Xs, Ys, Xe, Ye), (x, y) | 图片区域复制、粘贴。 |
| 27 | 0x72 | ADR_H:M:L+ Pixel_data0 ····· + Pixel_datan | 直接写显存操作。 |
| 20 | 0xE2 | PIC_ID | 把当前显示内容保存到指定的图片页面位置。 |
| 28 | 0xE2 | 0x4F 0x4B | 保存完毕应答。 |
| 29 | 0x9C | PIC_ID, (Xs, Ys, Xe, Ye), (x, y) | 图片区域复制、过滤背景色后粘贴。 |
| | 9/ | 1 | 二维码显示。 |
| 20 | 0.00 | (V V) OD Dinal DATA | (x, y) 为二维码显示的坐标位置; |
| 30 | 0x96 | (X,Y), QR_Pixel, DATA | QR_Pixel: 二维码每个点占用像素点大小, 0x01-0x0F; |
| 4 | W. | | DATA: 显示数据。 |
| 31 | 0x97 | (X,Y), LIB_ID, Mode, ICON_IDO·····ICON_IDn | 图标显示。 |
| 32 | 0x5E | 无 | 背光关闭 |
| 33 | 0x5F | PWM_T | 背光亮度调节, PWM_T 范围 0x00-0x40。 |
| | | _ | 音乐播放。 |
| ā . | 0.05 | | Start_ID 为起始段位置 0x00-0x7F。 |
| 34 | 0x30 | Start_ID Play_Num Play_Vol | Play_Num 播放段数目 0x01-0x80, 0x00 播放停止。 |
| | | | Play_Vol 播放音量 0x00-0xFF。 |
| 35 | 0x32 | Play_Vol | 播放音量调节。 |
| | | 0x55 0xAA 0x5A 0xA5 0x01 0xDE ADR H:L DATA | 写用户存储器,地址范围 0x0000-0x0FFFF, 64KB Flash。 |
| 36 | 0x90 | 0x4F 0x4B | 写用户存储器应答。 |
| | | 0x55 0xAA 0x5A 0xA5 0x01 0xDE ADR_H:L LEN_H:L | 每用户存储器/设取长度 0x0000 (表示 65536) -0xFFFF。 |
| 37 | 0x91 | | |
| 名山 七生 F= | 2 L <i>H</i> : A A | 0x01 0xDE ADR_H:L LEN_H:L DATA | 返回读取的数据。 |
| | 上传命令 | | 种性良长红的双毛色男子士工 |
| 01 | 0x72 | (x, y) | 触摸屏抬起的坐标位置主动上传。 |
| | | | |



Ver2.1

| DWIN * | | | | |
|-----------------------|--|--|--|--|
| ideal partner for you | | | | |
| 02 072 | | | | |

| 02 | 0x73 | (x, y) | 触摸屏按压中的坐标位置主动上传。 |
|----|------|---------------------------|------------------------------|
| 03 | 0x78 | <touch_code></touch_code> | 触摸屏抬起的触控键码主动上传,13.BIN 配置文件。 |
| 04 | 0x79 | <touch_code></touch_code> | 触摸屏按压中的触控键码主动上传,13.BIN 配置文件。 |

更详细的指令说明,请参考《迪文 HMI (工业串口屏)指令集》。





SD/SDHC 接口支持以下文件的下载和更新。

| | | · |
|----------------|-------------------------|---|
| 文件类型 | 命名规则 | 说明 |
| 程序 T5UIC2*.BIN | | 应用程序。 |
| 字库、图标文件 | 字库 ID+ (可选的) 文件 | 字库、图标提取软件生成。 |
| 于序、图称文件 | 名.BIN/HZK/DZK/ICO | ASCII 字库使用 DGUS 的 0#字库,触控配置文件为 13. BIN。 |
| 音乐文件 | 音乐存储 ID+ (可选的) 文件名. WAV | 32KHz 16bit WAV 格式,保存在音乐库空间。 |
| 日小人行 | 自办行油 IDT(可处的)又行石、WAV | 触摸屏伴音始终使用最后 1 段音乐作为伴音 (127*. WAV)。 |
| BMP 图片文件 | 图片存储 ID+(可选的)文件名.BMP | 800*480 分辨率最大 125 幅,800*600 分辨率最大 94 幅图片。 |
| 硬件配置文件 | T5UIC2*. CFG | |

支持最多 128 个字库,每个字库 256KB,最大 32Mbytes 字库。

可以支持到最多 128 段音乐,每段音乐 128Kbyes (2.048 秒),最大 16Mbytes 音乐库空间。音乐库空间和 64 以后的字库存储空间是重叠的,每个字库空间占 2 个音乐存储空间位置。

下载文件必须放在 SD 卡根目录 DWIN_SET 文件夹中,并且必须是 4KB 扇区、FAT32 格式的 SD 或 SDHC 卡。T5UIC2. CFG 硬件配置文件采用二进制数据格式,可以使用 UltraEdit 等软件编辑,说明如下表:

| 类 别 | 地址 | 长度 | 定 义 | 说明 |
|----------------------|------|-------|---------------------|--|
| 配置识别 | 0x00 | 4 | 0x54 0x35 0x43 0x32 | 固定内容。 |
| Flash 格式化 | 0x04 | 2 | | 写入 0x5AA5 将格式化 NAND Flash。 |
| | | | | 写 0x5A 0xA5 启动系统时钟校准程序。 |
| 系统时钟校准 | 0x06 | 2 | 0x5AA5=启动时钟校准 | 校准过程中用户串口以 115200bps 波特率,按照 30mS 定时间隔, |
| ANDUM IN DIE | onoo | 2 | UXUMOT/日初刊刊入1日 | 每次发送30个0x55,校准过程需要最长2秒。 |
| | | | | 出厂时已经校准,使用中不要再额外校准。 |
| | | | | .7 触摸屏背光亮度控制 0=关闭 1=开启 。 |
| | | | | . 6 显示方向设置 0=不偏转 90°显示 1=偏转 90°显示。 |
| | | | | .5 触控开关 1=开启(0x78/79 上传) 0=关闭(0x72/73 上传) |
| | | | | . 4 文本显示的背景色恢复控制 1=自动恢复 0=不自动恢复 。 |
| 乏休町里は | 0x08 | 1 | System_Config | . 3 触摸屏模式选择 0=上传 73/79 指令 1=不上传 73/79 指令。 |
| 系统配置值 | | | | . 2 0 电阻触摸屏模式: |
| | | | | 2. 8 寸=0x03 3. 5 寸 320*240=0x01 |
| | | | | 5 寸=0x03 5.6 寸=0x05 7 寸=0x03 8 寸=0x06 10.4 寸=0x00。 |
| | | | | 波特率设置值=7833600/设置的波特率。 |
| | 0x09 | 2 | 串口波特率设置 | 115200bps,设置值=0x0044 ,设置值最大 0x03E7。 |
| | 0x0B | 1 | LED_Set_En | 0x5A=背光待机设置有效。 |
| 背光待机设置 | | | | 0x0C=正常亮度 0x0D=待机亮度 0x0E=点亮时间,单位 0.5S。 |
| 1170117000 | 0x0C | 4 | LED_Idle_Set | 0x0F=0x00。同时 0x0C 设置的正常亮度也是开机亮度值。 |
| | 0x10 | 2 | Display_Config_En | 0x5AA5=显示屏配置有效,出厂已经配置好,用户不要配置。 |
| | 0x12 | 1 | PCLK_PHS | 数据锁存相位设置: 0x00=PCLK 下降沿 0x01=PCLK 上升沿。 |
| | 0x13 | 1 | PCLK_DIV | 像素时钟 PCLK 频率设置,PCLK 频率(MHz)=500/PCLK_DIV。 |
| | 0x14 | 1 | H_W | |
| | 0x15 | 1 | H_S | |
| | 0x16 | 2 | H_D | 屏幕的水平(X方向)分辨率。 |
| | 0x18 | 1 | H_E | |
| | 0x19 | 1 | V_W | |
| 显示屏配置 | 0x1A | 1 | V_S | |
| | 0x1B | 2 | V_D | 屏幕的垂直(Y方向)分辨率。 |
| | 0x1D | 1 | V_E | |
| | 1 | | TCON_SEL | 0x00=不需要配置 TCON |
| | 0.15 | x1E 1 | | 0x01=2.8 寸 240*320 屏 TCON 配置。 |
| | 0x1E | | | 0x02=3.5寸320*240屏TCON配置。 |
| | | | | 0x03=3.5寸480*640屏TCON配置。 |
| | 0.47 | | III Ca | 0x04=4.0寸480*800屏TCON配置。 |
| | 0x1F | 1 | 保留 | 写 0x00。 |
| | 0x20 | 1 | System1_Config_En | 0x5A=系统配置值1设置有效。 |
| | | | | .7 触摸屏 0x72/0x73 指令坐标跟随显示旋转 0=开启 1=关闭 |
| 系统配置值1 | 0x21 | 1 | System1_Config | .6 显示翻转控制 0=0°显示 1=翻转 180°显示。 |
| | | | | .5 触摸屏持续按压数据上传控制 0=上传 1=不上传 |
| | | | | 1.4 触摸屏伴音控制 0=开启 1=关闭 |
| ナウツ | 0.00 | 0.4 | /□ i\$n | .30 保留,写0。 |
| 未定义 经色背景部分 | 0x22 | 94 | 保留 | 写 0x00 。 |

注意,绿色背景部分参数必须配置。



| 触摸屏上传数据格式选择表 | | | | | | |
|--------------|--------|--------|--------|--|--|--|
| 模 式 | 0x08.5 | 0x08.3 | 0x21.5 | 上传指令 | | |
| | 0 | 0 | 0 | 0x73 (按下) 0x73 (持续) 0x72 (抬起) | | |
| 坐标模式 | 0 | 0 | 1 | 0x73 (按下) 无(持续) 0x72 (抬起) | | |
| | 0 | 1 | Х | 无(按下) 无(持续) 0x72 (抬起) | | |
| 触控模式 | 1 | 0 | 0 | 0x79(按下) 0x79(持续) 0x78(抬起) | | |
| (处理 13. BIN | 1 | 0 | 1 | 0x79 (按下) 无(持续) 0x78 (抬起) | | |
| 触控文件) | 1 | 1 | Х | 无(按下) 无(持续) 0x78 (抬起) | | |

