Diagramma Entità Relazione

Il modello **entità-relazione** è un modello per la **rappresentazione concettuale** dei dati ad alto livello di astrazione. Si basa su una rappresentazione grafica, attraverso **diagrammi**. Si tratta di un modello utile per modellare i dati di interesse di un database e per la sua documentazione. E' indipendente dal modello logico in uso e dal DBMS di riferimento. Si osservino ora i diversi componenti di un diagramma *entità-relazione*.

Entità

Un'entità è una classe di oggetti della realtà di interesse con proprietà comuni e con esistenza autonoma. Graficamente un'entità viene rappresentata attraverso un rettangolo.



Un'entità può essere tradotta in una tabella del modello relazionale, di cui però non è ancora definito lo schema. Ad ogni entità è associato un nome, che identifica l'oggetto rappresentato. Per convenzione, si usano nomi al singolare per rappresentare entità. L'istanza di un'entità è uno specifico oggetto appartenente a quell'entità.



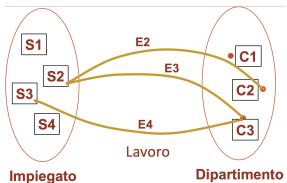
Relazioni

Una **relazione** è un legame logico fra due o più entità, rilevante nel sistema che si sta modellando. Graficamente una relazione viene rappresentata attraverso un **rombo/diamante** collegato ad entità, anche più di due.



Una **relazione può essere tradotta in una tabella** del modello relazionale, di cui però non è ancora definito lo schema. Ad ogni relazione è associato un **nome**, che la identifica nello schema. Per convenzione, si usano **nomi al singolare** (non verbi se possibile) per rappresentare le relazioni.

L'istanza di una relazione è una combinazione di istante dell'entità che prendono parte all'associazione.

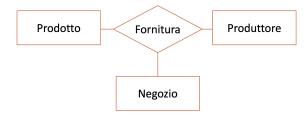


Si osservino ora diversi esempi di relazioni:

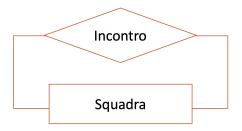
- Relazioni binarie: 2 entità coinvolte



- Relazioni n-arie: numero arbitrario di entità

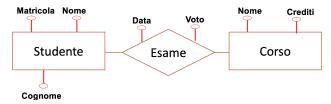


- Relazione ricorsiva: coinvolge più istanze della stessa entità. E' possibile anche definire un ruolo per ciascun ramo della relazione.

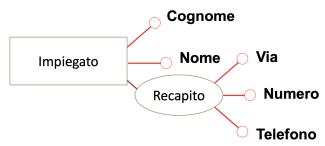


Attributi

Un'attributo è una proprietà elementare di un'entità o di una relazione del modello. Ogni attributo è definito su un dominio specifico.



E' possibile definire **attributi composti** come unione di attributi affini di una certa entità/relazione. Sono rappresentati graficamente da un **ovale**.



Cardinalità delle relazioni

La cardinalità delle relazioni è una coppia di valori (min, max) che specificano il numero minimo/massimo di occorrenze della relazione cui ogni istanza di entità può partecipare.



Dato il seguente esempio, si possono notare i seguenti vincoli:

- Ogni istanza di *Informatica* deve comparire **almeno in un'istanza** della relazione Partecipazione
- La stessa istanza di *Informatica* può comparire **al massimo in 30 istanze** della relazione *Partecipazione*
- La stessa istanza di *Progetto* può comparire **al massimo in 100 istanze** della relazione Partecipazione

In generale, nella pratica vengono utilizzati solo due valori per il minimo:

- 0: partecipazione opzionale dell'entità
- 1: partecipazione obbligatoria dell'entità

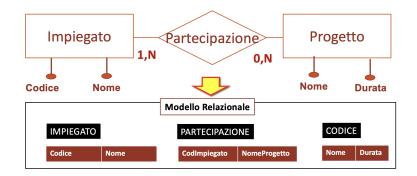
Viceversa, nella pratica vengono utilizzati solo due valori per il massimo:

- 1: al massimo una istanza coinvolta
- N: non esiste un limite massimo

In base al valore della cardinalità massima delle entità E1 ed E2 coinvolte in una relazione R, si distinguono tre casi:

- Relazioni **uno ad uno**: cardMax(E1) = 1, cardMax(E2) = 1
- Relazioni **uno a molti**: cardMax(E1) = 1, cardMax(E2) = N oppure cardMax(E1) = N, cardMax(E2) = 1
- Relazioni **molti** a **molti**: cardMax(E1) = N, cardMax(E2) = N

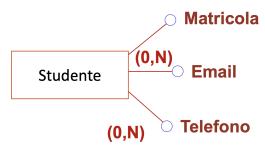
Il tipo di relazione viene stabilito in base alla **realtà di interesse**, la quale emerge dal documento di specifica dei dati. Questa informazione è fondamentale in **fase di traduzione** del modello.



Nota Bene: la cardinalità può essere specificata anche in presenza di **relazioni ricorsive** con ruoli.

Cardinalità degli attributi

Come per le relazioni, anche per gli **attributi** è possibile definire una **cardinalità** minima e massima. La cardinalità è applicabile anche agli **attributi composti**.



Identificatori

Un **identificatore** è uno strumento per identificare in maniera univoca le istanze di una entità. Corrisponde al concetto di **chiave** nel modello relazionale, per questo motivo deve sottostare al requisito di minimalità.

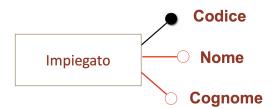
Ogni entità deve avere un identificatore, ma non necessariamente la relazione. Un identificatore può essere:

- **Interno**: composto da attributi dell'entità

- **Esterno**: composto da $attributi\ dell'entit\`a + entit\`a\ esterne$

Identificatore interno

Un identificatore interno è composto da uno o più attributi dell'entità.

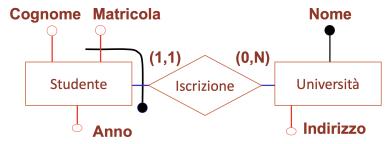


In questo caso, *Codice* è l'identificatore interno. **Non possono esistere** due istanze di Impiegato con lo **stesso Codice**.

Nota Bene: gli attributi che formano l'identificatore interno di un'entità devono avere cardinalità (1, 1).

 $Identificatore\ esterno$

Un **identificatore esterno** include anche entità esterne, collegate attraverso relazioni all'entità corrente.



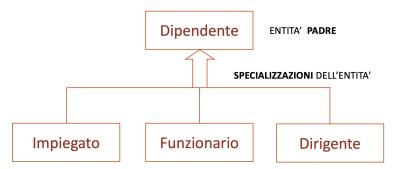
Alcune proprietà dell'identificatore esterno sono:

- Può comprendere anche attributi dell'entità corrente
- L'entità esterna deve essere in relazione (1, 1) con l'entità corrente

In pratica, gli identificatori esterni servono a modellare le situazioni in cui un'istanza di un'entità ha valori univoci solo all'interno di un certo contesto, definito dalle relazioni cui partecipa l'entità.

Generalizzazioni

Una generalizzazione definisce una gerarchia tra entità basata sul concetto di ereditarietà.

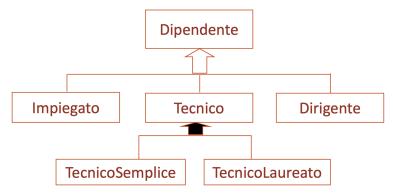


Un'entità E è una **generalizzazione** di E_1, E_2, \ldots, E_n se ogni istanza di E_1, E_2, \ldots, E_n lo è anche di E. Quindi, E_1, E_2, \ldots, E_n sono **specializzazioni** di E. Tutti gli attributi di E sono **anche attributi** di E_1, E_2, \ldots, E_n , e **partecipano a tutte le relazioni** di E.

Possono esistere due tipologie distinte di generalizzazioni:

- Generalizzazione parziale: esistono occorrenze dell'entità padre che non sono occorrenze delle entità figlie
- Generalizzazione totale: ogni occorrenza dell'entità padre è occorrenza di almeno una delle due entità figlie

Inoltre, è possibile definire **generalizzazioni a cascata**:



Riassunto sintassi generale

Si osservi ora un riassunto della sintassi generale per la realizzazione di un modello entità relazione:

zione:	r generale per la realizzazione (
- Entità	
- Relazione:	
- Attributo:	
- Cardinalità delle relazioni:	
	(0,1), (1,1),(1,N),
- Cardinalità degli attributi:	
	(0,1), (1,1),(1,N),
- Identificatori:	
- Generalizzazioni:	
	☆ ★

Si introduce inoltre il concetto di **dizionario dei dati**, tabelle contenenti la descrizione delle entità/relazioni del modello E/R. Si osservi un esempio di dizionario delle entità:

Entità	Descrizione	Attributi	Identificatore
Impiegato	Dipendente	Codice,	Codice
	dell'azienda	Cognome,	
		Stipendio	
Progetto	Progetti	Nome,	Nome
	aziendali	Budget	
Dipartimento	Struttura	Nome,	Nome,
	aziendale	Telefono	Sede
Sede	Sede	Città,	Città
	dell'azienda	Indirizzo	

ed uno di dizionario delle relazioni:

Relazioni	Descrizione	Componenti	Attributi
Direzione	Direzione di un	Impiegato,	
	dipartimento	Dipartimento	
Afferenza	Afferenza a un	Impiegato,	Data
	dipartimento	Dipartimento	
Partecipazione	Partecipazione	Impiegato,	
	a un progetto	Progetto	
Composizione	Composizione	Dipartimento,	
	dell'azienda	Sede	

Si presenta però un'ultima problematica: il diagramma E/R è uno strumento di modellazione molto potente e generale, ma **non tutti i vincoli presenti nelle specifiche sono esprimibili nel modello**. Per esprimere i vincoli non rappresentabili dal diagramma E/R, si utilizzano delle **business rules**, le quali descrivono un concetto rilevante per l'applicazione. Esprimono inoltre i vincoli sui dati dell'applicazione e la derivazione dei differenti concetti presenti.

Le business rules possono essere raccolte in **tabelle**, e devono essere **allegate al diagramma** \mathbf{E}/\mathbf{R} . Un esempio può essere:

	Regole di vincolo		
1.	Il direttore di un dipartimento deve a afferire a tale		
	dipartimento		
2.	Un impiegato non deve avere uno stipendio		
	maggiore del direttore del dipartimento al quale		
	afferisce		
	Regole di derivazione		
(1)	Il budget di un dipartimento si ottiene sommando il		
b	oudget dei progetti afferenti a quel dipartimento		