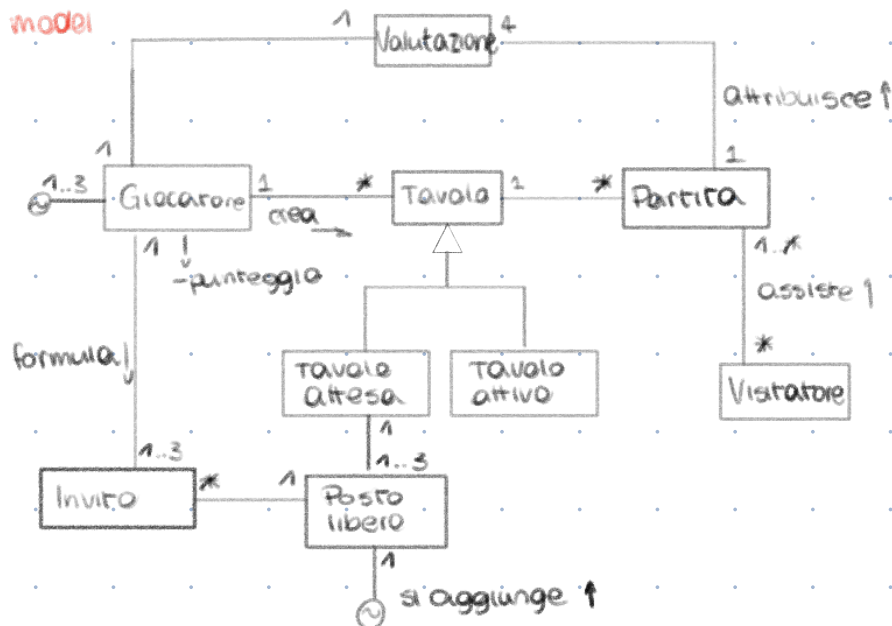
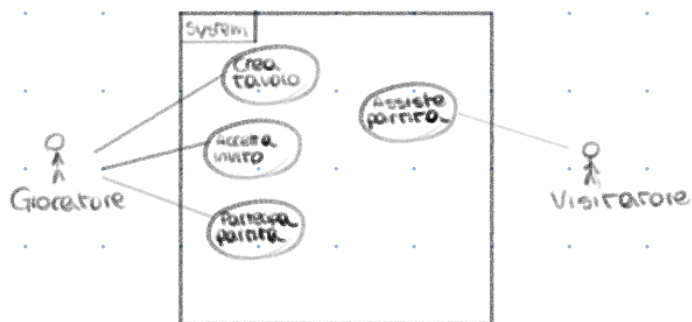


Domain model



Use case



UC: Accetta invito

Attore: Giocatore

Pre: Giocatore autenticato dal sistema
Tavolo da gioco già creato.

1. Giocatore seleziona inviti
2. Sistema mostra nuova maschera con inviti
3. Giocatore accetta un invito
4. Sistema reindirizza verso il tavolo
5. Giocatore visualizza form della partita

Post: Giocatore partecipa alla partita

