



Laboratório 03

Exercícios :

Exercício 01: Faça um algoritmo que crie um vetor de 30 posições, onde cada elemento corresponde ao quadrado de sua posição. Imprima depois o vetor resultante.

Exercício 02: Escrever um algoritmo que leia 20 números inteiros e depois imprima em ordem inversa.

Exercício 03: Faça um algoritmo que leia 30 números reais e depois exiba os números localizados nas posições ímpares.

Exercício 04: Escreva um algoritmo que leia 50 valores reais e armazene em um vetor. Modifique o vetor de modo que os valores das posições ímpares sejam aumentados em 5%, e os das posições pares sejam aumentados em 2%. Imprima depois o vetor resultante.

Exercício 05: Faça um algoritmo para criar um vetor real de 20 posições: as 10 primeiras são informados pelo usuário, e as 10 seguintes são os mesmos números em ordem inversa.

Exercício 06: Faça um algoritmo para ler uma matriz 2x3 real e depois gerar e imprimir sua transposta (matriz 3x2 equivalente).

Exercício 07: Ler uma matriz 4x3 real e imprimir a soma dos elementos de uma linha L fornecida pelo usuário.

DESAFIO:

Faça um algoritmo para ler uma matriz 3x3 real e imprimir a soma dos elementos da Diagonal principal. Generaliza para uma matriz NxN.