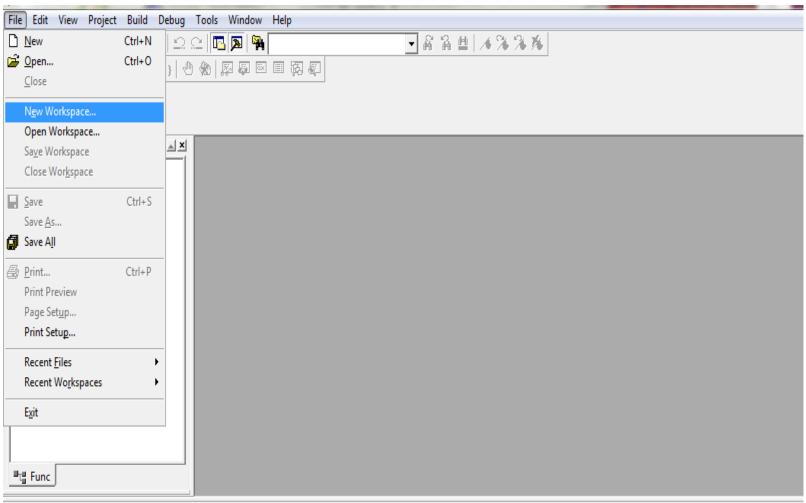
Pokretanje EMBEST IDE programa

- Odaberite File New Workspace i nazovite projekt.
- File New otvori prozor za pisanje koda. Napišite program.
- Spremite ga sa File Save As. Spremanje bi trebalo biti u istoj datoteci koju ste na početku stvorili i pod istim imenom sa .asm ili .s
- 4. Desnim klikom na *Project Source Files Add Files to Folder* dodate program u projekt.
- 5. Na izborniku odaberite *Project Settings* i ispunite dijelove *Processor* i *Remote* kao što je prikazano na slici.
- 6. Na izborniku odaberite *Build- Build Project* i ako nema greške možete završiti odabir postavki
- 7. Ponovno odaberite *Project Settings* i na tabu *Debug* ispunite sve kao na slici.
- 8. Na izborniku odaberite *Debug Remote Connect* i pratite kako program radi.
- 9. Kroz naredbe se krećete sa tipkom F11



<u>*</u>

