## 数据存储

把数据存储在本地，浏览器API允许我们把数据存储在本地；

Window.localStorage

Window.sessionStorage

window.localStorage.\_\_proto\_\_ === window.sessionStorage.\_\_proto\_\_

是true；

localStorage存储是永久存储，在整个域下面的任何页面都可以使用该数据；

关闭浏览器，下次再进来，数据还是存在的，数据是永久保留的；

用户可以通过清除浏览器数据进行删除；

localStorage里面可以存储数字、字符串；

存储对象或数组的时候需要转换成字符串；

//存储一个对象

let obj = {username:'刘嘉欣', age:20};

window.localStorage.stu = JSON.stringify(obj);

sessionStorage：继承所有的localStorage的访问权限限制：必须是同源；

有自己更严格的作用域：

只能在当前窗口或者标签页使用；

数据是临时的，只要当前窗口或者标签页关闭，数据就会丢失；

数据的操作：

增删改查； CreateUpdateReadDelete；

本地存储事件：storage， 类似与 click

Window上有一个storage事件，系统自定义事件，类似于click这种事件；

在storage数据发生改变时会触发storage事件：删除，修改（真正的修改），增加；

在修改数据的页面，不会触发storage；