

Функциональное программирование

продвинутый уровень

Область видимости

```
a = 5
```

```
def randomfunc():
```

```
    a += 6
```

```
    return a
```

```
print(randomfunc());
```

Аргументы по умолчанию

```
def appenderornot(iterable=[])  
    for i in range(10):  
        iterable.append(i)  
    return iterable
```

***args**

```
def summator(*args):
```

```
    sum = 0
```

```
    for i in args:
```

```
        sum += i
```

```
    return sum
```

****kwargs**

```
def printer(**kwargs):  
    for key, value in kwargs.items():  
        print("{} : {}".format(key,value))  
  
printer(a=10, b=10)
```

Списочные выражения

```
square_list = []
```

```
for number in range(10):
```

```
    square_list.append(number ** 2)
```

```
square_list = [number ** 2 for number in range(10)]
```

Декораторы

```
def bold(func):  
    def wrapped():  
        return "<b>" + func() + "</b>"  
    return wrapped
```

@bold

```
def hello_world():  
    return "hello world"  
  
print(hello_world())
```

Применение нескольких декораторов

```
def bold(func):  
    def wrapped():  
        return "<b>" + func() + "</b>"  
    return wrapped
```

```
def italic(func):  
    def wrapped():  
        return "<i>" + func() + "</i>"  
    return wrapped
```


Генераторы

```
def createGenerator(n) :
```

```
    mylist = range(n)
```

```
    for i in mylist:
```

```
        yield i*i
```

```
mygenerator = createGenerator(7) # создаём генератор
```

```
for i in mygenerator:
```

```
    print(i)
```

Практическое задание

1. Написать декоратор добавляющий наш жирный курсивный шрифт в параграф `<p></p>`.
2. Написать функцию суммирующую произвольное количество значений
3. Написать декоратор результат возвращающий квадрат функции сумматора.
4. Написать второй декоратор который вернет куб возвращаемого значения декорируемой функции.
5. Применить декораторы к функции в 3 задании.
6. Создать n “параграфов” где n, это результат работы функции 5.
7. Выполнить задание 6 с помощью генератора.