

Gestire richieste di partecipazione

Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire richieste di partecipazione

Portata: Caso d'uso di sistema

Livello: Sottofunzione

Attore primario: Manager di partita

Parti Interessate: Giocatori

Precondizioni: Esiste una partita a cui partecipare.

Garanzie di successo o postcondizioni: La partita ha un numero sufficiente di giocatori per iniziare o proseguire.

Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Riceve/Vede richieste di partecipazione	Invia richieste di partecipazione
2	[Ci sono richieste di partecipazione] Accetta richiesta e assegna al partecipante uno o più robot (a seconda di come specificato nelle impostazioni della partita) fra quelli ancora disponibili.	Comunica l'accettazione e il robot assegnato al richiedente, e lo inserisce fra i partecipanti assegnandogli il primo dock libero.
(2a.1)	[Ci sono richieste di partecipazione] Rifiuta richiesta	Comunica il rifiuto al richiedente.
3	Se vuole e può aggiungere altri giocatori, torna al passo 1. Se no conclude.	

Diagramma delle attività

