



CAN KAYA

DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK

A PROPOS

Je suis Can 🇹🇷 un développeur qui travaille avec JavaScript des deux côtés du développement. J'ai suivi une formation intensive 🎓 de 6 mois où j'ai acquis des compétences solides dans la création d'interfaces utilisateur et le développement côté serveur. J'ai participé à des projets pratiques en collaboration avec d'autres personnes 👥. J'ai utilisé diverses technologies comme PostgreSQL 🗄️, Node.js 🌿 et différentes méthodes pour interagir avec la base de données 🌐 afin de créer des applications web complètes 🌐.

DIPLOMES

Ecole O'clock

RNCP Développeur Web & Web Mobile | 2023

CFA Exincourt

BTS - Industrialisation des Produits Mécaniques | 2013

TECHNOLOGIES

ReactJS | NextJS | React Native | Redux

HTML | CSS | Javascript | Typescript

NodeJS | NestJS

PostgreSQL | MySQL | Sequelize | TypeORM

TailwindCSS | SASS

Materiel UI | Bootstrap

Vitest | React Testing Library

Adobe Photoshop | Premier Pro

COMPÉTENCES

Rédiger le détail des fonctionnalités d'une application @User stories

Maquetter une application @Wireframes

Réaliser une interface statique et adaptable @Responsive Design

Développer une interface utilisateur web dynamique @Interactions

Créer une base de données @MCD | MLD | MPD

Développer les composants accès aux données @ORM | dataMapper

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web | Freelance @MEG | Ville de Genève | 2023

Développeur Web | Freelance @Université Reims | 2023

Programmeur CNC @Méca+ | Robotique industriel | 2020

Programmeur CNC @Danly France | 2017

Opérateur & Programmeur @MDL Rodis | 2015

Opérateur CNC @Danly France | 2013

PROJETS

HERITAGE RACISTE DANS L'ESPACE PUBLIC DE GENÈVE : CARTE INTERACTIVE

2023

J'ai développé une application interactive de cartographie qui présente les faits et les personnages historiques liés au passé de Genève. Cette application permet aux utilisateurs de localiser ces éléments dans la ville ainsi que dans le musée d'ethnographie (MEG) de Genève grâce à une carte interactive et cette carte sera projetée sur une station tactile dans l'espace central de la prochaine exposition temporaire du Musée d'ethnographie de Genève - MEG.

ABC LEARNING : OUTIL DE SCÉNARISATION PÉDAGOGIQUE

2023

J'ai développé un plugin destiné à être intégré dans la plateforme Moodle pour la méthode ABC Learning Design qui simplifie la planification des activités d'enseignement à l'université de Reims. Cet outil permet de créer des storyboards interactifs pour représenter visuellement les programmes de formation, avec flexibilité dans le choix et la personnalisation des activités. En collaboration avec les enseignants, j'ai adapté le logiciel pour répondre à leurs besoins, tout en proposant une interface conviviale.

O'WORLD : TABLEAU DE BORD INTERACTIF POUR L'EXPLORATION PLANÉTAIRE

2023

J'ai développé une application web de type tableau de bord interactif accessible à l'adresse <https://projet-O5-o-world-front.vercel.app/>. Cette application offre une expérience immersive pour explorer et découvrir des informations variées sur les planètes et les différents pays du monde. Les utilisateurs peuvent naviguer à travers une riche base de données pour accéder à des données détaillées, des faits intéressants et des statistiques sur chaque planète et pays. O'world offre ainsi une expérience éducative et informative unique pour les passionnés d'astronomie et de géographie, tout en offrant un moyen convivial d'accéder à des connaissances fascinantes sur notre planète et l'univers qui l'entoure.

DONNÉES PERSONNELLES

+33 7 66 82 66 91

info.canoral@gmail.com

<https://infocan.vercel.app>

<https://www.linkedin.com/in/canoral74>

<https://github.com/canoral>

Portfolio

