



CAN KAYA

DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK SPÉCIALISÉ EN REACT

A PROPOS

Je suis Can 🇧🇪 un développeur fullstack JavaScript et spécialisé en React 🇫🇷. J'ai récemment terminé une formation intensive 🎓 de 6 mois où j'ai acquis des compétences solides en développement front-end et backend. J'ai travaillé sur des projets concrets collaborant avec d'autres développeurs 👥. J'ai utilisé des technologies telles que PostgreSQL 🗄️, Node.js 🌿 et Sequelize 🐉 pour créer des applications web complètes 🌐.

DIPLOMES

Ecole O'clock
RNCP Développeur Web & Web Mobile | 2023
CFA Exincourt
BTS - Industrialisation des Produits Mécaniques | 2013

TECHNOLOGIES

ReactJS & React Native & Redux
HTML | CSS | Javascript | Typescript
NodeJS | PostgreSQL | Sequelize
TailwindCSS | SASS
NextJS
Vitest | React Testing Library
Adobe Photoshop | Premier Pro

COMPÉTENCES

Maquetter une application @Wireframes | User stories
Réaliser une interface statique et adaptable @Responsive Design
Développer une interface utilisateur web dynamique @Intéractions
Créer une base de données @MCD | MLD | MPD
Développer les composants accès aux données @ORM | dataMapper
Développer la partie back-end d'une application web

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web - Freelance @MEG | Ville de Genève | 2023
Programmeur CNC @Méca+ | Robotique industriel | 2020
Programmeur CNC @Danly France | Robotique industriel | 2017
Opérateur & Programmeur @MDL Rodis | Robotique ind. | 2015
Opérateur CNC @Danly France | Robotique industriel | 2013

PROJETS & CONTRIBUTIONS

HERITAGE RACISTE DANS L'ESPACE PUBLIQUE DE GENÈVE

2023

Je développe une application interactive de cartographie qui présente les faits et les personnages historiques liés au passé de Genève. Cette application permet aux utilisateurs de localiser ces éléments dans la ville ainsi que dans le musée d'ethnographie (MEG) de Genève grâce à une carte interactive et cette carte sera projetée sur une station tactile dans l'espace central de la prochaine exposition temporaire du Musée d'ethnographie de Genève - MEG.

ABC LEARNING : OUTIL DE SCÉNARISATION PÉDAGOGIQUE

2023

J'ai développé un plugin destiné à être intégré dans la plateforme Moodle pour la méthode ABC Learning Design qui simplifie la planification des activités d'enseignement à l'université de Reims. Cet outil permet de créer des storyboards interactifs pour représenter visuellement les programmes de formation, avec flexibilité dans le choix et la personnalisation des activités. En collaboration avec les enseignants, j'ai adapté le logiciel pour répondre à leurs besoins, tout en proposant une interface conviviale.

O'WORLD : TABLEAU DE BORD INTERACTIF POUR L'EXPLORATION PLANÉTAIRE

2023

J'ai développé une application web de type tableau de bord interactif accessible à l'adresse <https://projet-O5-o-world-front.vercel.app/>. Cette application offre une expérience immersive pour explorer et découvrir des informations variées sur les planètes et les différents pays du monde. Les utilisateurs peuvent naviguer à travers une riche base de données pour accéder à des données détaillées, des faits intéressants et des statistiques sur chaque planète et pays. O'world offre ainsi une expérience éducative et informative unique pour les passionnés d'astronomie et de géographie, tout en offrant un moyen convivial d'accéder à des connaissances fascinantes sur notre planète et l'univers qui l'entoure.

DONNÉES PERSONNELLES

+33 7 66 88 66 91 - info.canoral@gmail.com - <https://infocan.vercel.app/>
<https://www.linkedin.com/in/canoral74/> - <https://github.com/canoral>