



# CAN KAYA

## DÉVELOPPEUR WEB FULLSTACK SPÉCIALISÉ EN REACT

### A PROPOS

Je suis Can 🇹🇷 un développeur fullstack JavaScript et spécialisé en React 🇫🇷. J'ai récemment terminé une formation intensive 🎓 de 6 mois où j'ai acquis des compétences solides en développement front-end et backend. J'ai travaillé sur des projets concrets collaborant avec d'autres développeurs 👥. J'ai utilisé des technologies telles que PostgreSQL 🗄️ Node.js 🌿 et Sequelize 🗑️ pour créer des applications web complètes 🌐

### DIPLOMES

Ecole O'clock  
RNCP Développeur Web & Web Mobile | 2023  
CFA Exincourt  
BTS - Industrialisation des Produits Mécaniques | 2013

### TECHNOLOGIES

ReactJS & React Native & Redux  
HTML | CSS | Javascript | Typescript  
NodeJS | PostgreSQL | Sequelize  
TailwindCSS | SASS  
NextJS  
Vitest | React Testing Library  
Adobe Photoshop | Premier Pro

### COMPÉTENCES

Maquetter une application @Wireframes | User stories  
Réaliser une interface statique et adaptable @Responsive Design  
Développer une interface utilisateur web dynamique @Intéractions  
Créer une base de données @MCD | MLD | MPD  
Développer les composants accès aux données @ORM | dataMapper  
Développer la partie back-end d'une application web

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Web - Freelance @MEG | Ville de Genève | 2023  
Programmeur CNC @Méca+ | Robotique industriel | 2020  
Programmeur CNC @Danly France | Robotique industriel | 2017  
Opérateur & Programmeur @MDL Rodis | Robotique ind. | 2015  
Opérateur CNC @Danly France | Robotique industriel | 2013

### PROJETS & CONTRIBUTIONS

#### HERITAGE RACISTE DANS L'ESPACE PUBLIQUE DE GENÈVE

2023

Je développe une application interactive de cartographie qui présente les faits et les personnages historiques liés au passé de Genève. Cette application permet aux utilisateurs de localiser ces éléments dans la ville ainsi que dans le musée d'ethnographie (MEG) de Genève grâce à une carte interactive et cette carte sera projetée sur une station tactile dans l'espace central de la prochaine exposition temporaire du Musée d'ethnographie de Genève - MEG

#### ABC LEARNING : OUTIL DE SCÉNARISATION PÉDAGOGIQUE

2023

J'ai développé un plugin destiné à être intégré dans la plateforme Moodle pour la méthode ABC Learning Design qui simplifie la planification des activités d'enseignement à l'université de Reims. Cet outil permet de créer des storyboards interactifs pour représenter visuellement les programmes de formation, avec flexibilité dans le choix et la personnalisation des activités. En collaboration avec les enseignants, j'ai adapté le logiciel pour répondre à leurs besoins, tout en proposant une interface conviviale.

#### O'WORLD : TABLEAU DE BORD INTERACTIF POUR L'EXPLORATION PLANÉTAIRE

2023

J'ai développé une application web de type tableau de bord interactif accessible à l'adresse <https://projet-O5-o-world-front.vercel.app/>. Cette application offre une expérience immersive pour explorer et découvrir des informations variées sur les planètes et les différents pays du monde. Les utilisateurs peuvent naviguer à travers une riche base de données pour accéder à des données détaillées, des faits intéressants et des statistiques sur chaque planète et pays. O'world offre ainsi une expérience éducative et informative unique pour les passionnés d'astronomie et de géographie, tout en offrant un moyen convivial d'accéder à des connaissances fascinantes sur notre planète et l'univers qui l'entoure.

### DONNÉES PERSONNELLES

+33 7 66 88 66 91 - [info.canoral@gmail.com](mailto:info.canoral@gmail.com) - <https://infocan.vercel.app/>  
<https://www.linkedin.com/in/canoral74/> - <https://github.com/canoral>

