

NÍCOLAS CANOVA

Prefeito Jurandyr paixão de Campos Freyre 500 · (19)98848-9031

nicolascanova@hotmail.com · <https://www.linkedin.com/in/n%C3%ADcolas-canova-331720229/> ·
<https://github.com/Canovao/canova-portifolio>

Eu sou Nicolas Canova, tenho 18 anos e gosto muito de programação. Sempre fui uma pessoa da área de exatas, sempre gostei muito de números e raciocínio lógico. Estudei programação por conta própria desde o início do ensino médio, no primeiro e segundo ano comecei aprendendo Python e depois fui para o JavaScript e em seguida, C, HTML, CSS, PHP, SQL e por fim aprendi o GDScript, que é uma linguagem própria da Godot Engine.

ESCOLARIDADE

01/2019-12/2021 - CONCLUÍDO

TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO, ETEC TRAJANO CAMARGO

01/2022 - EM ANDAMENTO

TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS, FT-UNICAMP

HABILIDADES

- Python: 9/10
- JavaScript: 9/10
- C: 8/10
- HTML: 8/10
- CSS: 7/10
- PHP: 7/10
- SQL: 8/10

EXPERIÊNCIA

Até agora aprendi muito, mas não tive muitas oportunidades de utilizar o que aprendi de forma prática e real, por isso eu crio jogos, sempre utilizo os mais variados conceitos que aprendi até agora para sempre criar um sistema extremamente eficiente e também, como é um jogo, eu tento melhorar as minhas habilidades com UI (Interface de usuário) e UX (Experiência de usuário), além de criar um jogo que entregue entretenimento para o jogador.

- Publicação de jogo pago na Steam: <https://store.steampowered.com/app/1635480/Spaceships/>
- Site hospedado gratuitamente no Firebase com os serviços de: hosting, autenticação e base de dados. Fiz esse site para que fosse um portfólio de todos os jogos que eu crio, outras coisas de programação que não são jogos eu coloco no Github de forma privada até que eu termine e depois isso se torna público.
- Desenvolvimento de outros jogos (Você pode encontrá-los em: <https://canova-games.web.app/>)