Amaç

Proje bir online ürün alım-satım uygulaması olup amacı kullanıcıya hayatı kolaylaştırmak, zamandan kazandırmaktır.

Kapsam

İlk girişte bizi bir Login ekranı karşılamaktadır. İki farklı giriş yapılabilir:

- 1-Yetkili Kullanıcı Girişi
- 2-Müsteri Kullanıcı Girişi

Not:

Genel Müdür girişi yapmak için gerekli bilgiler:

Kullanıcı Adı: Ali Emre KENDİRLİ

Şifre : Emre.33

Yetki : Genel Müdür

Projeyi Çalıştırmadan önce Dosyaların içerisndeki ADRES.txt Adlı metin belgesini C dizinine atıp metin belgesindeki Bilgisayar adını(Kırmızıyla Yazılan) değiştirmeniz gerekiyor. "Data Source=DESKTOP-0AQV4FJ"

1-Yetkili Kullanıcı:

Kullanıcı yetki statüsüne göre üçe ayrılır.

- 1. Genel Müdür
- 2. Müdür
- 3. Personel

Genel müdür ürün ekleyebilen, çıkarabilen, güncelleyebilen ve siparişleri kontrol edebilen kişidir. Genel müdür diğer kullanıcıların yetkisini silebilir, ekleyebilir veya değiştirebilir.

Müdür ürün ekleyebilen, çıkarabilen, güncelleyebilen ve

siparişleri kontrol edebilen kişidir. Genel müdürden farklı olarak müdür diğer kullanıcıların yetkisini silemez, ekleyemez ve değiştiremez.

Personel siparişleri kontrol edebilir.

2-Müsteri Kullanıcı Girişi:

Müşteri girişte kullanıcı adı ve parolası ile giriş yapabilir, üye değil ise kayıt yapabilir. Kayıt yapan müşteriden Tc, Ad-Soyad, Kullanıcı adı, parola ve adres bilgileri alınır.

Kullanıcı adı ve parolası ile giriş yapan kullanıcı daha önceden bir yetkili kullanıcının sisteme girdiği ürünlerden birini seçebilir, istediği miktarı belirtip sepete ekleyebilir. Sepete eklenen ürün Sepetim bölümünde gözükür.

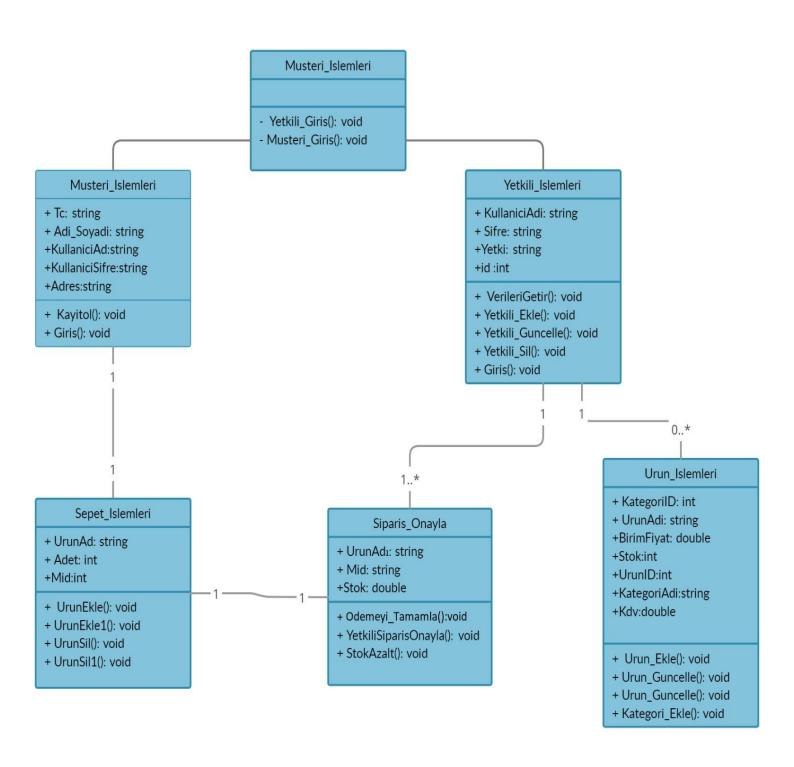
Kullanıcı siparişi tamamlamak için Nakit, Kart, Kripto ödeme yöntemlerinden birini seçip "ÖDEMEYE GİT" butonuna tıklayarak sonraki ödeme aşamasına geçmelidir.

Nakit ödeme seçeneğini seçen kullanıcıdan ekstra bir bilgi istenmemektedir.

Kart ödeme seçeneğini seçen kullanıcıdan "Kart No, S.K.T, CVC" bilgileri istenmektedir. Siparişi tamamlamak için "ÖDEMEYİ TAMAMLA" butonuna basılmalıdır.

Kripto ödeme yöntemi ile ödeme yapmak isteyen kullanıcı ekranda çıkan XRP cüzdanına sepet tutarını ödemelidir ve "ÖDEMEYİ TAMAMLA" butonuna basılmalıdır.

Kullanıcılar ürünü satın almaktan vazgeçtiklerinde sepeti tekrar kullanmak için "ÜRÜN SİL" butonuna basıp sepeti boşaltabilir.



UML DİYAGRAM

Login ekranı:

Program açıldığında ilk karşımıza çıkan ekrandır.



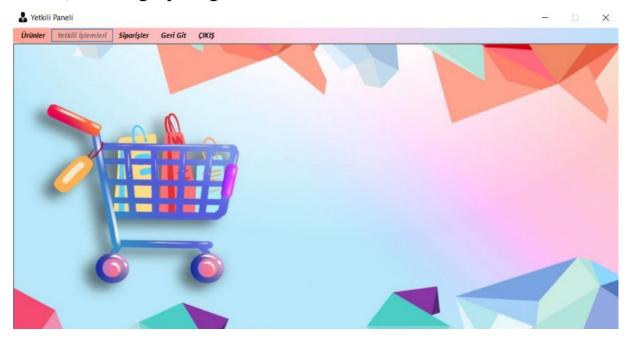
Genel müdür girişi:

Yetkili/Genel müdür girişi ile girilen ekrandır.



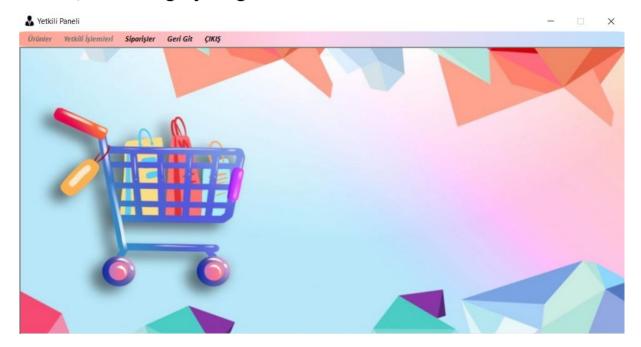
Müdür Girişi:

Yetkili/Müdür girişi ile girilen ekrandır.



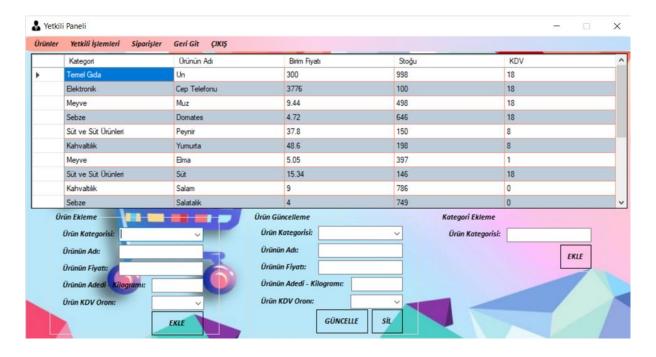
Personel Girişi:

Yetkili/Personel girişi ile girilen ekrandır.



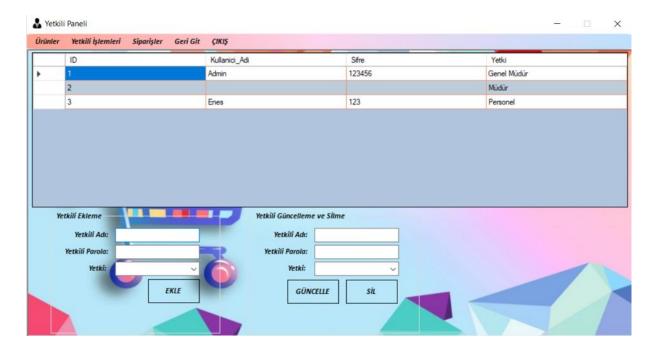
<u>Ürünler:</u>

Ürün işlemlerinin Yapılabildiği ekrandır.



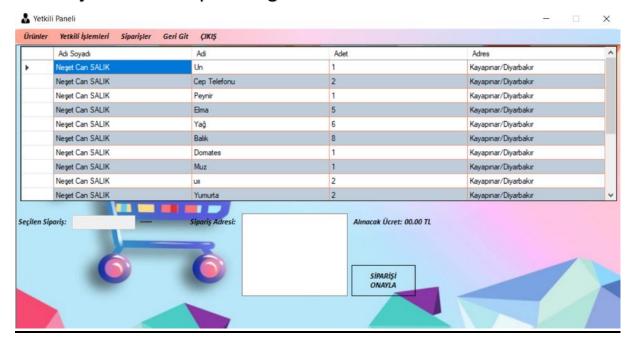
Yetkili işlemleri:

Yetkili işlemlerinin Yapılabildiği ekrandır.



Siparişler:

Yetkili işlemlerinin Yapılabildiği ekrandır.



Müşteri Girişi:

Müşterinin giriş yapabildiği ekrandır.



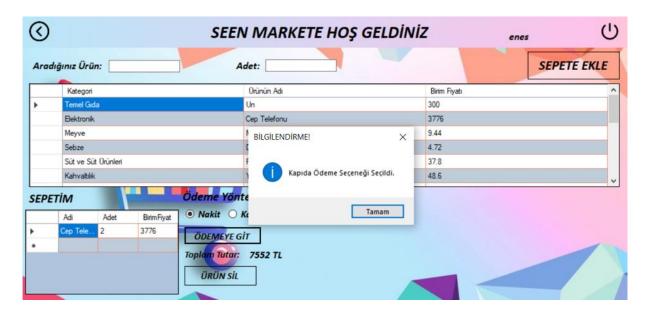
Müşteri Kayıt:

Müşterinin kayıt olma ekranıdır.



Nakit Ödeme:

Nakit ödeme yöntemi ile ödeme ekranıdır.



Kart ile ödeme:

Kart ödeme yöntemi ile ödeme ekranıdır.



Kripto ile ödeme:

Kripto ödeme yöntemi ile ödeme ekranıdır



Projeyi Yapanlar:

Ali Emre KENDİRLİ - 202802043

Neşet Can SALIK - 202804005

Enes DÖNER - 202802026

Samet Furkan KOPAR - 202802041