



CENTRO EDUCATIVO TECNICO LABORAL KINAL

6TO. PERITO EN INFORMATICA

INVESTIGACION

Alumno

Diego Andres Canteo Martinez

Carné 2016-532

Guatemala, 15 de abril de 2021.

LENGUAJES PARA PROGRAMAR EN ANDROID Y IOS

Si pensamos crear una aplicación en un móvil, son necesarios tener unos conocimientos previos de programación, aunque ya hay framework que nos ayudan mucho en ese sentido

También depende que tipo de aplicación estés creando por que en algunos casos no necesitaras todas las herramientas que te ofrecen algunos lenguajes.

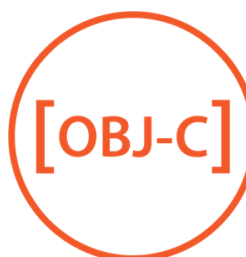
SISTEMA OPERATIVO IOS 🍏

Unos de los más conocidos por la comunidad de desarrollo de IOS Swift, pero existe otro llamado objective-C hay más lenguajes, pero estos son los más conocidos por su comunidad de desarrolló

Swift: Es un lenguaje que está orientado al ámbito de desarrollo de aplicaciones IOS unas de sus principales características es que es fácil de leer y hacer mantenimiento a l código otra seria No es necesario escribir ni puntos ni conas tiene parámetros de programación funcionales.



Objective-C: Es un lenguaje que está orientado para IOS que esta basada en objetos creando como un per conjuntó de c también este programa es muy importante en el ambiente de Apple ya que casi toda esta basada en este lenguaje, pero se rumorea que está siendo remplazado por Swift ya que es mucho más rápido unas de las características heredan la forma para definir clases, la facilitación para crear tareas de manera simultánea o asíncrona.



SISTEMA OPERATIVO ANDROID

Es el sistema con más popularidad que existe en la actualidad ya que está basado en Linux que es un sistema de código abierto que no tan solo lo encontramos en dispositivos móviles si no en tabletas, Smart TV, relojes inteligentes etc.

Java: Es un entorno de desarrollo odiado por unos, pero amado por otros, pero a pesar de todo se logra mantener como el más popular en la creación de apps y la programación como tal en todo el mundo unas de sus principales características se encuentran que es un lenguaje robusto, tiene variedad de paquetes y librerías que son completamente gratis y esta orientada a objetos etc.



Kotlin: Es un Lenguaje de programación joven que está en producción de parte de la empresa JetBrains este lenguaje fue creado para ser el sucesor de java esto no quiere decir que uno puede dejar de usar java ya que uno puede utilizar ambos al mismo tiempo esto lo hace que sea una vía segura para la creación de aplicaciones una de sus características seria no es necesario escribir código repetitivo, soporta programación orientada a objetos y uno puede evitarse tantos errores en el proyecto



LENGUAJES CROSS-PLATFORM (MULTIPLATAFORMA)

Estos lenguajes de lenguajes como su propio nombre indica se pueden utilizar en aplicaciones móviles o de escritorio y el entorno web entre los más conocidos están JavaScript y Typescript hay otros como C#, C, C++ etc. pero no son tan utilizados.

JavaScript: Características por las cuales se considera multiplataforma

- Cuenta Con una amplia variedad de Herramientas para desarrollar aplicaciones móviles.
- Tiene Comunidad Activa
- Corre casi en todos los dispositivos
- Soporta programación orientada a objetos



TypeScript: Características de TypeScript son:

- Soporta JavaScript
- Es un lenguaje compilado
- Gran cantidad de frameworks compatibles.
- Tiene soportes genéricos
- Flexibilidad

