

DASORROLLO WEB



HTML5

Es un lenguaje markup es utilizado para formacion de la estructura y mostrar el contenido para la web en otras palabras es uno de los aspectos fundamentales para el funcionamiento de los sitios



CSS

Nos permite presentar, de manera estructurada, un documento que fue escrito en un lenguaje de marcado. Se usa especialmente en el diseño visual de un sitio web



LESS

Es lenguaje muy dinamico de hojas de estilo que puede ser compilado en hojas de estilo en cascada ejecutarse en el lado del cliente o en el lado del servidor



SASS

son los primeros descendientes de productos diseñados para maximizar la accesibilidad y analizar los datos Estas herramientas permiten a los usuarios visualizar gráficos y textos usando cualquier browser



STYLUS

Los principales objetivos al crear Stylus fueron eliminar todas y cada una de las analíticas, y volver a una interfaz de usuario más amable.



PUG

Es es un modelo motor que mejora la legibilidad de nuestro código. Dando como resultado más facilidad a la hora de dar mantenimiento y aumentando la productividad de nuestro proyecto



JADE

Es un software para el desarrollo de mánager que esta implementada en java.Queda establecido que un conjunto de contenedores constituye una plataforma.



HAML

Está diseñado para solucionar varios problemas de los motores de plantillas tradicionales y también para ser un lenguaje de marcado tan elegante como sea posible



SLIM

es una herramienta ideal para crear API's que consumen, reutilizan o publican datos. herramienta para el prototipado rápido es super rápido y tiene muy poco código.