

CANVAS, ORGANIGRAMA Y DAFO DE LA EMPRESA

Canvas

SOCIO CLAVE:

Nuestros socios clave serán nuestros

Clientes de Empresas como: bares, restaurantes, tours guiados o cualquier empresa que promocionen/paguen publicidad en la app.

Al ser un socio clave tendra la oportunidad de atraer clientela atraves de la app y los eventos realizados.

ACTIVIDADES CLAVE:

- Elaboración y Revisión de la App mediante la investigación y feedback
- Planificación de eventos con nuestros socios clave

RECURSOS CLAVE:

-Tecnología y Plataforma -Red de Colaboraciones -Comunidad de Usuarios -Base de Datos -Equipo Humano y en Contexto

PROPUESTA DE VALOR:

app aprenderán el español coloquial de una forma práctica, divertida y explicativa.

También podrás
practicar con
hablantes nativos y
otras personas con tu
situación en **eventos**que buscan mostrar la
cultura y esencia
Española

RELACIÓN CON EL CLIENTE:

Fomentamos una relación cercana a través de comunidades interactivas, eventos culturales y soporte automatizado, creando una experiencia dinámica y auténtica.

CANALES DE DISTRIBUCIÓN:

ONLINE:

App, Redes Sociales **FÍSICO:**

Eventos presenciales con nuestras aliazanas estrategicas

SEGMENTOS DE CLIENTES:

Los Clientes Usuarios

de la app serían turistas, estudiantes y professionales que vienen a España

Nuestros Clientes de Empresa serán aquellos que busquen llegar a un público nuevo en España

COSTES DE ESTRUCTURA:

Infraestructura tecnica
Desarrollo y Mantenimiento
Marketing y Publicidad
Costos Operativos
Gestión de Eventos
Otros

FUENTES DE INGRESOS:

Participación de Clientes en los Eventos

seria el <u>principal ingreso</u> mientras que el **Posicionamiento de Marca** dentro de la app sera <u>el segundo</u> no seria el menos importante por que nuestros Clientes Empresa nos brindaran los lugares en donde principalmente haremos los eventos.

Organigrama **Federico Cantero** Gerente General Margarida Ferreirinha **Ana Paula Amores** Santiago Castañeda Gerente Financiero Gerente Operativo Directora de Marketing **Equipo de Contenidos** Equipo de Informatico **Aoife Temple** Soracha Mary Lee **Ana Neary Desarrollador** Especialista en Especialista en Especialista en **Tecnico** Contenidos Contenidos Contenidos Desarrollador de App Digitales Digitales Digitales

SpanishFlow

FODA - SWOT

Debilidades:

- Enfoque solo en español coloquial.
- Competencia con plataformas establecidas.
- Dependencia de asociaciones y eventos.
- Necesidad de base activa de usuarios.

Amenazas:

- Competencia con plataformas más completas.
- Cambios en las tendencias de aprendizaje.
- Falta de interés de empresas para asociarse.
- Riesgo de perder relevancia.

Fortalezas:

- Enfoque único en español coloquial.
- Interfaz sencilla e intuitiva.
- Asociaciones con marcas locales.
- Eventos presenciales y virtuales.

Oportunidades:

- Expansión a variaciones regionales.
- Modelos de ingresos adicionales.
- Asociaciones con instituciones educativas y turísticas.
- Uso de ia para personalización del contenido.

SpanishFlow

Ana Paula Amores Serrano
Federico Cantero Ruiz Diaz
Margarida Ferreirinha de Loureiro Abreu
Santiago Castañeda Aquino
Soracha Mary Lee
Ana Fiona Neary
Aoife Catherine Temple
EMPRENDEDORES Y PYME | 3°PYMES | 24/25