TD/TP : surfaces paramétriques

# Exercice 1 :

* Faire une fonction qui trace une surface cylindrique :
  + en entrée : une courbe de Bézier et une droite ;
  + en sortie : un ensemble de courbes iso-paramétriques, le nombre de ces courbes doit être paramétrable en *u* et *v* ;
  + tracer cet ensemble de courbes iso-paramétriques pour représenter la surface cylindrique.

# Exercice 2 :

* Faire une fonction qui trace une surface réglée :
  + en entrée : deux courbes de Bézier;
  + en sortie : un ensemble de courbes iso-paramétriques, le nombre de ces courbes doit être paramétrable en *u* et *v* ;
  + tracer cet ensemble de courbes iso-paramétriques pour représenter la surface réglée.

# Exercice 3 :

* Faireune fonction qui trace une surface de Béziers par l’algorithme de Casteljau
  + signature : *Point*[] BezierSurfaceByCasteljau(*Point*[] TabControlPointU, *long* nbControlPointU, *long* nbU, *Point*[] TabControlPointV, *long* nbControlPointV, *long* nbV) ;
  + tester votre fonction en affichant les étapes intermédiaires de la construction des points. **(A RENDRE au plus tard le 02/03/2015 car noté)**
  + tracer un ensemble de courbe reliant les points pour représenter la surface de Bézier.