

Résumé de l'article Probabilities and Simulations in Poker

February 2015

1 Introduction

Loki est un jeu de poker développé et mis à jour à l'Université d'Alberta depuis 1997. L'intelligence artificielle de Loki a pour but de gagner le plus d'argent qu'il peut dans n'importe quelle situation.

1.1 Loki-1

Loki-1 est le premier niveau de Loki. L'intelligence artificielle de cette version a le niveau d'un joueur intermédiaire.

Le but de la thèse était d'améliorer la stratégie de Loki-1 et sa façon de profiler les joueurs.

1.2 Loki-2

Loki-2 : Première amélioration : Une meilleure stratégie pour déterminer quelle action est la plus intéressante. Le problème étant que cette stratégie est facile à prédire. Ce calcul retourne trois probabilités pour chaque action (se coucher, enchérir/checker, raise/parier). L'IA choisit de façon aléatoire l'action à effectuer. Après cette amélioration, Loki-2 a écrasé Loki-1.

2 Poker

Dans ce chapitre, les règles du jeu de poker sont expliquées et les travaux d'autres chercheurs sur le sujet sont présentés.

3 Loki-1

3.1 Architecture

La méthode de Loki-1 pour profiler perd de l'efficacité si l'adversaire montre des signes d'agressivité pendant le jeu. Cette méthode est meilleure si tous les

adversaires ont seulement checké ou enchéri. l'Opponent Modeler (OM) modifie le poids de la table d'un adversaire si tous les adversaires ont seulement checké ou enchéri. l'OM modifie le poids de la table d'un adversaire après qu'il ait observé une de ses actions en fonction du contexte du jeu. Maj les probabilités pour toutes les mains est un procédé appelé "reweighting". Après l'action de chaque adversaire, l'OM appelle "l'évaluateur de main" une fois pour chaque main possible et modifie le poids dans chaque cas pour qu'il soit en accord avec les nouvelles informations.

3.2 Betting strategy

3.2.1 Preflop expert system

Quand c'est la première fois que Loki joue dans le preflop, Loki utilise un système basé sur les règles pour sélectionner une des quatre stratégies de preflop définies. Il détermine le nombre de paris que Loki va enchérir et sous quelles conditions cela sera parié/raise. Cette sélection est basée sur la moyenne des retours sur investissement de toutes les cartes de Loki. Il calcul quelle stratégie sera la meilleure (de la plus agressive à la plus passive) en fonction de toutes les paramètres de la partie.

3.2.2 Postflop

Pour avoir la qualité d'une main après le flop, Loki combine la force et le potentiel de la main dans une variable appelée "effective hand strength" (EHS). C'est une estimation qui donne la probabilité que la main courante soit actuellement la plus forte ou qu'elle le devienne quand la carte suivante est découverte.

$$EHS = \text{hand_strength} + (1 - \text{hand_strength}) * \text{hand_potential}$$

(Cf un exemple dans le paragraphe en question du mémoire).

Le potentiel d'une main peut être positif ou négatif. Positif (PPOT) : la probabilité qu'une main devienne la meilleure.

$$PPOT = (\text{be_behind_end_ahead} + \text{be_behind_end_tied} / 2 + \text{be_tied_end_ahead} / 2) / (\text{total_be_behind} + \text{total_be_tied} / 2)$$

Négatif (NOPT) : probabilité qu'une main soit mauvaise

$$NPOT = (\text{be_ahead_end_behind} + \text{be_ahead_end_tied} / 2 + \text{be_tied_end_behind} / 2) / (\text{total_be_ahead} + \text{total_be_tied} / 2)$$

Les deux sont calculés avec toutes les mains adverses possibles et les possible cartes qui seront découvertes au prochain tour.

la stratégie basique du postflop est basée sur deux paramètres : un seuil de "postflop-raise" et un seuil de "postflop-call". Si l'EHS est meilleur ou égal au postflop-raise alors, il raisera quand moins de deux paris auront été faits pendant le round et enchérira sinon. Quand l'EHS est meilleur ou égal au postflop-call, il pariera si pesonne d'autre n'a parié et enchérira sinon, sauf quand ils sont deux ou plus parieurs à enchérir et quand il n'a pas déjà enchéri un pari à ce round.

Quand l'EHS est inférieur au postflop-call ou que sa décision est de suivre, il y a l'option du semi-bluff, appelé avec "pot odds", et appelé avec "showdown odds" est aussi considérée.

Semi-bluff : parier si personne ne l'a encore fait dans le round actuel et qu'on a un bon PPOT pour pouvoir parier et enchérir à la fois.

Pot odds : ratio du montant d'argent dans le pot par rapport à la quantité nécessaire pour enchérir le pari actuel. Quand Loki utilise pot odds, il va garder sa main si ses chances de gagner sont meilleures que les retours attendus du pot.

Showdown odds : ratio du montant d'argent attendu par le showdown pour être dans le pot.

3.3 Opponent modeling

L'OM assigne un tableau de poids à chaque adversaire, indexé par les deux cartes de la main de départ. Tant que Loki connaît ses deux cartes et les trois cartes de flop, il y a 1081 entrées dans le tableau après le flop. Chaque fois qu'un adversaire fait une action de pari, le poids pour cet adversaire est modifié pour tenir compte de l'action effectuée et des cartes en commun. L'OM garde des statistiques pour chaque adversaire entre les parties. Ces données sont utilisées pour calculer la fréquence de suivi, enchère et raising pour chaque adversaire par round et le nombre de paris effectués pour enchérir. De cette fréquence, l'OM déduit la moyenne et la variabilité des seuils attendus pour une action en question. (calcul ratio : Cf page 32).

4 Probability triples (Loki-2)

A venir...