

Glossaire

Bluff : Le bluff est une technique de jeu qui consiste à jouer comme si l'on possédait un jeu différent de celui détenu en réalité.

Rationalité : La rationalité appliquée au poker stipule que toutes les actions d'un joueur ont une logique.

Agressivité : Un joueur agressif va jouer de façon à prendre l'initiative et continuer à miser dans le but d'intimider son adversaire et ainsi prendre l'avantage.

Profiling statique : Méthode consistant à profiler un joueur. Une fois un profil établi pour un joueur, le profil ne change pas.

Profiling dynamique : Méthode consistant à profiler au fur et à mesure du jeu un joueur en vérifiant qu'il ne change pas de type de jeu.

Cave : La cave correspond à la somme possédée par chaque joueur au début de la partie.

Pré-flop : Instant du jeu où le joueur possède deux cartes en main avant que les cartes communes n'aient été révélées.

Flop : Correspond aux trois premières cartes communes posées sur la table.

Checker : Correspond au moment où un joueur reste dans le jeu mais ne place pas d'enchères. Un joueur ne peut checker que si aucun joueur n'a misé avant lui.

Dealer : Joueur se trouvant sur le siège d'où les cartes vont être distribuées.

Blind : Terme correspondant aux mises obligatoires pour les deux joueurs situés à gauche du dealer.

Bouton : Le bouton représente le dealer qui distribue les cartes.

Relancer : Une relance correspond au moment où un joueur va miser plus que ce que ses adversaires viennent de miser.

Coup : Correspond à la distribution courante d'un jeu.

Mise : Montant placé sur la table par un joueur à un instant donné.

Se coucher : Correspond au moment où le joueur abandonne le coup. Ses mises sont alors perdues.

Turn : Quatrième carte commune.

River : Cinquième carte commune.