

Compte rendu réunion

28.01.15

Pour l'instant on laisse de côté le mode multijoueurs. Le type de poker sera du Texas hold'em.

1 planning

Les phases d'implémentation sont trop petites, il faudra y consacrer plus de temps en les commençant pendant l'étude technique.

2 Travail à faire pour la prochaine réunion

Pour le prochain rendez-vous il faudra :

- Avoir au moins testé la librairie qui sera utilisée pour la partie graphique afin d'être sûrs qu'elle correspond bien à nos besoins et afin de pouvoir en trouver une autre rapidement si elle n'y correspond pas.
- Lire au moins un des articles envoyés par Pierre Pompidor.
- Avoir envoyé la feuille de route à Mathieu Lafourcade

3 Précisions sur le rapport et la soutenance

3.1 Rapport

Il ne faudra pas mettre d'extraits de code ou à la limite seulement des algorithmes s'ils sont vraiment pertinents. Les diagrammes UML ne seront pas vraiment le plus important et on pourra s'en passer (mettre peut être juste en annexe le diagramme de classes et le use case) Le plus important sera plutôt l'aspect scientifique.

3.2 Soutenance

Il ne faudra pas mettre dans la soutenance les diagrammes ou des extraits de code.