

Compte rendu de réunion

13 février 2015

1 Calculette de probabilités

La calculette de probabilité une brique logicielle. On doit lui fournir les cartes ainsi que le nombre de joueurs et elle retournera la probabilité.

2 Fichiers pour stocker les parties

Il faut penser au stockage des parties pour faire les statistiques. Ce stockage devra se faire dans un fichier facilement lisible (en JSON?). L'IA devra puiser dans ces fichiers.

3 Interface graphique

Il faut dans l'interface graphique ajouter un "tableau de bord" qui permettra de voir les actions effectuées ainsi que les différentes données envoyées et reçues.

4 Travail à faire

Pour la prochaine fois, il faut avoir fini l'interface graphique et avoir réfléchi à tout ce qui est utilitaire et qu'il faut ajouter car on y a pas pensé (ex : stockage des parties).

Il faudra aussi mettre à jour de diagramme de classes en conséquence.