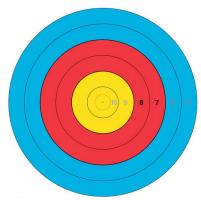
## Soru:

En az 8 sporcunun katılımı ile düzenlenen bir makaralı yay okçuluk yarışmasında aşağıdaki kurallar uygulanmaktadır:

- Yarışmada yanda resmi görülen 6 halkalı (10-9-8-7-6-5 puanlı) hedef kullanılmaktadır ve 10 puanlık halkanın ortasındaki daire, X bölgesi olarak adlandırılmaktadır. Puan yazmayan bir yere isabet eden atışa 0 puan verilmektedir.
- Sıralama atışlarında tüm sporculara belirli sayıda atış hakkı verilmektedir ve sporcular her seferinde 1 ok olmak üzere yarışmaya kayıt oldukları sırada atışlarını yapmaktadır.
- Sıralama atışları sonucunda sporcular aldıkları toplam puanlara göre (puanlarda eşitlik olması durumunda ilk önce 10 puanlık atış sayısı, daha sonra X atış sayısı dikkate alınarak) artan sırada sıralanmakta ve eleme atışlarına geçilmektedir.



Buna göre, kullanıcıdan yarışmaya katılan sporcu sayısını, her sporcunun ad-soyad bilgisini, sıralama atışlarında verilecek atış hakkı (atış turu) sayısını ve sporcuların atış turlarında yaptıkları her atışta elde ettikleri puanları (10 puan ise ayrıca X bölgesine isabet edip etmediğini (e/h)) alan ve sıralama atışları sonucunda oluşan sıralamayı aşağıdakine benzer şekilde ekrana yazdıran bir algoritma ve program yazınız.

Sira Ad Soyad Puan 10 Sayisi X Sayisi

**İpucu:** Listelerin sıralanmasına gerek yoktur, en yüksek puana sahip sporcu bulunduktan sonra listeden çıkarılabilir ya da toplam puanı sıfırlanabilir.

## **Notlar:**

- 1. Aşağıda belirtilen özelliklerin, derste yazacağınız algoritmanızda bulunması beklenmemekte ancak evde yazacağınız programınızda bulunması beklenmektedir:
  - a. Hatalı (belirtilen kısıtlara uygun olmayan) veya geçersiz (çalışma zamanı hatasına neden olabilecek) veri girişi kontrolü ve bu tür durumlarda kullanıcı uygun bir veri girinceye kadar veri girişinin tekrar ettirilmesi
  - b. Çıktı biçimlendirme ve hizalama
  - c. Modülerlik (programın fonksiyonlardan oluşması) ve global değişken (bir fonksiyonun içinde, o fonksiyonda tanımlanmamış/yaratılmamış bir değişken) kullanılmaması
- 2. Herhangi bir sorunuz olursa, <a href="https://egeders.ege.edu.tr/">https://egeders.ege.edu.tr/</a> web sitesindeki ilgili ders sayfasında bu ödev ile ilgili açılan forumu kullanınız.

## Ödevin Teslim Edilmesi:

- 1. Algoritma yazarken, derste bahsedilen algoritma (Python-like pseudocode) yazım formatına uygun olarak Python kodu yazılması beklenmektedir.
- 2. Çözüm algoritması, kağıda yazılı bir şekilde ders sonunda ilgili Araştırma Görevlisi'ne teslim edilmelidir.
- 3. Programın sadece kaynak kod dosyası (.py uzantılı), <u>dosya adı 11 haneli öğrenci numarası olacak şekilde</u> (örneğin 05090004219.py), 10.12.2022 Cumartesi saat 23:59'a kadar <a href="https://egeders.ege.edu.tr/">https://egeders.ege.edu.tr/</a> web sitesindeki ilgili ders sayfası kullanılarak sisteme yüklenmelidir.

- 4. Kaynak kod dosyası sisteme tekrar tekrar yüklenebilir, ancak sistemde sadece en son yüklenen dosyanın saklandığı unutulmamalıdır.
- 5. Kaynak kod tesliminde en fazla 1 günlük gecikme kabul edilecek, ancak program notunda %20 kesinti yapılacaktır.
- 6. Kopya çekildiği tespit edildiğinde, çeken ve çektiren kişiler sıfır alacaktır.