

# **Sexta Sesión: Programación para Dispositivos Móviles - Parte 1**

# Introducción al Módulo

- En este módulo, aprenderemos cómo programar aplicaciones para dispositivos móviles.
- Relevancia de la programación móvil en el contexto actual.

# **Programación de Aplicaciones Móviles con EduBlocks**

- Ventajas y desventajas de usar EduBlocks para programar en dispositivos móviles.
- Elementos básicos para la programación móvil en EduBlocks.

## **Actividad - Primera App Móvil**

- Objetivo: Crear una aplicación móvil sencilla utilizando EduBlocks.
- Ejemplo: Una app de "To-Do List" que permita a los usuarios llevar un registro de sus tareas.

# **Iniciativa, Autoconfianza y Metacognición**

- Importancia de la iniciativa, autoconfianza y metacognición en el desarrollo de software.
- Cómo fomentar estas habilidades durante el curso.

## **Actividad - Reflexión y Mejora**

- Objetivo: Reflexionar sobre el proceso de desarrollo de la app y planificar mejoras.
- Ejemplo: Identificar qué fue lo más desafiante y cómo podrían abordar problemas similares en el futuro.

## Actividades

- Los estudiantes crearán su primera aplicación móvil utilizando EduBlocks.
- Reflexionarán sobre el proceso y planificarán mejoras para futuros proyectos.