

Operaciones y Estructuras de Control

Sesión 3

Objetivos de la Sesión

- Comprender las operaciones aritméticas y lógicas en Python.
- Aprender sobre estructuras de control como condicionales y bucles.

Operaciones Aritméticas

- Suma: `a + b`
- Resta: `a - b`
- Multiplicación: `a * b`
- División: `a / b`
- Exponente: `a ** b`
- Módulo: `a % b`

Operaciones Lógicas

- Y lógico: `a and b`
- O lógico: `a or b`
- Negación: `not a`

Condicionales

- `if`, `elif`, `else`

```
```python
```

```
if a > b:
```

```
 print("a es mayor que b")
```

```
elif a < b:
```

```
 print("b es mayor que a")
```

```
else:
```

```
 print("a y b son iguales")
```

```
```
```

Bucles

- `for` , `while`

```
```python
```

```
for i in range(5):
```

```
 print(i)
```

```
```
```

Ejercicio Práctico: Juego de Adivinanza

- Escribe un programa que pida al usuario adivinar un número.
- Utiliza condicionales y bucles para guiar al usuario.

Preguntas y Respuestas

- ¿Hay alguna pregunta o algo que no esté claro?
- Este es un buen momento para hacer preguntas.