






**marp: true**  
**theme: default**

# **Bienvenidos al Curso**

**Programación, Robótica e Inteligencia Artificial**

# ¿Qué Aprenderemos?

- **Primera Evaluación:** Programación 
- **Segunda Evaluación:** Robótica 
- **Tercera Evaluación:** Inteligencia Artificial 

# Primera Evaluación: Programación

## Competencia Específica 2 (CE2)

- Analizar y resolver problemas con software
- Desarrollar aplicaciones multiplataforma
- Aprender sobre derechos de autor y licencias

### **Objetivos:**

- Desarrollar habilidades de programación
- Aprender a evaluar y mantener software
- Entender y aplicar los principios de diseño ético y sostenible

# Segunda Evaluación: Robótica

## Competencia Específica 3 (CE3)

- Montar y controlar sistemas robóticos
- Interacción del robot con su entorno
- Programación de robots

### **Objetivos:**

- Entender la mecatrónica básica
- Aprender a programar robots
- Valorar la eficacia de la interacción robótica

# Tercera Evaluación: Inteligencia Artificial

## Competencia Específica 1 (CE1)

- Técnicas de inteligencia artificial
- Ética en IA
- Virtualización de la realidad

### **Objetivos:**

- Entender los fundamentos de la IA
- Aprender sobre la ética y la inclusión en IA
- Emplear técnicas de virtualización de la realidad

## Competencia Transversal: CE4

- Afrontar retos tecnológicos
- Colaboración en equipos
- Diseño sostenible e inclusivo

### **Objetivos:**

- Desarrollar habilidades de trabajo en equipo
- Aprender a planificar y gestionar proyectos tecnológicos
- Aplicar criterios éticos y de sostenibilidad en soluciones tecnológicas

## **¿Cómo nos Evaluaremos?**

- Prácticas y proyectos
- Exámenes
- Actitud y participación en clase
- Posibilidad de recuperación y mejora



## **¡Estoy aquí para ayudar!**

- Consultas por correo electrónico
- Horarios para dudas
- Plataforma del curso para recursos y anuncios