

# **Quinta Sesión: Desarrollo de Software Sostenible - Parte 2**

## **Repaso de la Sesión Anterior**

- Sostenibilidad y diseño de software.
- Inclusión en el diseño de software.
- Ejemplos reales de software sostenible.

# Licencias de Software

- Qué son las licencias de software.
- Diferencias entre software libre y software propietario.
- Importancia de las licencias en el desarrollo sostenible.

## **Actividad - Elección de Licencia**

- Objetivo: Elegir una licencia adecuada para el software que están desarrollando.
- Ejemplo: Discutir las implicaciones de elegir una licencia GPL frente a una licencia MIT.

# **Evaluación y Mantenimiento de Software**

- Qué significa evaluar y mantener el software.
- Importancia de la evaluación y el mantenimiento en la sostenibilidad del software.

# Actividad - Plan de Mantenimiento

- **Objetivo:** Crear un plan básico de mantenimiento para su software.
- **Ejemplo de Plan de Mantenimiento para Garantizar la Sostenibilidad:**
  - i. **Actualizaciones Regulares:** Establecer un cronograma para revisar y actualizar el software cada tres meses.
  - ii. **Pruebas de Usuario:** Realizar pruebas de usuario después de cada actualización para asegurarse de que las nuevas características sean accesibles y funcionales.
  - iii. **Revisión de Seguridad:** Realizar una revisión de seguridad anual para identificar y abordar posibles vulnerabilidades.
  - iv. **Documentación:** Mantener la documentación del software actualizada, incluidas las guías del usuario y la documentación técnica.
  - v. **Comunidad:** Establecer un foro o canal de comunicación para recibir comentarios de los usuarios y otros desarrolladores.
  - vi. **Revisión de Licencia:** Revisar anualmente la licencia del software para asegurarse de que sigue siendo la más adecuada.

## Actividades

- Los estudiantes discutirán y elegirán una licencia para su software.
- Crearán un plan básico de mantenimiento para garantizar la sostenibilidad del proyecto.