

Tercera Sesión: Fundamentos de Programación - Parte 2

Repaso de la Sesión Anterior

- Abstracción y secuenciación
- Estructuras de control
- Algoritmo relacionado con el ODS 3 (Salud y Bienestar)

Variables, Constantes, Condiciones y Operadores

- **Variables:** Almacenan datos que pueden cambiar.
- **Constantes:** Almacenan datos que no cambian.
- **Condiciones y Operadores:** Utilizados para realizar operaciones y tomar decisiones en el código.

Actividad - Incorporar Variables y Constantes

- Objetivo: Modificar el algoritmo anterior para incluir variables y constantes.
- Ejemplo: Crear una variable para el límite de calorías diarias y una constante para el número de días en una semana.

Introducción a Lenguajes de Alto Nivel con EduBlocks

- Ventajas y desventajas de los lenguajes de alto nivel.
- ¿Por qué usar EduBlocks en este curso?

Actividad - Codificar el Algoritmo en EduBlocks

- Objetivo: Llevar el algoritmo creado al código utilizando EduBlocks.
- Pasos: Se guiará a los estudiantes a través del proceso de traducción del algoritmo a código en EduBlocks.

Actividades

- Modificación del algoritmo para incluir variables y constantes.
- Traducción del algoritmo a código utilizando EduBlocks.